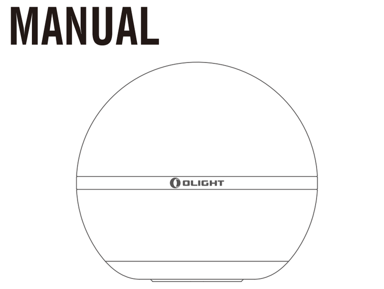
USER MANUAL

OLIGHT



IN THE BOX

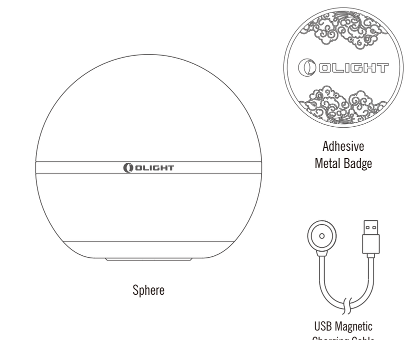


Table 1: Sphere

White Light	**CCT: 2700K**	**CRI: 80**		
LED: TZ.123.S2-3014W1Y-003-3		**White: 69 X Max 0.5W/LED**		
Highest	75 lumens	100%	100min	33% 150min
Lowest	1 lumen	100%	40h	
Colored Lights				
LED: TZ.0807RGB-TX1812IXU-F01+		**Color: 54 X Max 0.165W**		
Red Light Low	0.5 lumens	100%	16h	
Red Light High	12 lumens	100%	120min	33% 180min
Red Flash Low	0.5 lumens	100%	20h	
Red Flash High	12 lumens	100%	370min	33% 360min
Colored Lights Low	1 lumen	100%	13h	
Colored Lights High	18 lumens	100%	90min	33% 130min

IP56	1.5m	Working temperature 0-40°C	700mAh 3.7V (2.59Wh)
93g / 3.28oz (Including Battery)			ϕ60*H54.5mm ϕ2.36*H2.15in

** Above data are tested per ANSI/PLATO FL 1-2019 standard in Olight's labs for reference.*

Table 2:
USB Magnetic charging cable

Cable length	0.5m
Input	USB-A 5V 1A
Output	CC&CV 4.2V±0.05V 0.5A
Time to fully charge	About 2 hours

Figure 1
Product Overview

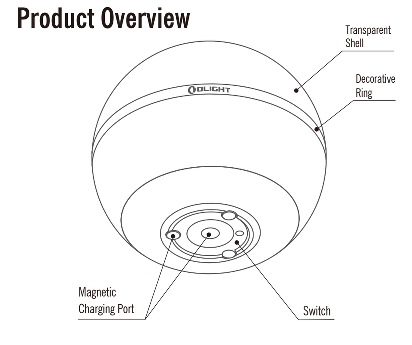


Figure 2
Fully Charge the Product Before First Use

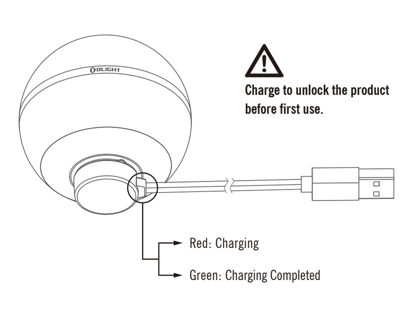
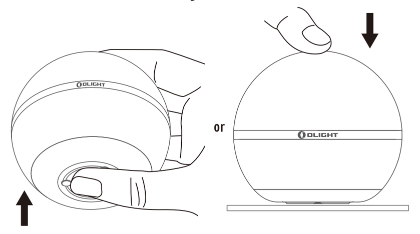


Figure 3
Turn on in Two Ways



The switch is at the bottom of the product. Press the bottom switch or the top of the light ball (when the product is placed on a hard surface) to operate the product.

Figure 4
ON

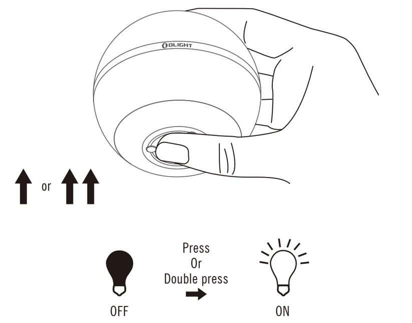


Figure 5
OFF

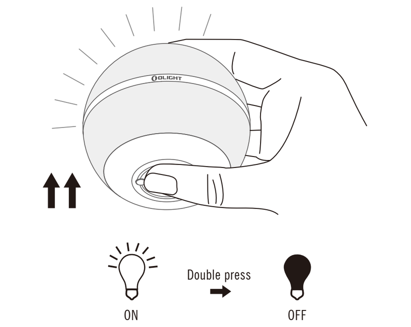
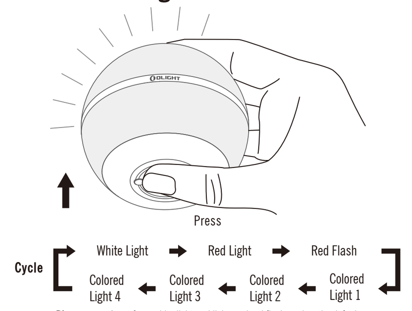


Figure 6
Mode Switching



Please note: Apart from white light, red light, and red flash modes, the default lighting modes can be replaced with static or dynamic colors in the app.

Figure 7
Change Brightness Level

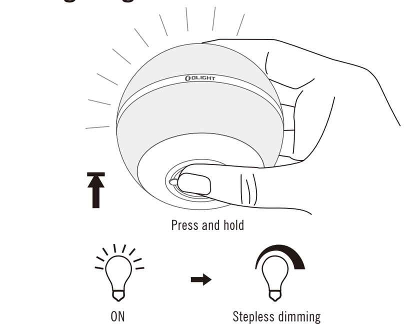


Figure 8
Turn on White Light Low

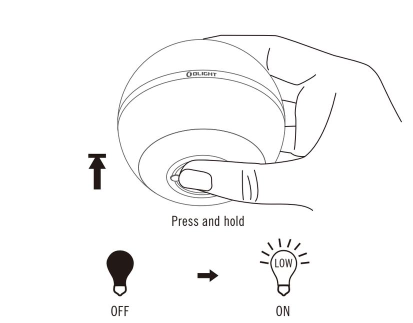


Figure 9
Lockout/Unlock

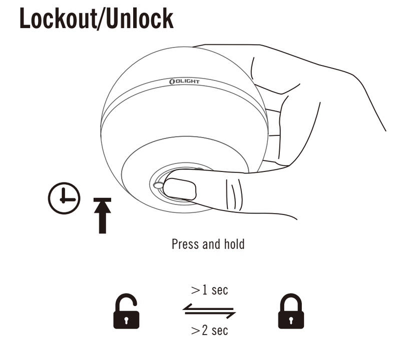


Figure 10
Auto Sleep Mode

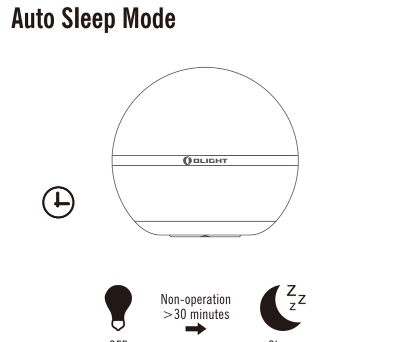
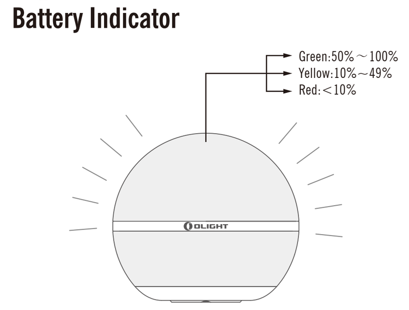
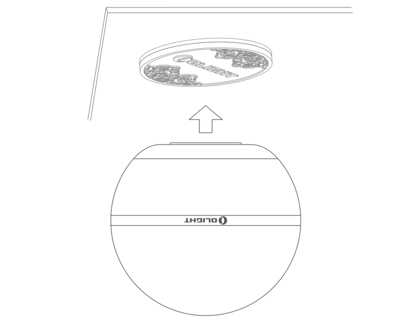


Figure 11
Battery Indicator



When the light is turned off, the battery indicator will flash once from top to bottom.

Figure 12



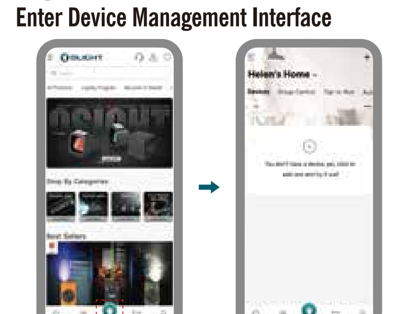
Adhesive Metal Badge Application

Figure 13
Download Olight App

App Store

Google Play

Figure 14
Enter Device Management Interface



Tap "My Devices" to enter the device management interface.

Figure 15
Continue Operation Without Logging in

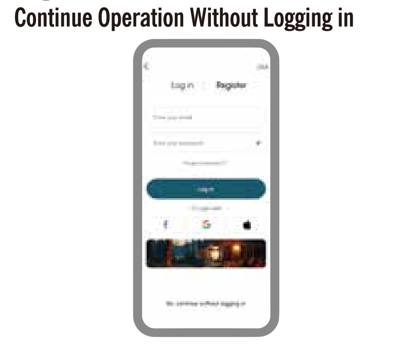


Figure 16
Enter the Pairing Mode

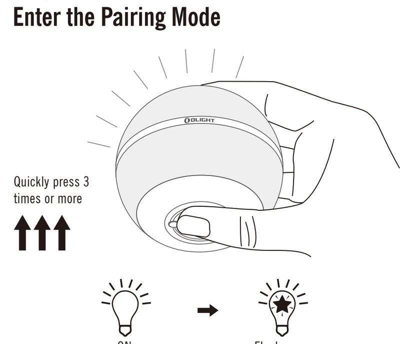


Figure 17
Add a Device

Add a device

Device added successfully

Figure 18
White/Colored Light Control Interface

Figure 19
Music Rhythm Interface

Figure 20
Interaction Interface

Figure 21
Group Control

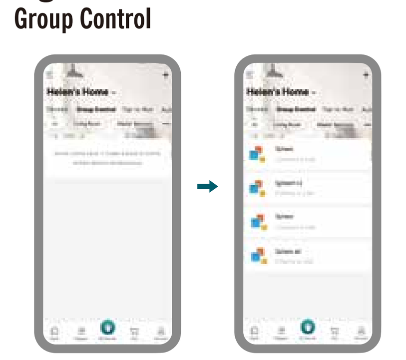
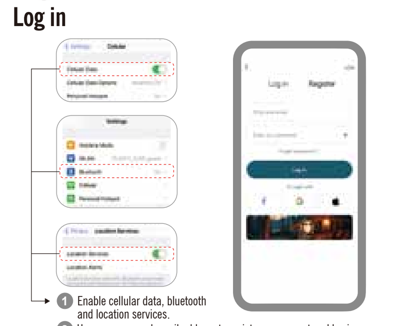


Figure 22
Tap-to-Run

Figure 23
Log in



1. Enable cellular data, bluetooth and location services.
2. Use your personal email address to register an account and log in. Then add devices following the APP instructions.

Figure 24
Smart Scenes (Tap-to-Run)

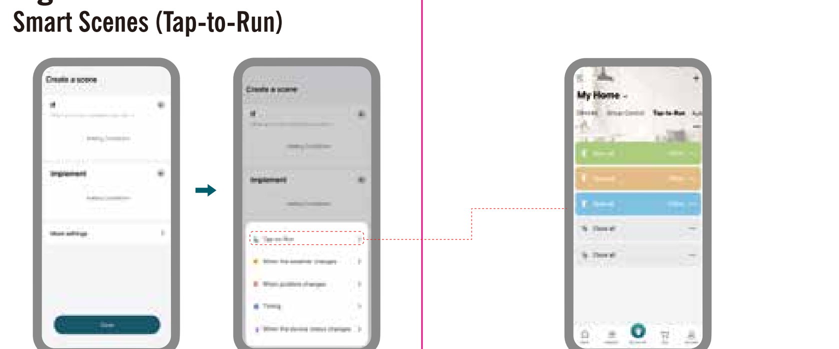


Figure 25
Automation

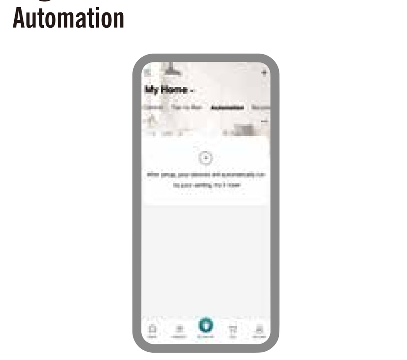
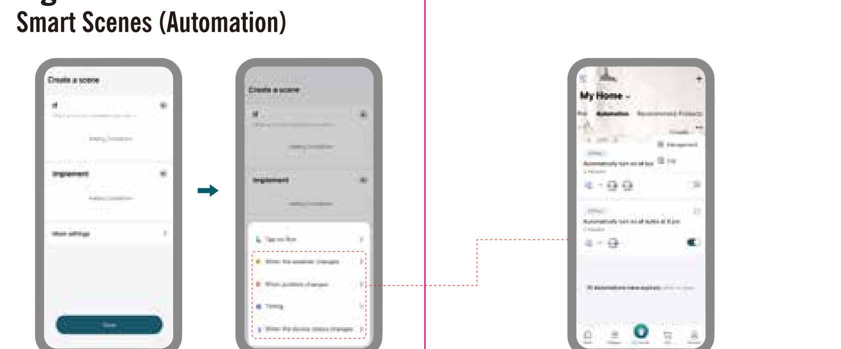


Figure 26
Smart Scenes (Automation)



CONTENTS

(EN) English 01
(CN) 简体中文 04
(FI) Finnish 07
(NO) Norwegian 10
(SV) Swedish 12
(NL) Nederlands 15
(PL) Polska 19
(DE) Deutsch 22
(HU) Magyarország 25
(RU) Русский 29
(ES) Español 33
(RO) Românesc 36
(UA) Ukrainian 39
(JP) 日本語 43
(KR) 한국어 47
(TH) ไทย 50
(FR) Français 53
(IT) Italiano 57
(SK) Slovenskýjazyk 60
(PT) Português 63

(EN) English

1. Product specifications, see Table 1 and Table 2;
2. Operating instructions as below:
2.1 Product overview, see Figure 1;
2.2 Before first use, please charge the product to unlock it, see Figure 2;
2.3 Turn on in two ways, see Figure 3;
The switch is at the bottom of the product. Press the bottom switch or the top of the light ball (when the product is placed on a hard surface) to operate the product.
2.4 ON, see Figure 4;
When the light is off, press or double press to turn on.
2.5 OFF, see Figure 5;
When the light is on, double press to turn off.
2.6 Mode switching, see Figure 6;
When the light is on, press to switch the modes, and the output cycles through the following modes: white light → red light → red flash → colored light 1 → colored light 2 → colored light 3 → colored light 4 → white light. Release to select the desired mode.
Please note: Apart from white light, red light, and red flash modes, the default lighting modes can be replaced with static or dynamic colors in the app. **Replacement method:** While using replaceable lighting modes, select your preferred mode in the app, then turn the light off and it will be automatically memorized.
2.7 Change brightness level, see Figure 7;
When the light is on, press and hold to change the brightness level steplessly.
2.8 Turn on White Light Low, see Figure 8;

When the light is off, press and hold to enter the default White Light Low.
2.9 Lockout/unlock, see Figure 9;
Lockout: When the light is off, press and hold for 2 seconds until the default White Light Low is turned on and off.
Unlock: Press and hold for 1 second until the white light is on.
2.10 Auto sleep mode, see Figure 10;
When turned off, the light automatically enters sleep mode after 30 minutes of non-operation. In sleep mode, it cannot be controlled via the app and needs to be awakened before control is possible. To wake the light from sleep mode, charge it or press the switch.
2.11 Battery indicator, see Figure 11;
Green: 50%～100%; Yellow: 10%～49%; Red: < 10%; When the light is turned off, the battery indicator will flash once from top to bottom.
2.12 Application of adhesive metal badge, see Figure 12;
3. App operating instructions as below:
3.1 Download the Olight App, see Figure 13;
3.2 Enter the device management interface, see Figure 14;
3.3 Continue operation without logging in, See Figure 15;
3.4 Enter the pairing mode, see Figure 16;
When the light is turned on (non Bash-A-Mole mode), press the switch three or more times in a row until the light flashes green, indicating that it's in pairing mode. If the device is not added successfully within 3 minutes, re-enter the pairing mode.
3.5 Add a device, see Figure 17;
3.6 White light/colored light control interface, see Figure 18;
3.7 Music rhythm interface, see Figure 19;
3.8 Interaction interface, see Figure 20;

3.9 Group Control, see Figure 21;
On the device management page, users can create groups. After a group is created, all devices within the group can be controlled simultaneously.
4.0 Tap-to-Run, see Figure 22;
4.1 Log in to the Olight App, See Figure 23;
4.2 Smart Scenes (Tap-to-Run), see Figure 24;
In combination with Olight Obounds gateway, on the Scene page, users can create smart scenes to control devices based on device status, external environment, geographic locations, and timing function, allowing for custom effects.
4.3 Automation, see Figure 25;
4.4 Smart Scenes (Automation), see Figure 26;
5.0 Bash-A-Mole Function (Place the Sphere on a hard surface first):
—In the app's interaction interface, users can enter or exit this mode.
—Interact with the lights to simulate the Bash-A-Mole. The light randomly turns on, and when users hit it, it flashes.
—Press the switch five or more times in a row to exit this mode.
—Automatically exits this mode after 30 seconds of non-operation.
After exiting this mode, the light will enter the memorized mode.
6.0 Restore factory settings:
Tap "Restore factory settings" in the app's interaction interface, and the Sphere can be reset to the factory mode.
Note:
In lockout mode, the light cannot be controlled by the app. To use the app to control it, please unlock the Sphere first.

(CN) 简体中文

1. 产品参数参见 Table 1 与 Table 2；
2. 操作指引见下：
2.1 产品外观参见 Figure 1；
2.2 首次使用，充电解锁产品，参见 Figure 2；
2.3 两种操作可开机，参见 Figure 3；
球泡灯开关位于底部，按压底部平面或按压球顶（当球泡灯放在硬质平面上时）可操作开关。
2.4 开机，参见 Figure 4；
关机状态下，单按或双按开机。
2.5 关机，参见 Figure 5；
开机状态下，双击关机。
2.6 切换灯光模式，参见 Figure 6；
开机状态下，单按切换模式，输出模式按顺序（白光→红光→红闪→彩光 1→彩光 2→彩光 3→彩光 4→白光）循环顺序改变，释放按键时选定模式。
注意：默认灯光模式中，除白光、红光和红闪外，其它灯光模式可使用 app 里的静态色或动态色模式替换；**替换方法：**在可替换的灯光模式下，app 中选择喜欢的模式，然后关闭球泡灯，球泡灯便会自动记忆该模式。
2.7 改变亮度，参见 Figure 7；
开机状态下，长按无极调节亮度。
2.8 开启白光低亮，参见 Figure 8；

关机状态下，长按开机进入默认白光低亮。
2.9 锁键 / 解锁，参见 Figure 9；
锁键：关机状态下，长按按键 2s 至默认白光低亮熄灭，进入锁键状态。
解锁：锁键状态下，长按按键 1s 至白光点亮，解除锁键，解锁后默认白光低亮开启。
2.10 自动休眠模式，参见 Figure 10；
关机状态下，连续 30 分钟无任何操作，球泡灯自动进入休眠模式。休眠后，手机 APP 不能控制，需重新唤醒球泡灯才能进行控制。充电或任意操作球泡灯按键，可从休眠模式下唤醒。
2.11 电量指示灯说明，参见 Figure 11；
50%～100% 绿色；10%～49% 黄色；< 10% 红色；关机后，从上至下动态显示。
2.12 引磁片应用，参见 Figure 12；
3. APP 操作指引见下：
3.1 下载安装 Olight App，参见 Figure 13；
3.2 进入设备管理界面，参见 Figure 14；
3.3 在不登录账户的情况下继续操作，参见 Figure 15；
3.4 进入配网模式，参见 Figure 16；
开机状态下（非打地鼠模式），快速连击 3 次以上（含），出现绿色闪烁，球泡灯进入配网模式，若 3 分钟内未完成设备添加操作，请重进入配网模式。
3.5 添加设备成功，参见 Figure 17；
3.6 白光 / 彩光控制界面，参见 Figure 18；
3.7 音乐律动界面，参见 Figure 19；

3.8 互动界面，参见 Figure 20；
3.9 群组控制，参见 Figure 21；
进入设备管理页面创建群组，群组创建成功后可实现群组下所有设备统一控制。
4.0 一键执行，参见 Figure 22；
4.1 登陆 Olight App，参见 Figure 23；
4.2 智能场景（一键执行），参见 Figure 24；
配合 Olight Obounds 网关使用时，可在"场景"页面创建智能场景，实现设备与设备状态、外界环境、地理位置、定时功能之间的联动，自定义各种喜爱的执行特效。
4.3 自动化场景，参见 Figure 25；
4.4 智能场景（自动化），参见 Figure 26；
5.0 灯光打地鼠功能（球泡灯放在硬质平面上）：
—APP 设备面板，可开启 / 退出此模式；
灯光互动，模拟打地鼠，球泡灯随机点亮，拍中灯光，则出现闪烁提示。
—连续多按按键 5 次或以上可退出此模式；
—无操作 30s 后自动退出此模式；
退出后，球泡灯进入之前的记忆模式。
6.0 恢复出厂灯光模式：
APP 上点击"恢复出厂灯光模式"，设备可恢复至出厂模式状态。
注意：
球泡灯锁键状态下，不能被 APP 控制，如需使用手机 APP 控制，先将球泡灯解锁。

(FI) Finnish

1. Tuotetiedot, katso Table 1 ja 2;
2. Käyttöohjeet alla:
2.1 Tuotteen ulkonäkö, katso Figure 1;
2.2 Lataa tuote ennen ensimmäistä käyttöä sen avaamiseksi, katso Figure 2;
2.3 Kaksi kytkinvaihtoehtoa, katso Figure 3;
Kytkin on tuotteen alaosassa. Käytä tuotetta painamalla alempaa tai yläkytkintä (kun tuote on asetettu kovalle alustalle).
2.4 Päällä, katso Figure 4;
Kun valo ei pala, paina tai tuplaklikkaa käynnistääksesi.
2.5 Pois päältä, katso Figure 5;
Kun valo palaa, sammuta se tuplaklikkaamalla.
2.6 Tilan vaihtaminen, katso Figure 6;
Valaisimen ollessa päällä, pidä kytkintä pohjaan painettuna, jolloin tehotilat kiertävät seuraavasti: valkoinen valo → punainen valo → punainen vilkkuva → värillinen valo 1 → värillinen valo 2 → värillinen valo 3 → värillinen valo 4 → valkoinen valo. Vapauta kytkin haluamasi tilan kohdalla.
Huomaa: Valkoisen valon, punaisen valon ja punaisen vilkkuvan tilojen lisäksi oletusvalaistustilat voidaan korvata staattisilla tai dynaamisilla väreillä Olight Hub -sovelluksessa. **Vaihtotapa:** Kun käytät vaihdettavia valaistustiloja, valitse haluamasi tila sovelluksessa ja sammuta sitten valo, jolloin se tallentuu automaattisesti.
2.7 Kirkkauden säätö, katso Figure 7;
Valaisimen ollessa päällä, pidä kytkintä pohjaan painettuna vaihtaaksesi kirkkautta.
2.8 Valkoisen valon käynnistäminen Low-tilassa, katso Figure 8;
Kun valo on pois päältä, paina kytkintä ja pidä painettuna siirtyäksesi valkoisen valon

Low-tilaan.
2.9 Lukitse/avaa lukitus, katso Figure 9;
Lukitus: Kun valo on sammutettu, paina kytkintä ja pidä painettuna 2 sekuntia, kunnes valo välähtää Low-tilassa.
Avaa lukitus: Paina kytkintä ja pidä painettuna 1 sekunnin ajan, kunnes valkoinen valo syttyy.
2.10 Automaattinen lepotila, katso Figure 10;
Kun valaisin sammutetaan, se siirtyy automaattisesti lepotilaan oltuaan 30 min käyttämättömänä. Lepotilassa valoa ei voida operoida aplikaation kautta, vaan se täytyy herättää painamalla kytkintä tai lataamalla laite.
2.11 Akun varauksen ilmaisin, katso Figure 11;
Vihreä: 50%～100%; Keltainen: 10%～49%; Punainen: < 10%; Kun valaisin sammutetaan, akun varauksen ilmaisin välähtää kerran alhaalta ylös.
2.12 Metallialustan kiinnitys, katso Figure 12;
3. Sovelluksen käyttöohjeet alla:
3.1 Lataa Olight-sovellus, katso Figure 13;
3.2 Siirry laitehallintaan, katso Figure 14;
3.3 Jatka käyttöä kirjautumatta sisään, katso Figure 15;
3.4 Aloita paritus, katso Figure 16;
Kun valo on päällä (ei Bash-A-Mole-tila), paina kytkintä vähintään kolme kertaa peräkkäin, kunnes vihreä valo vilkkuu merkiksi pariliitostilasta. Jos laitetta ei lisätä onnistuneesti 3 minuutin kuluessa, siirry uudelleen pariliitostilaan.
3.5 Lisää laite onnistuneesti, katso Figure 17;
3.6 Valkoisen valon/värikkään valon hallinta, katso Figure 18;
3.7 Musiikin hallinta, katso Figure 19;
3.8 Vuorovaikutuksen hallinta, katso Figure 20;

3.9 Ryhmien hallinta, katso Figure 21;
Laitehallinta-sivulla käyttäjät voivat luoda ryhmiä. Kun ryhmä on luotu, kaikkia ryhmän laitteita voidaan ohjata samanaikaisesti.
4.0 Tap-to-Run, katso Figure 22;
4.1 Kirjaudu Olight-sovellukseen, katso Figure 23;
4.2 Älykkäät toiminnot (Tap-to-Run), katso Figure 24;
Olight Oboundsia käytettäessä, Scene-sivulla käyttäjät voivat luoda älykkäitä kohtauksia ohjatakseen laitteita laitteen tilojen, ulkoisen ympäristön, maantieteellisen sijainnin ja ajoitustoiminnon perusteella, mahdollistaen mukautetut tehosteet.
4.3 Automaatio, katso Figure 25;
4.4 Älykkäät toiminnot (Automaatio), katso Figure 26;
5.0 Bash-A-Mole-tila (aseta Sphere kovalle alustalle ennen käyttöä):
- vuorovaikutusliittymässä käyttäjät voivat siirtyä tai poistua tästä tilasta.
- Ole vuorovaikutuksessa valojen kanssa simuloidaksesi Bash-A-Molea. Valo syttyy satunnaisesti, ja kun käyttäjä painaa sitä, se vilkkuu.
- Paina kytkintä 5 kertaa tai useammin poistuaksesi tästä tilasta.
- Automaattinen poistuminen tästä tilasta, jos laitetta ei käytetä 30 sekuntiin.
Kun tilasta on poistettu, valo palaa viimeksi käytössä olleeseen tilaan.
6.0 Palauta tehdasasetukset:
Näpäytä "palauta tehdasasetukset" -painiketta sovelluksessa, jolloi tehdasasetukset palautetaan.
Huom:
Lukitustilassa valoa ei voi ohjata sovelluksella. Jos haluat käyttää sovellusta ohjaamiseen, avaa ensin Sphere: n lukitus.

(NO) Norwegian

1. Produktspesifikasjon, se tabell 1 og tabell 2;
2. Bruksanvisning som nedenfor:
2.1 Produktets utseende, se figur 1;
2.2 Før første bruk, lad produktet for å låse det opp, se figur 2;
2.3 To koblingsmuligheter, se figur 3;
Bryteren er nederst på produktet. Trykk på den nederste bryteren eller toppen (når produktet er plassert på en hard overflate) for å betjene produktet.
2.4 På, se figur 4;
Når lyset er av, trykk eller dobbelttrykk for å slå på.
2.5 Av, se figur 5;
Når lyset er på, dobbelttrykk for å slå av.
2.6 Modusbytte, se figur 6;
Når lyset er på, trykk for å bytte modus, og utgangen går gjennom følgende moduser: hvitt lys → rød lys → rød blinkende → farget lys 1 → farget lys 2 → farget lys 3 → farget lys 4 → hvitt lys. Slipp for å velge ønsket modus.
Vennligst merk: Bortsett fra hvitt lys, rødt lys og rødt blinkende moduser, kan standard lysmodus erstattes med statiske eller dynamiske farger i Olight Hub-appen. **Erstatningsmetode:** Mens du bruker utskiftbare lysmoduser, velg din foretrukne modus i appen, og slå deretter av lyset, og det vil automatisk bli lagret.
2.7 Endre lysstyrkenivå, se figur 7;
Når lyset er på, trykk og hold for å endre lysstyrkenivået trinnløst.
2.8 Slå på hvitt lys Lavt, se figur 8;
Når lyset er av, trykk og hold for å angi standard hvitt lys lavt.
2.9 Lås/Lås opp, se figur 9;

Lås: Når lyset er av, trykk og hold i 2 sekunder til standard hvitt lys lavt slås på og av.
Lås opp: Trykk og hold i 1 sekund til det hvite lyset lyser.
2.10 Automatisk hvilemodus, se figur 10;
Når den er slått av, går lyset automatisk i hvilemodus etter 30 minutter uten bruk. I hvilemodus kan den ikke styres via appen og må vekkes før kontroll er mulig. For å vekke lyset fra hvilemodus, lad det eller trykk på bryteren.
2.11 Batteriindikator, se figur 11;
Grønn: 50%～100%; Gul: 10%～49%; Rød: < 10 %; Når lyset er slått av, vil batteriindikatoren blinke én gang fra topp til bunn.
2.12 Påføring av selvklebende metallmerke, se figur 12;
3. Bruksanvisning for appen som nedenfor:
3.1 Last ned Olight-appen, se figur 13;
3.2 Gå inn i enhetsadministrasjonsgrensesnittet, se figur 14;
3.3 Fortsett driften uten å logge på, se figur 15;
3.4 Gå inn i paringsmodus, se figur 16;
Når lyset er slått på (ikke Bash-A-Mole-modus), trykker du på bryteren tre eller flere ganger på rad til det grønne lyset blinker, noe som indikerer at lyset er i paringsmodus. Hvis enheten ikke er lagt til innen 3 minutter, gå inn i sammenkoblingsmodus på nytt.
3.5 Legg til enheter vellykket, se figur 17;
3.6 Kontrollgrensesnitt for hvitt lys/farget lys, se figur 18;
3.7 Musikkrytmegrensesnitt, se figur 19;
3.8 Interaksjonsgrensesnitt, se figur 20;
3.9 Gruppekontroll, se figur 21;
På Enhetsadministrasjon-siden kan brukere opprette grupper. Etter at en gruppe er opprettet, kan alle enheter i gruppen kontrolleres samtidig.
4.0 Tap-to-Run, se figur 22;

4.1 Logg inn på Olight-appen, se figur 23;
4.2 Smarte scener (Tap-to-Run), se figur 24;
I kombinasjon med Olight Obounds gateway, på Scene-siden, kan brukere lage smarte scener for å kontrollere enheter basert på enhetstilstander, eksternt miljø, geografiske plasseringer og tidsfunksjon, noe som gir mulighet for tilpassede effekter.
4.3 Automatisering, se figur 25;
4.4 Smarte scener (automatisering), se figur 26;
5.0 Bash-A-Mole-funksjon (Plasser Sphere på en hard overflate først):
- I appens interaksjonsgrensesnitt kan brukere gå inn eller ut av denne modusen.
- Samhandle med lyset for å simulere Bash-A-Mole. Lyset tennes tilfeldig, og når brukere treffer det, blinker det.
- Trykk på bryteren fem eller flere ganger på rad for å gå ut av denne modusen.
- Går automatisk ut av denne modusen etter 30 sekunder uten bruk.
Etter at denne modusen er avsluttet, går lyset inn i den lagrede modusen.
6.0 Gjenopprett fabrikkinnstillinger:
Trykk på «Gjenopprett fabrikklysmodus» i appens interaksjonsgrensesnitt, og Sphere kan gjenopprettes til fabrikkmodus.
Merk:
I låsemodus kan ikke lyset kontrolleres av appen. For å bruke appen til å kontrollere den, vennligst lås opp Sphere først.

(SV) Swedish

1. Produktspecifikation, se tabell 1 och tabell 2;
2. Bruksanvisning enligt nedan:

2.1 Produktens utseende, se figur 1;
2.2 Före första användning, ladda produkten för att låsa upp den, se figur 2;
2.3 Två omkopplingsalternativ, se figur 3;
Strömbrytaren finns längst ner på produkten. Tryck på den nedre knappen eller den övre (när produkten är placerad på en hård yta) för att använda produkten.
2.4 Tänd, se figur 4;
När lampan är släckt, tryck eller dubbelklicka för att slå på.
2.5 Släck, se figur 5;
När lampan är tänd, dubbelklicka för att stänga av.
2.6 Växling av lägen, se figur 6;
När ljuset är tänt, tryck för att växla lägen, växlingen sker i följande ordning: vitt ljus → rött ljus → rött blinkande → färgat ljus 1 → färgat ljus 2 → färgat ljus 3 → färgat ljus 4 → vitt ljus. Släpp för att välja önskat läge.
Observera: Förutom vitt ljus, rött ljus och rött blinkande lägen kan standardljuslägena ersättas med statiska eller dynamiska färger i Olight Hub-appen. **Ersättningsmetod:** Medan du använder utbytbara belysningslägen väljer du önskat läge i appen, stäng sedan av ljuset och läget kommer automatiskt att memoreras.
2.7 Justera ljusflöde, se figur 7;
Med ljuset tänt, tryck och håll ned för att steglöst justera ljusflödet.
2.8 Slå på vitt ljus Low, se figur 8;
När ljuset är släckt, tryck och håll ned för att ange standard vitt ljus Low.
2.9 Lås/lås upp, se figur 9;
Lås: När ljuset är släckt, tryck och håll ned i 2 sekunder tills standard vitt ljus Low slås på och av.
Lås upp: Håll intryckt i 1 sekund tills den vita lampan lyser.
2.10 Automatiskt viloläge, se figur 10;
När lampan är avstängd går den automatiskt in i viloläge efter 30 minuter utan användning.

I viloläge kan den inte styras via appen och måste väckas innan kontroll är möjlig. För att väcka ljuset från viloläge, ladda den eller tryck på strömbrytaren.
2.11 Batteriindikator, se figur 11;
Grönt: 50%～100%; Gul: 10%～49%; Röd: < 10 %; När lampan släcks blinkar batteriindikatorn en gång uppifrån och ned.
2.12 Applicering av självhäftande metallmärke, se figur 12;
3. Appens bruksanvisning enligt nedan:
3.1 Ladda ner Olight-appen, se figur 13;
3.2 Gå in i enhetshanteringsgränssnittet, se figur 14;
3.3 Fortsätt driften utan att logga in, se figur 15;
3.4 Gå in i parningsläget, se figur 16;
När lampan är påslagen (ej Bash-A-Mole-läge), tryck på knappen tre eller flera gånger i rad tills den gröna lampan blinkar, vilket signalerar att lampan är i parningsläge. Om enheten inte har lagts till inom 3 minuter, gå in i ihopparningsläget igen.
3.5 Lägg till enheter, se figur 17;
3.6 Gränssnitt för kontroll av vitt ljus/färgat ljus, se figur 18;
3.7 Gränssnitt för musikrytm, se figur 19;
3.8 Interaktionsgränssnitt, se figur 20;
3.9 Gruppkontroll, se figur 21;
På sidan Enhetshantering kan användare skapa grupper. Efter att en grupp har skapats kan alla enheter inom gruppen styras samtidigt.
4.0 Tap-to-Run, se figur 22;
4.1 Logga in på Olight-appen, se figur 23;
4.2 Smarta scener (Tap-to-Run), se figur 24;
I kombination med Olight Obounds gateway, på Scene-sidan, kan användare skapa smarta scener för att styra enheter baserat på enhetstillstånd, extern miljö, geografiska platser och timingfunktion, vilket möjliggör anpassade effekter.

4.3 Automation, se figur 25;
4.4 Smarta scener (automatisering), se figur 26;
5.0 Bash-A-Mole-funktion (Placera Sphere på en hård yta först):
- I appens interaktionsgränssnitt kan användare gå in i eller ur detta läge.
- Interagera med lamporna för att simulera Bash-A-Mole. Ljuset tänds slumpmässigt och när användare träffar det blinkar det.
- Tryck på brytaren fem eller flera gånger i rad för att lämna detta läge.
- Läget avslutas automatiskt efter 30 sekunder utan användning.
Efter att ha lämnat detta läge går lampan tillbaka till det memorerade läget.
6.0 Återställ fabriksljusläge:
Tryck på "Återställ fabriksljusläge" i appens interaktionsgränssnitt, så kan Sphere återställas till fabriksläget.
Notera:
I låst läge kan ljuset inte styras med appen. För att använda appen för styrning, lås upp Sphere först.

(NL) Nederlands

1. Productspecificatie, zie Tabel 1 en Tabel 2;
2. Bedieningsinstructies, zie hieronder:
2.1 Uiterlijk van het product, zie afbeelding 1;
2.2 Voor het eerste gebruik dient u het product op te laden om het te ontgrendelen, zie afbeelding 2;
2.3 Twee schakelopties, zie afbeelding 3;
De schakelaar bevindt zich aan de onderkant van het product. Druk op de schakelaar aan de

onderkant of aan de bovenkant (als het product op een hard oppervlak staat) om het product te bedienen.
2.4 Aan, zie Afbeelding 4;
Als het licht uit is, drukt u op of drukt u tweemaal op om het licht aan te zetten.
2.5 Uit, zie afbeelding 5;
Als het licht aan is, dubbel indrukken om uit te schakelen.
2.6 Modusomschakeling, zie afbeelding 6;
Als het licht aan is, indrukken om van modus te wisselen, en de uitgang doorloopt de volgende modi: wit licht → rood licht → rood knipperend → gekleurd licht 1 → gekleurd licht 2 → gekleurd licht 3 → gekleurd licht 4 → wit licht. Laat los om de gewenste modus te selecteren.
Opmerking: Naast wit licht, rood licht en rood knipperen kunnen de standaard verlichtingsmodi worden vervangen door statische of dynamische kleuren in de Olight Hub app. **Vervangingsmethode:** Tijdens het gebruik van vervangbare verlichtingsmodi, selecteert u uw voorkeursmodus in de app en schakelt u vervolgens het licht uit, waarna het automatisch in het geheugen wordt opgeslagen.
2.7 Wijzig het helderheidsniveau, zie afbeelding 7;
Wanneer het licht aan is, houd je ingedrukt om het helderheidsniveau traploos te wijzigen.
2.8 Zet wit licht aan Laag, zie afbeelding 8;
Als het licht uit is, houdt u ingedrukt om de standaardinstelling voor wit licht laag te openen.
2.9 Vergrendelen/ontgrendelen, zie Afbeelding 9;
Vergrendelen: Als het licht uit is, 2 seconden ingedrukt houden tot de standaardinstelling Wit licht laag wordt in-en uitgeschakeld.
Ontgrendelen: Houd 1 seconde ingedrukt tot het witte lampje brandt.
2.10 Automatische slaapstand, zie afbeelding 10;

Als de lamp is uitgeschakeld, gaat hij automatisch in de slaapstand na 30 minuten niet te zijn gebruikt. In de slaapstand kan de lamp niet worden bediend via de app en moet ze worden gewekt voordat bediening mogelijk is. Om de lamp uit de slaapstand te wekken, laad je hem op of druk je op de schakelaar.
2.11 Batterij-indicator, zie afbeelding 11;
Groen: 50%～100%; Geel: 10%～49%; Rood: < 10%; Als het lampje wordt uitgeschakeld, knippert de batterij-indicator één keer van boven naar beneden.
2.12 Toepassing van zelfklevende metalen badge, zie Afbeelding 12.
3. Bedieningsinstructies van de app zoals hieronder:
3.1 Download de Olight App, zie Afbeelding 13;
3.2 Ga naar de interface voor apparaatbeheer, zie Afbeelding 14;
3.3 Ga verder met de bediening zonder in te loggen, zie Afbeelding 15;
3.4 Ga naar de koppelingsmodus, zie Afbeelding 16;
Als het lampje brandt (niet Bash-A-Mole modus), druk dan drie of meer keer achter elkaar op de schakelaar totdat het groene lampje knippert, wat aangeeft dat het lampje in de koppelmodus staat. Als het apparaat niet binnen 3 minuten succesvol wordt gekoppeld, ga dan opnieuw naar de koppelmodus.
3.5 Voeg apparaten succesvol toe, zie Afbeelding 17;
3.6 Bedieningsinterface voor wit licht/gekleurd licht, zie Afbeelding 18;
3.7 Muziekritme-interface, zie Afbeelding 19;
3.8 Interactie-interface, zie Afbeelding 20;
3.9 Groepsbeheer, zie Afbeelding 21;
Op de pagina Apparaatbeheer kunnen gebruikers groepen aanmaken. Nadat een groep is aangemaakt, kunnen alle apparaten binnen de groep tegelijkertijd worden bediend.
4.0 Tap-to-Run, zie Afbeelding 22;
4.1 Aanmelden bij de Olight App, zie afbeelding 23;

4.2 Slimme scènes (Tap-to-Run), zie afbeelding 24;
In combinatie met de Olight Obounds gateway kunnen gebruikers op de Scène-pagina slimme scènes maken om apparaten te bedienen op basis van apparaatstatus, externe omgeving, geografische locaties en timingfunctie, waardoor op maat gemaakte effecten mogelijk zijn.
4.3 Automatisering, zie Afbeelding 25;
4.4 Smart Scenes (Automatisering), zie Afbeelding 26;
5.0 Bash-A-Mole functie (Plaats de Sphere eerst op een harde ondergrond):
- In de Interactie interface van de app kunnen gebruikers deze modus in-of uitschakelen.
- Communiceer met de lampjes om de Bash-A-Mole te simuleren. Het licht gaat willekeurig aan en als gebruikers erop slaan, knippert het.
- Druk vijf of meer keer achter elkaar op de schakelaar om deze modus te verlaten.
- Sluit deze modus automatisch af na 30 seconden zonder bediening.
Na het verlaten van deze modus gaat de lamp naar de opgeslagen modus.
6.0 Herstel de fabrieksmodus van de verlichting:
Tik op "Restore factory light mode" in de Interaction interface van de app, en de Sphere kan worden hersteld naar de fabrieksmodus.
Opmerking:
In de vergrendelingsmodus kan het licht niet worden bediend door de app. Als je de app wilt gebruiken om het te bedienen, moet je eerst de Sphere ontgrendelen.

(PL) Polska

1. Specyfikacja produktu, zobacz Tablę 1 i Tablę 2:
2. Instrukcja obsługi:
2.1 Wygląd produktu, zobacz Rysunek 1;
2.2 Przed pierwszym użyciem prosimy naładować produkt, aby go odblokować, zobacz Rysunek 2;
2.3 Dwie opcje naciskania przycisku, zobacz Rysunek 3;
Przycisk znajduje się na dole. Naciśnij przycisk lub górę produktu (kiedy produkt znajduje się na twardej powierzchni), aby go użyć.
2.4 Włączanie, zobacz Rysunek 4;
Kiedy światło jest wyłączone, naciśnij jedno lub dwukrotnie przycisk, aby je włączyć.
2.5 Wyłączanie, zobacz Rysunek 5;
Kiedy światło jest włączone, dwukrotnie naciśnij przycisk, aby je wyłączyć.
2.6 Przełączanie trybów, patrz Rysunek 6;
Gdy światło jest włączone, naciśnij, aby przełączać tryby w kolejności: białe światło → czerwone światło → czerwone migające → kolorowe światło 1 → kolorowe światło 2 → kolorowe światło 3 → kolorowe światło 4 → białe światło. Zwolnij, aby wybrać pożądany tryb.
Należy pamiętać: Oprócz trybów białego światła, czerwonego światła i czerwonego migania, domyślne tryby oświetlenia mogą być zastąpione statycznymi lub dynamicznymi kolorami w aplikacji Olight Hub. **Metoda zastępowania:** Podczas korzystania z wymiennych trybów oświetlenia, wybierz preferowany tryb w aplikacji, następnie wyłącz światło, a zostanie on automatycznie zapamiętany.
2.7 Zmiana poziomu jasności, patrz Rysunek 7;
Gdy światło jest włączone, naciśnij i przytrzymaj, aby płynnie zmienić poziom jasności.

2.8 Włączanie trybu niskiego światła białego, zobacz Rysunek 8;
Kiedy światło jest wyłączone, naciśnij i przytrzymaj przycisk, aby przejść do trybu niskiego światła białego.
2.9 Blokowanie/odblokowanie, zobacz Rysunek 9;
Blokowanie: Kiedy światło jest wyłączone, naciśnij i przytrzymaj przycisk przez 2 sekundy, aż światło białe włączy się i wyłączy.
Odblokowanie: Naciśnij i przytrzymaj przycisk przez 1 sekundę, aż włączy się światło białe.
2.10 Tryb automatycznego uśpienia, patrz Rysunek 10;
Gdy wyłączona, lampka automatycznie przechodzi w tryb uśpienia po 30 minutach bezczynności. W trybie uśpienia nie można nią sterować za pomocą aplikacji i musi zostać obudzona. Aby wybudzić lampkę z trybu uśpienia, należy ją naładować lub nacisnąć przełącznik.
2.11 Wskaźnik baterii, patrz Rysunek 11;
Zielony: 50%～100%; Żółty: 10%～49%; Czerwony: < 10%; Gdy światło zostanie wyłączone, wskaźnik baterii zamiga raz od góry do dołu.
2.12 Zastosowanie metalowej naklejki, patrz Rysunek 12;
3. Instrukcja obsługi aplikacji, jak poniżej:
3.1 Pobierz aplikację Olight, patrz Rysunek 13;
3.2 Wejdź do interfejsu zarządzania urządzeniem, patrz Rysunek 14;
3.3 Kontynuuj działanie bez logowania, patrz Rysunek 15;
3.4 Wejdź w tryb parowania, patrz Rysunek 16;
Gdy światło jest włączone (tryb inny niż Bash-A-Mole), naciśnij przełącznik trzy lub więcej razy z rzędu, aż zielone światło zacznie migać, sygnalizując, że światło jest w trybie parowania. Jeśli urządzenie nie zostanie pomyślnie dodane w ciągu 3 minut, ponownie wejdź w tryb parowania.

3.5 Dodanie urządzeń zakończone sukcesem, patrz Rysunek 17;
3.6 Interfejs sterowania światłem białym/kolorowym, patrz Rysunek 18;
3.7 Interfejs rytmu muzyki, patrz Rysunek 19;
3.8 Interakcji, patrz Rysunek 20;
3.9 Sterowanie grupowe, patrz Rysunek 21;
Na stronie Zarządzanie urządzeniami użytkownicy mogą tworzyć grupy. Po utworzeniu grupy wszystkie urządzenia w jej obrębie mogą być sterowane jednocześnie.
4.0 Dotknij, aby uruchomić, patrz Rysunek 22;
4.1 Zaloguj się do aplikacji Olight, patrz Rysunek 23;
4.2 Sceny inteligentne (Tap-to-Run), patrz Rysunek 24;
W połączeniu z bramką Olight Obounds, na stronie Sceny, użytkownicy mogą tworzyć inteligentne sceny do sterowania urządzeniami na podstawie stanu urządzenia, warunków zewnętrznych, lokalizacji geograficznej oraz funkcji czasowej, co umożliwia tworzenie niestandardowych efektów.
4.3 Automatyzacja, patrz Rysunek 25;
4.4 Sceny inteligentne (automatyzacja), patrz Rysunek 26;
5.0 Funkcja Bash-A-Mole (Najpierw umieść Sphere na twardej powierzchni):
- W interfejsie Interakcji aplikacji użytkownicy mogą wejść lub wyjść z tego trybu.
- Wejdź w interakcję z lampką, aby symulować grę w Bash-A-Mole. Światło losowo się włącza, a gdy użytkownicy je uderzą, zaświeci się.
- Aby wyjść z tego trybu, naciśnij przełącznik pięć lub więcej razy z rzędu.
- Automatyczne wyjście z trybu następuje po 30 sekundach bezczynności.
Po wyjściu z tego trybu, lampka wejdzie w zapamiętany tryb.
6.0 Przywróć fabryczny tryb światła:
Dotknij "Przywróć fabryczny tryb światła" w interfejsie Interakcji aplikacji, a Sphere zostanie przywrócony do trybu fabrycznego.

Uwaga:
W trybie blokady, lampka nie może być kontrolowana za pomocą aplikacji. Aby użyć aplikacji do kontrolowania jej, proszę najpierw odblokować Sphere.

(DE) Deutsch

1. Produktspezifikation, siehe Tabelle 1 und Tabelle 2;
2. Bedienung:
2.1 Übersicht des Produkts, siehe Abbildung 1;
2.2 Das Produkt vor der ersten Verwendung zum Entsperren aufladen, siehe Abbildung 2;
2.3 Zwei Bedienungsmöglichkeiten, siehe Abbildung 3;
Der Schalter befindet sich an der Unterseite des Produkts. Den Schalter direkt auf der Unterseite drücken oder von oben auf das Produkt drücken, wenn es sich auf einer harten befindet.
2.4 Einschalten, siehe Abbildung 4;
Im ausgeschalteten Zustand den Schalter einmal oder doppelt drücken, um die Lampe einzuschalten.
2.5 Ausschalten, siehe Abbildung 5;
Im eingeschalteten Zustand den Schalter doppelt drücken, um die Lampe auszuschalten.
2.6 Moduswechsel, siehe Abbildung 6;
Im eingeschalteten Zustand drücken Sie die Taste, um zwischen den Modi zu wechseln. Der Ausgang wechselt zwischen den folgenden Modi: weißes Licht → rotes Licht→rotes Blinken → farbiges Licht 1 → farbiges Licht 2 → farbiges Licht 3 → farbiges Licht 4 →

weißes Licht. Durch Loslassen wird der gewünschte Modus ausgewählt.
Hinweis: Neben den Modi weißes Licht, rotes Licht und rotes Blinken können die Standardbeleuchtungsmodi in der Olight Hub App durch statische oder dynamische Farben ersetzt werden. **Ersetzungsmethode:** Bei der Verwendung von austauschbaren Beleuchtungsmodi wählen in der App den bevorzugten Modus aus, dann die Lampe ausschalten und der Modus wird automatisch gespeichert.
2.7 Ändern der Helligkeitsstufe, siehe Abbildung 7;
Im eingeschalteten Zustand den Schalter gedrückt halten, um die Helligkeit stufenlos einzustellen.
2.8 Niedriges weißes Licht einschalten, siehe Abbildung 8;
Im ausgeschalteten Zustand den Schalter gedrückt halten, um die Standardeinstellung mit niedrigem weißen Licht zu aktivieren.
2.9 Sperren/Entsperren, siehe Abbildung 9;
Sperren: Im ausgeschalteten Zustand den Schalter 2 Sekunden lang gedrückt halten, bis das weiße Licht mit niedriger Helligkeit aufblinkt.
Entsperren: Den Schalter 1 Sekunde lang gedrückt halten, bis das weiße Licht leuchtet.
2.10 Automatischer Schlafmodus, siehe Abbildung 10;
Im ausgeschalteten Zustand wechselt die Lampe nach einer Dauer von 30 Minuten ohne Betrieb automatisch in den Schlafmodus. In diesem Modus ist eine Steuerung über die App nicht möglich, sodass eine Aufweckung erforderlich ist, bevor eine Steuerung möglich ist. Um die Leuchte aus dem Schlafmodus zu wecken, ist eine Aufladung oder ein Betätigen des Schalters erforderlich.
2.11 Ladestandsanzeige, siehe Abbildung 11;
Grün: 50-100%; Gelb: 10-49%; Rot: < 10%; Beim Ausschalten des Lichts blinkt die Batterieanzeige einmal von oben nach unten.

2.12 Befestigung der Metalplakette, siehe Abbildung 12;
3. App-Bedienungsanleitung wie unten:
3.1 Die Olight App herunterladen, siehe Abbildung 13;
3.2 Die Schnittstelle zur Geräteverwaltung aufrufen, siehe Abbildung 14;
3.3 Die Bedienung fortsetzen, ohne sich anzumelden, siehe Abbildung 15;
3.4 Einschalten des Pairing-Modus, siehe Abbildung 16;
Bei eingeschalteter Lampe (nicht im Bash-A-Mole-Modus) drücken Sie den Schalter drei oder mehr Mal hintereinander, bis das grüne Licht blinkt und damit signalisiert, dass sich die Lampe im Pairing-Modus befindet. Wird das Gerät nicht innerhalb von 3 Minuten erfolgreich hinzugefügt, so ist der Kopplungsmodus erneut zu aktivieren.
3.5 Geräte erfolgreich hinzufügen, siehe Abbildung 17;
3.6 Weißes Licht/farbiges Licht steuern, siehe Abbildung 18;
3.7 Oberfläche für den Musikrhythmus, siehe Abbildung 19;
3.8 Interaktion, siehe Abbildung 20;
3.9 Gruppensteuerung, siehe Abbildung 21;
Auf der Seite Geräteverwaltung können Benutzer Gruppen erstellen. Nachdem eine Gruppe erstellt wurde, können alle Geräte innerhalb der Gruppe gleichzeitig gesteuert werden.
4.0 Tap-to-Run, siehe Abbildung 22;
4.1 Anmelden in der Olight App, siehe Abbildung 23;
4.2 Smart Scenes (Tap-to-Run), siehe Abbildung 24;
In Kombination mit Olight Obounds Gateway können Benutzer auf der Seite Scene intelligente Szenen erstellen, um Geräte auf der Grundlage von Gerätezuständen, externen Umgebungen, geografischen Standorten und Zeitfunktionen zu steuern und so individuelle Effekte zu erzielen.
4.3 Automatisierung, siehe Abbildung 25;

4.4 Smart Scenes (Automation), siehe Abbildung 26;
5.0 Bash-A-Mole-Funktion (Der Sphere muss zuerst auf eine harte Oberfläche gestellt werden):
- In der Interaktionsschnittstelle der App können die Nutzer diesen Modus aufrufen oder verlassen.
- Interagiere mit der Lampe, um Bash-A-Mole zu simulieren. Die Lampe schaltet sich nach dem Zufallsprinzip ein und blinkt, wenn der Benutzer sie trifft.
- Drücken der Schalter fünf oder mehr Mal hintereinander, um diesen Modus zu verlassen.
- Dieser Modus wird automatisch nach 30 Sekunden Inaktivität beendet.
Nach dem Verlassen dieses Modus geht die Lampe in den Speichermodus über.
6.0 Wiederherstellung des werkseitigen Lichtmodus:
In der "Oberfläche Interaktion" der App ist der "Werkslichtmodus wiederherstellen" auszuwählen, um den Sphere in seinen ursprünglichen Zustand zurückzusetzen.
Hinweis:
Innerhalb des Sperrmodus ist eine Steuerung der Lampe über die App nicht möglich. Um die App zur Steuerung zu verwenden, ist es zunächst erforderlich, den Sphere zu entsperren.

(HU) Magyarország

1. Műszaki adatok, lásd 1. és 2. táblázat;
2. A használat módja alább ismertetve:
2.1 A készülék része, lásd 1. ábra;
2.2 Első használatbavétel előtt kérjük, töltse fel a készüléket a feloldáshoz, lásd 2. ábra;

2.3 Kétféle bekapcsolási lehetőség, lásd 3. ábra;
A kapcsoló a készülék alsó részé található. A készülék alsó részén lévő gombnak vagy készülék felső részének (ha a készülék kemény felületre van helyezve) egyszeri megnyomásával a lámpa bekapcsol.
2.4 Bekapcsolás, lásd 4. ábra;
A kikapcsolt állapotban lévő lámpa egyszeri vagy kétszeri gombnyomással bekapcsolható.
2.5 Kikapcsolás, lásd 5. ábra;
A bekapcsolt állapotban lévő lámpán nyomja meg kétszer egymás után a gombot a kikapcsoláshoz.
2.6 Üzemmód váltás, lásd 6. ábra;
A bekapcsolt állapotban lévő lámpa a gomb nyomva tartásával végigkapcsolható az egyes üzemmódokon. Alapesetben az üzemmódok az alábbi sorrendben váltják egymást: fehérfény → piros fény → piros villogó → színes mód 1 → színes mód 2 → színes mód 3 → színes mód 4 → fehérfény. A gomb felengedésével választható ki a kívánt üzemmód.
Kérjük, tartsa szem előtt: A fehérfény, a vörösfény és a villogó vörösfény módok kivételével az „Olight Hub" appban az alap fénymódok állandó vagy változó színmódokra cserélhetők le. **A lecserélés módja:** A lecserélhető színmód használata közben válassza ki az appban a kívánt módot, majd kapcsolja ki a lámpát. A lámpa kikapcsoláskor automatikusan megjegyzi a kiválasztott módot.
2.7 A fényerő megváltoztatása, lásd 7. ábra;
A bekapcsolt állapotban lévő lámpán tartsa nyomva a gombot a fényerő fokozatmentes állításához.
2.8 Az alacsony erősségű Fehérfény mód kapcsolása, lásd 8. ábra;
A kikapcsolt állapotban lévő lámpán tartsa nyomva a gombot az alapbeállítás szerinti alacsony erősségű Fehérfény mód kapcsolásához.
2.9 Lezárás/feloldás, lásd 9. ábra;

Lezárás: A lámpa lezárásához a kikapcsolt lámpán tartsa nyomva 2 másodpercig a gombot, amíg a lámpa fehér fénnyel rövid idore fel nem villan, majd ismét ki nem kapcsol.
Feloldás: A lezárt állapotban lévo lámpán tartsa nyomva 1 másodpercig a gombot, amíg a lámpa Fehérfény módra nem áll.
2.10 Automatikus alvó üzemmód, lásd 10. ábra;
Ha a kikapcsolt állapotban lévő lámpa nincs használatban, 30 perc elteltével automatikusan alvó üzemmódra áll. Alvó üzemmódban a lámpa nem irányítható az app segítségével. A lámpa felébresztése töltéssel vagy a gomb megnyomásával érhető el.
2.11 Az akkutöltöttség kijelzése, lásd 11. ábra;
Zöld: 50% - 100%; Sárga: 10% - 49%; Vörös: <10% ; A lámpa kikapcsolásakor az akkutöltöttség kijelzője felülről lefelé haladva egyszer villan.
2.12 Az öntapadó fém alaplap használata, lásd 12. ábra;
3. Alkalmazáskezelési utasítások az alábbiak szerint:
3.1 Töltse le az Olight alkalmazást, lásd a 13. ábrát;
3.2 Lépjen be az eszközkezelő felületbe, lásd a 14. ábrát;
3.3 Működés folytatása bejelentkezés nélkül, lásd a 15. ábrát;
3.4 Lépjen be a párosítási módba, lásd a 16. ábrát;
Amikor a lámpa be van kapcsolva (nem Bash-A-Mole mód), nyomja meg a kapcsolót háromszor vagy többször egymás után, amíg a zöld fény villogni nem kezd, jelezve, hogy a lámpa párosítási módban van. Ha az eszköz hozzáadása nem sikerült 3 percen belül, lépjen be újra a párosítási módba.
3.5 Eszközök sikeres hozzáadása, lásd 17. ábra;
3.6 Fehérfény/Színes fény kezelőfelület, lásd 18. ábra.;
3.7 Zenei ritmus kezelőfelület, lásd 19. ábra;
3.8 Interakció kezelőfelület, lásd 20. ábra;

3.9 „Group Control" (csoportvezérlő), lásd 21. ábra;
A „Device Management" (eszközkezelő) oldalon a felhasználók csoportokat hozhatnak létre. Egy csoport létrehozása után, a csoportban lévő minden eszköz egyidejűleg vezérelhető.
4.0 Tap-to-Run, lásd a 22. ábrát;
4.1 Jelentkezzen be az Olight alkalmazásba, lásd a 23. ábrát;
4.2 Intelligens jelenetek (koppintással futtatható), lásd a 24. ábrát;
„Olight Obounds Gateway" eszköz alkalmazásakor a „Scene" (látvány) oldalon a felhasználók az eszközök vezérlésére és időzítésére szolgáló, eszközállapothoz, külső környezethez, földrajzi helyhez illő „Smart" látványbeállításokat adhatnak meg, melyekkel egyedi effektusok érhetők el.
4.3 Automatizálás, lásd 25. ábra;
4.4 Intelligens jelenetek (automatizálás), lásd a 26. ábrát;
5.0 A "Bash-A-Mole" (vakond hajsza) funkció (először helyezze az Sphere-t szilárd felületre):
- Az app Interakció kezelőfelületén lehet belépni és kilépni a funkcióból.
- Figyelje a "Bash-A-Mole" (vakond hajsza) üzemmódban lévő lámpát. A lámpa véletlenszerűen bekapcsol, és amikor a felhasználó ráüt, villog.
- Az üzemmódból való kilépéshez nyomja meg ötször vagy ötnél többször egymás után a gombot.
- 30 másodperc használaton kívüliség esetén a lámpa automatikusan kilép az üzemmódból.
Ebből az üzemmódból való kilépés után a lámpa a megjegyzett üzemmódra áll.
6.0 Visszaállás gyári lámpamódra:
Az app Interakció kezelőfelületén érintse meg a "Restore factory light mode" mezőt az Sphere gyári beállításokra történő visszaállításához.

Megjegyzés:
A lezárt módban lévő lámpa nem irányítható az app segítségével. Az app segítségével történő lámpavezérléshez, kérjük, először szüntesse meg az Sphere lezárását.

(RU) Русский

1. Спецификация продукта, см. табл. 1 и табл. 2;
2. Руководство по эксплуатации, приведенное ниже:
2.1 Внешний вид изделия, см. рис. 1;
2.2 Перед первым использованием необходимо зарядить устройство для разблокировки, см. рис. 2;
2.3 Два варианта включения, см. рис. 3;
Переключатель находится в нижней части изделия. Для работы устройства нажмите на нижний или верхний переключатель (если устройство расположено на твердой поверхности).
2.4 Включение, см. рисунок 4;
Когда свет выключен, нажмите или дважды нажмите для включения.
2.5 Выключение, см. рисунок 5;
Когда свет горит, дважды нажмите для выключения.
2.6 Переключение режимов, см. Рисунок 6;
Когда фонарь включен, один раз нажмите для переключения режимов, вывод режимов меняется по циклу: белый свет → красный свет → красный мигающий → цветной свет 1 → цветной свет 2 → цветной свет 3 → цветной свет 4 → белый свет. Отпустите кнопку, чтобы выбрать нужный режим.

Обратите внимание: кроме белого, красного и мигающего режимов, режимы освещения по умолчанию можно заменить на статические или динамические цвета в приложении Olight Hub. **Метод замены:** При использовании сменных режимов освещения выберите желаемый режим в приложении, затем выключите фонарь, и он будет автоматически запомнен.
2.7 Изменение уровня яркости, см. Рисунок 7;
Когда свет включен, нажмите и удерживайте, чтобы плавно изменить уровень яркости.
2.8 Включение белого света Низкий уровень яркости, см. рис. 8;
Если свет выключен, нажмите и удерживайте кнопку для перехода в режим низкого белого света по умолчанию.
2.9 Блокировка/разблокировка, см. рис. 9;
Блокировка: Когда свет выключен, нажмите и удерживайте в течение 2 секунд, пока не включится и не выключится индикатор низкого уровня белого света по умолчанию.
Разблокировка: Нажмите и удерживайте в течение 1 секунды, пока не загорится белый индикатор.
2.10 Автоматический спящий режим, см. Рисунок 10;
При выключении фонарь автоматически переходит в спящий режим через 30 минут бездействия. В спящем режиме им нельзя управлять через приложение, и его необходимо разбудить, прежде чем управление станет возможным. Чтобы вывести фонарь из спящего режима, зарядите его или нажмите переключатель.
2.11 Индикатор заряда батареи, см. Рисунок 11;
50–100 % зеленый; 10–49 % желтый; < 10 % красный; динамически

отображается сверху вниз после выключения.
2.12 Нанесение самоклеящегося металлического значка, см. Рисунок 12;
3. Инструкции по эксплуатации приложения приведены ниже:
3.1 Загрузите приложение Olight, см. Рисунок 13;
3.2 Войдите в интерфейс управления устройством, см. Рис. 14;
3.3 Продолжайте работу без входа в систему, см. Рис. 15;
3.4 Войдите в режим сопряжения, см. Рис. 16;
Когда фонарь включен (не в режиме Bash-A-Mole), нажмите переключатель три или более раз подряд, пока не замигает зеленый индикатор, сигнализирующий о том, что фонарь находится в режиме сопряжения. Если устройство не будет успешно добавлено в течение 3 минут, снова войдите в режим сопряжения.
3.5 Успешное добавление устройств, см. Рис. 17;
3.6 Интерфейс управления белым/цветным светом, см. Рисунок 18;
3.7 Интерфейс музыкального ритма, см. Рис. 19;
3.8 Взаимодействие, см. Рисунок 20;
3.9 Групповое управление, см. рисунок 21;
На странице «Управление устройствами» пользователи могут создавать группы. После создания группы всеми устройствами в группе можно управлять одновременно.
4.0 Нажмите для запуска, см. Рисунок 22;
4.1 Войдите в приложение Olight, см. Рис. 23;
4.2 Интеллектуальные сцены (Tap-to-Run), см. Рис. 24;
В сочетании со шлюзом Olight Obounds на странице «Сцена» пользователи могут создавать интеллектуальные сцены для

управления устройствами на основе состояний устройства, внешней среды, географического местоположения и функции синхронизации, что позволяет настраивать эффекты.
4.3 Автоматизация, см. Рис. 25;
4.4 Интеллектуальные сцены (автоматизация), см. Рис. 26;
5.0 Функция Bash-A-Mole (сначала поместите Sphere на твердую поверхность):
- В интерфейсе «Взаимодействие» приложения пользователи могут войти или выйти из этого режима.
- Взаимодействуйте со светом, чтобы имитировать игру «Ударь крота». Свет включается случайным образом, и когда пользователи попадают в него, он мигает.
- Для выхода из этого режима нажмите кнопку пять или более раз подряд.
- Автоматически выходит из этого режима после 30 секунд бездействия. После выхода из этого режима фонарь перейдет в запомненный режим.
6.0 Восстановление заводского режима освещения:
Нажмите «Восстановить заводской режим освещения» в интерфейсе «Взаимодействие» приложения, и Sphere можно будет восстановить в заводской режим.
Примечание:
В режиме блокировки фонарь не может управляться приложением. Чтобы использовать приложение для управления, сначала разблокируйте Sphere.

(ES) Español

1. Consulte las características del producto en la Tabla 1 y la Tabla 2;
2. Instrucciones de manejo como se muestra a continuación:
2.1 Apariencia del producto, consulte la Figura 1;
2.2 Antes del primer uso, cargue el producto para desbloquearlo, consulte la Figura 2;
2.3 Dos opciones de conmutación, consulte la Figura 3;
El interruptor está en la parte inferior del producto. Presione el interruptor inferior o superior (cuando el producto esté colocado sobre una superficie dura) para operar el producto.
2.4 Encienda, consulte la Figura 4;
Con la linterna apagada, presione o presione dos veces para encenderla.
2.5 Apague, consulte la Figura 5;
Con la linterna encendida, presione dos veces para apagarla.
2.6 Cambio de modos, consulte la Figura 6;
Cuando la linterna esté encendida, presione para cambiar los modos y la salida alterna entre los siguientes modos: luz blanca → luz roja → parpadeo rojo → luz de color 1 → luz de color 2 → luz de color 3 → luz de color 4 → luz blanca. Suelte para seleccionar el modo deseado.
Tenga en cuenta: además de los modos de luz blanca, luz roja y parpadeo rojo, los modos de iluminación predeterminados se pueden reemplazar con colores estáticos o dinámicos en la aplicación Olight Hub. **Método de reemplazo:** mientras usa modos de iluminación reemplazables, seleccione su modo preferido en la aplicación, luego apague la luz y se memorizará automáticamente.
2.7 Cambiar el nivel de brillo, consulte la Figura 7;
Cuando la linterna esté encendida, mantenga presionado para cambiar el nivel de brillo de forma continua.
2.8 Encienda la luz blanca baja, consulte la Figura 8;

Con la linterna apagada, mantenga presionado para ingresar a la luz blanca baja predeterminada.
2.9 Bloqueo/desbloqueo, consulte la Figura 9;
Bloqueo: Con la linterna apagada, mantenga presionado durante 2 segundos hasta que la luz blanca baja predeterminada se encienda y apague.
Desbloqueo: Mantenga presionado durante 1 segundo hasta que se encienda la luz blanca.
2.10 Modo de suspensión automática, consulte la Figura 10;
Cuando se apaga, la linterna entra automáticamente en modo de suspensión después de 30 minutos de inactividad. En el modo de suspensión, no se puede controlar a través de la aplicación y es necesario activarlo para poder controlarlo. Para despertar la linterna del modo de suspensión, cárguela o presione el interruptor.
2.11 Indicador de batería, consulte la Figura 11;
Verde: 50%～100%; Amarillo: 10%～49%; Rojo: < 10%; Cuando la luz esté apagada, el indicador de batería parpadeará una vez de arriba a abajo.
2.12 Aplicación de placa metálica adhesiva, consulte la Figura 12;
3. Instrucciones de manejo de la aplicación como se indica a continuación:
3.1 Descargue la aplicación Olight, consulte la Figura 13;
3.2 Ingrese a la interfaz de administración del dispositivo, consulte la Figura 14;
3.3 Continuar la operación sin iniciar sesión, consulte la Figura 15;
3.4 Ingrese al modo de emparejamiento, consulte la Figura 16;
Cuando la linterna esté encendida (modo distinto del Bash-A-Mole), presione el botón tres o más veces seguidas hasta que la luz verde parpadee, lo que indica que la linterna está en modo de emparejamiento. Si el dispositivo no se agrega correctamente en 3 minutos, vuelva a ingresar al modo de emparejamiento.
3.5 Agregue dispositivos correctamente, consulte la Figura 17;
3.6 Interfaz de control de luz blanca/ luz de color, consulte la Figura 18;
3.7 Interfaz de ritmo musical, consulte la Figura 19;

3.8 Interacción, consulte la Figura 20;
3.9 Control de Grupo, consulte la Figura 21;
En la página Administración de dispositivos, los usuarios pueden crear grupos. Una vez el grupo sea creado, todos los dispositivos dentro del grupo se pueden controlar simultáneamente.
4.0 Escenarios Inteligentes, consulte la Figura 22;
4.1 Inicie sesión en la aplicación Olight, consulte la Figura 23;
4.2 Cree escenarios inteligentes, ver Figura 24;
En combinación con la Gateway Olight Obunds, en la página Escena, los usuarios pueden crear escenas inteligentes para controlar dispositivos según el estado del dispositivo, el entorno externo, las ubicaciones geográficas y la función de sincronización, lo que permite efectos personalizados.
4.3 Automatización, consulte la Figura 25;
4.4 Configure escenarios inteligentes (automatización), consulte la Figura 26;
5.0 Función Bash-A-Mole (primero coloque el Sphere sobre una superficie dura):
- En la interfazl Interacción de la aplicación, los usuarios pueden ingresar o salir de este modo.
- Interactúa con las luces para simular el Bash-A-Mole. La luz se enciende aleatoriamente y, cuando los usuarios la presionan, parpadea.
- Presione el interruptor cinco o más veces seguidas para salir de este modo.
- Sale automáticamente de este modo después de 30 segundos de inactividad.
Después de salir de este modo, la luz entrará en el modo memorizado.
6.0 Restaurar el modo de luz de fábrica:
Toque "Restaurar modo de iluminación de fábrica" en la interfaz de Interacción de la aplicación y Sphere podrá restaurarse al modo de fábrica.
Nota:
En el modo de bloqueo, la aplicación no puede controlar la linterna. Para controlarla usando la aplicación, primero desbloquee la Sphere.

(RO) Românesc

1. Specificatii produs, vezi Tabel 1 si Tabel 2;
2. Instructiuni de operare ca si mai jos:
2.1 Aspect produs, vezi Figura 1;
2.2 Inainte de prima utilizare, va rugam sa incarcati produsul pentru a il debloca, vezi Figura 2;
2.3 Doua modalitati de comutare, vezi Figura 3;
Comutatorul este pe partea de jos a produsului. Apasati comutatorul din partea de jos sau in partea de sus (atunci cand produsul este plasat pe o suprafata solida) pentru a opera produsul.
2.4 Pornire, vezi Figura 4;
Cand lanterna este oprita, apasati o data sau de doua ori pentru a o porni.
2.5 Oprire, vezi Figura 5;
Cand lanterna este pornita, apasati de doua ori pentru a o opri.
2.6 Schimbare mod, vezi Figura 6;
Cand lumina este aprinsa, apasati ca sa schimbati modul, iar ordinea de schimbare a modurilor este urmatoarea: lumina alba → lumină roșie → roșu intermitent → lumina colorata 1 → lumina colorata 2 → lumina colorata 3 → lumina colorata 4 → lumina alba. Opriti sa mai apasati pentru a selecta modul dorit.
Va rugam retineti: Inafara de modurile lumina alba, lumina rosie si lumina intermitenta rosie, modul implicit de lumina poate fi inlocuit cu culori statice sau dinamice din aplicatia Olight Hub. **Mod de inlocuire:** In timp ce folositi moduri de lumina ce pot fi schimbate, selectati modul dorit din aplicatie, iar apoi opriti lanterna si acesta va fi memorat automat.
2.7 Schimbarea nivelului de luminozitate, vezi Figura 7;
Cand lumina este aprinsa, apasati si mentineti apasat pentru a schimba nivelul de luminozitate in mod continuu.

2.8 Pornire mod lumina alba slaba, vezi Figura 8;
Cand lumina este oprita, apasati si mentineti apasat pentru a porni lumina alba slaba standard.
2.9 Blocare/Deblocare, vezi Figura 9;
Blocare: Cand lumina este stinsa, apasati si mentineti apasat pentru 2 secunde pana cand lumina alba slaba standard porneste si se opreste.
Deblocare: Apasati si mentineti apasat pentru o secunda pana cand lumina alba porneste.
2.10 Mod Auto oprire, vezi Figura 10;
Cand este oprita, lumina intra automat in modul oprit dupa 30 de minute de neutilizare. In modul oprit, acesta nu poate fi controlata prin aplicatie si trebuie sa fie reactivata inainte de a putea fi controlata. Pentru a reactiva felinarul, incarcati-l sau apasati intrerupatorul.
2.11 Indicator nivel de baterie, vezi Figura 11;
Verde: 50%～100%; Galben: 10%～49%; Rosu: < 10%; Cand produsul este oprit, indicatorul de baterie va lumina o data de sus pana jos.
2.12 Aplicarea ecusonului metalic adeziv, vezi Figura 12;
3. Instrucțiuni de operare a aplicației, după cum urmează:
3.1 Descărcați aplicația Olight, vezi Figura 13;
3.2 Accesați interfața de gestionare a dispozitivului, vezi Figura 14;
3.3 Continuați operațiunea fără a vă autentifica, vezi Figura 15;
3.4 Intrați în modul de asociere, vezi Figura 16;
Când lumina este aprinsă (mod non Bash-A-Mole), apăsați comutatorul de trei sau mai multe ori la rând până când lumina verde clipește, semnalând că lumina este în modul de asociere. Dacă dispozitivul nu este adăugat cu succes în decurs de 3 minute, intrați din nou în modul de asociere.
3.5 Adaugare dispozitive cu succes, vezi Figura 17;
3.6 Interfata de control lumina alba/ lumina colorata, vezi Figura 18;
3.7 Interfata ritm muzica, vezi Figura 19;

3.8 Interactiune, vezi Figura 20;
3.9 Control in grup, vezi Figura 21;
In pagina Device Management, utilizatorii pot crea grupuri. Dupa ce un grup este creat, toate dispozitivele din acel grup pot fi controlate simulatan.
4.0 Tap-to-Run, vezi Figura 22;
4.1 Conectați-vă la aplicația Olight, vezi Figura 23;
4.2 Scene inteligente (Tap-to-Run), vezi Figura 24;
In combinatie cu dispozitivul Olight Obounds, pe pagina Scena, utilizatorii pot crea scene inteligente pentru a controla dispozitivele pe baza starilor dispozitivului, a mediului extern, a locatiilor geografice si a functiei de sincronizare, permitand efecte personalizate.
4.3 Automatizare, vezi Figura 25;
4.4 Scene inteligente (automatizare), vezi Figura 26;
5.0 Functie Bash-A-Mole (Plasati sfera Obulb pe o suprafata solida mai intai):
- In interfata del Interactiune a aplicatiei, utilizatorii pot intra sau iesi din acest mod.
- Interactionati cu luminile pentru a simula Bash-A-Mole. Lumina se aprinde la intamplare, iar cand utilizatorii o ating, aceasta clipeste.
- Apasati intrerupatorul de 5 ori la rand sau mai mult pentru a iesi din acest mod.
- Iesire automata din acest mod dupa 30 de secunde de neutilizare.
Dupa ce iesiti din acest mod, lumina se va aprinde in modul memorat.
6.0 Restabiliti modul de lumina din fabrica:
In interfata de Interactiune a aplicatiei, apasati pe "Restore factory light mode", iar sfera Obulb se va reseta cu setarile din fabrica.
Retineti:
In modul blocat, lumina nu poate fi controlata din aplicatie. Pentru controla lumina prin aplicatie, va rugam sa deblocati sfera Obulb mai intai.

(UA) Ukrainian

1. Специфікація товару, див. табл. 1 та табл. 2;
2. Посібник з експлуатації, наведений нижче:
2.1 Зовнішній вигляд виробу див. рис. 1;
2.2 Перед першим використанням необхідно зарядити пристрій для розблокування, див. мал. 2;
2.3 Два варіанти включення див. рис. 3;
Перемикач знаходиться у нижній частині виробу. Для роботи пристрою натисніть на нижній або верхній перемикач (якщо пристрій знаходиться на твердій поверхні).
2.4 Включення, див. рисунок 4;
Коли світло вимкнено, натисніть або двічі натисніть , щоб увімкнути.
2.5 Вимкнення, див. рисунок 5;
Коли світло світиться, двічі натисніть , щоб вимкнути.
2.6 Перемикання режимів, див. Малюнок 6;
Коли світло увімкнене, натисніть кнопку для перемикання режимів, і режими будуть циклічно змінюватись: біле світло → червоне світло → червоне миготливе → кольорове світло 1 → кольорове світло 2 → кольорове світло 3 → кольорове світло 4 → біле світло. Відпустіть кнопку, щоб вибрати потрібний режим.
Зверніть увагу: Окрім режимів білого світіння, червоного світіння та червоного миготіння, режими освітлення за замовчуванням можна замінити на статичні або динамічні кольори в додатку Olight Hub. **Спосіб заміни:** Використовуючи змінні режими світіння, виберіть бажаний

режим у додатку, потім вимкніть світло, і він автоматично запам'ятається.
2.7 Зміна рівня яскравості, див. Малюнок 7;
Коли світло увімкнене, натисніть і утримуйте кнопку для плавної зміни рівня яскравості.
2.8 Увімкнення білого світла Низький рівень яскравості див. мал. 8;
Якщо світло вимкнено, натисніть і утримуйте кнопку для переходу в режим низького білого за промовчанням.
2.9 Блокування/розблокування, див. мал. 9;
Блокування: Коли світло вимкнено, натисніть і утримуйте протягом 2 секунд, доки не ввімкнеться і не вимкнеться індикатор низького рівня білого за промовчанням.
Розблокування: Натисніть і утримуйте протягом 1 секунди, доки не засвітиться білий індикатор.
2.10 Автоматичний режим сну, див. Малюнок 10;
Після вимкнення ліхтарик автоматично переходить у сплячий режим через 30 хвилин бездіяльності. У сплячому режимі ним не можна керувати через застосунок, і його потрібно "розбудити", перш ніж керувати ним. Щоб вивести ліхтарик зі сплячого режиму, зарядіть його або натисніть вимикач.
2.11 Індикатор заряду акумулятора, див. Малюнок 11;
Зелений: 50% ~ 100%; Жовтий: 10%~49%; Червоний: < 10%; Коли ліхтарик вимикається, індикатор заряду батареї блимає один раз зверху вниз.
2.12 Кріплення металевого бейджа, див. Малюнок 12;
3. Інструкції з використання додатку наведені нижче:
3.1 Завантажте додаток Olight, див. Малюнок 13;

3.2 Увійдіть в інтерфейс керування пристроєм, див. Малюнок 14;
3.3 Продовжуйте роботу без входу в систему, див. Малюнок 15;
3.4 Увійдіть в режим з'єднання, див. Малюнок 16;
Коли ліхтарик увімкнений (не в режимі Bash-A-Mole), натисніть перемикач три або більше разів поспіль, доки не почне блимати зелене світло, повідомляючи про те, що ліхтарик знаходиться в режимі з'єднання. Якщо пристрій не буде успішно доданий протягом 3 хвилин, повторно увійдіть у режим з'єднання.
3.5 Додайте пристрої, див. Малюнок 17;
3.6 Інтерфейс керування білим світлом/кольоровим світлом, див. Малюнок 18;
3.7 Інтерфейс керування музичним ритмом, див. Малюнок 19;
3.8 Взаємодії, див. Малюнок 20;
3.9 Керування групою, див. Малюнок 21;
На сторінці Керування пристроями користувачі можуть створювати групи. Після створення групи можна одночасно керувати всіма пристроями, які входять до неї.
4.0 Tap-to-Run, див. Малюнок 22;
4.1 Вхід до застосунку Olight, див. Малюнок 23;
4.2 Розумні сцени (Tap-to-Run), див. Мал. 24;
У поєднанні зі шлюзом Olight Obounds на сторінці "Сценарії" користувачі можуть створювати розумні сценарії для керування пристроями на основі стану пристрою, зовнішнього середовища, географічного розташування та функції синхронізації, що дозволяє створювати власні ефекти.

4.3 Автоматизація, див. Мал. 25;
4.4 Розумні сцени (автоматизація), дивіться Малюнок 26;
5.0 Функція Bash-A-Mole (спочатку покладіть Sphere на тверду поверхню):
- В інтерфейсі взаємодії додатку користувачі можуть увійти або вийти з цього режиму.
- Взаємодійте з ліхтариками, щоб створити імітацію гри Bash-A-Mole "Вдар по кроту". Світло випадковим чином вмикається, і коли користувачі влучають у нього, воно блимає.
- Натисніть кнопку п'ять або більше разів поспіль, щоб вийти з цього режиму.
- Ліхтарик автоматично виходить з цього режиму через 30 секунд бездіяльності.
Після виходу з цього режиму ліхтарик перейде в режим, який було збережено в пам'яті.
6.0 Відновлення заводських налаштувань:
Натисніть "Відновити заводські налаштування" в інтерфейсі "Взаємодія" у додатку, і Sphere повернеться до заводських налаштувань режимів світла.
Зверніть увагу:
У режимі блокування ліхтариком не можна керувати за допомогою програми. Щоб використовувати додаток для керування, спочатку розблокуйте Sphere.

(JP) 日本語

1. 製品仕様については Figure 1 および Figure 2 をご参照ください。
2. 操作手順は次のとおりです。
2.1 製品外観については、Figure 1 をご参照ください。
2.2 初めて使用する前に、製品を充電してロックを解除してください。詳しくは Figure 2 をご参照ください。
2.3 2 つの切り替えオプションについては、Figure 3 をご参照ください。
スイッチは製品の下部にあります。操作するには、下部のスイッチまたは上部（製品を硬い表面に置いた場合）を押します。
2.4 オンにするには、Figure 4 をご参照ください。
ライトがオフになっている場合には、ボタンを 1 回押すか 2 回押すとオンになります。
2.5 オフにするには、Figure 5 をご参照ください。
ライトがオンになっている場合には、2 回押すとオフになります。
2.6 モード切り替えについて、Figure 6 をご参照ください。
ライトが点灯している状態で押すと、モードが切り替わり、出力は次のモードを循環します。白色光 → 赤色光 → 赤色点滅 → 色付き光 1 → 色付き光 2 → 色付き光 3 → 色付き光 4 → 白色光。リリースして希望のモードを選択できます。
注意：白色光、赤色光、赤色点滅モードを除き、デフォルトの照明モードはアプリでの静的なカラーモードまたは動的なカラーモードに切り替えることができます。**切り替え方法：**切り替え可能なライトモードからアプリで

お好みのモードを選び、そのままライトをシャットダウンすると、商品は自動的にそのモードを記憶します。
2.7 輝度レベルの変更については、Figure 7 をご参照ください。
ライトが点灯している状態で長押しすると、明るさのレベルを無段階に変更できます。
2.8 白色光（ローモード）をオンにします。詳しくは Figure 8 をご参照ください。
ライトがオフになっている場合には、長押しするとデフォルトの白色光（ローモード）になります。
2.9 ロック / ロック解除については、Figure 9 をご参照ください。
ロック：ライトがオフになっている場合には、デフォルトの白色光（ローモード）がオンまたはオフになるまで 2 秒間押し続けます。
ロック解除：白色光がオンになるまで 1 秒間押し続けます。
2.10 自動スリープモードについては、Figure 10 をご参照ください。
消灯後、30 分間操作しないとライトは自動的にスリープモードに入ります。スリープモードでは、アプリ経由で制御できないため、制御を可能にする前にスリープを解除する必要があります。ライトをスリープモードから復帰するには、充電するかスイッチを押します。
2.11 バッテリーインジケーターについては、Figure 11 をご参照ください。
緑色：50%~100%; 黄色：10%~49%; 赤色：< 10%; ライトが消えるとバッテリーインジケーターが上から下に 1 回点滅します。
2.12 粘着性金属バッジの使用方法については、Figure 12 をご参照ください。

3. アプリの操作手順は以下のとおりです：
3.1 Olight アプリをダウンロードするには、Figure 13 をご参照ください。
3.2 デバイス管理インターフェイスでは、Figure 14 をご参照ください。
3.3 ログインせずに操作するには、Figure 15 をご参照ください。
3.4 ペアリングモードでは、Figure 16 をご参照ください。
ライトがオンの場合（Bash-A-Mole モードではない）、グリーンライトが点滅するまでスイッチを 3 回以上連続して押すと、ペアリングモードに入ります。デバイスの追加操作が 3 分以内に完了しない場合は、ペアリングモードを再操作してください。
3.5 デバイスが正常に追加されました、Figure 17 をご参照ください。
3.6 白色光 / カラー光制御インターフェイスについては、Figure 18 をご参照ください。
3.7 音楽リズムインターフェイスについて、Figure 19をご参照ください。
3.8 インタラクションインターフェイスについては、Figure 20 をご参照ください。
3.9 グループの操作について、Figure 21 をご参照ください。
デバイスの管理ページに入り、グループを作成します。グループ作成後、グループ内のすべてのデバイスを同時に操作することができます。
4.0 ワンクリック実行するには、Figure 22 をご参照ください。
4.1 Olight アプリにログインするには、Figure 23 をご参照ください。
4.2 スマートシーン（ワンクリック実行）は、Figure 24 をご参照ください。

Olight Obounds ゲートウェイと一緒に使用する際は、「シーン」のページにスマートシーンを作成することができ、ディバイスのステータス、周辺環境、地理位置、タイミング機能を設定できます。お好みの効果をカスタマイズすることが可能です。
4.3 自動化は、Figure 25 をご参照ください。
4.4 スマートシーン（自動化）は、Figure 26 をご参照ください。
5.0 もぐらたたき機能（最初に Sphere を硬い表面に置きます）：
- インタラクションインターフェイスで、ユーザーはこのモードを開始または終了できます。
- ライトと連動してモグラたたきをシミュレートします。ライトはランダムに点灯し、利用者が叩くと点滅します。
- スイッチを 5 回以上連続して押すと、このモードを終了します。
-30 秒間操作しないと、このモードは自動的に終了します。
このモードを終了すると、ライトは記憶モードに入ります。
6.0 工場出荷時のライトモードを復元します。
インタラクションインターフェースで「工場出荷時のライトモードに戻す」をタップすると、Sphere を工場出荷時のモードに戻すことができます。
注意事項：
ロックアウトモードでは、アプリでライトを制御できません。アプリを使用して制御するには、まずはロックを解除してください。

(KR) 한국어

1. 제품 스펙, Table 1 & Table 2 참고.
2. 제품 작동 방법은 아래와 같습니다.
2.1 제품 외관, Figure 1 참고.
2.2 첫 사용 전, 제품을 충전하고 잠금 해제해 주세요. Figure 2 참고.
2.3 2가지 전환 모드, Figure 3 참고.
스위치는 제품 하단에 위치하며 하단 스위치 또는 상단(제품이 딱딱한 표면에 놓여있는 경우)을 눌러 제품을 작동시킵니다.
2.4 전원 ON, Figure 4 참고.
라이트가 꺼져 있는 상태에서, 버튼을 누르거나 두 번 눌러 켭니다.
2.5 전원 OFF, Figure 5 참고.
라이트가 켜져 있는 상태에서, 버튼을 두 번 누르면 꺼집니다.
2.6 모드 전환, Figure 6 참고.
라이트가 켜진 상태에서, 스위치를 눌러, 화이트 라이트 → 레드 라이트→레드 플래싱 → 컬러 라이트 1 → 컬러 라이트 2 → 컬러 라이트 3 → 컬러 라이트 4 → 화이트 라이트 순으로 순환하여 원하는 모드를 선택할 수 있습니다.
참고: 기본 조명 모드인 화이트 라이트, 레드 라이트 및 레드 플래시 모드뿐만 아니라 정적 또는 다이나믹 컬러로 Olight Hub 앱에서 변경할 수 있습니다.
변경 방법: 변경 가능한 라이트 모드를 사용하는 동안, 앱에서 원하는 모드를 선택한 다음 불을 끄면 자동으로 선택된 모드가 저장됩니다.
2.7 밝기 변경, Figure 7 참고.

라이트가 켜진 상태에서, 스위치를 길게 누르면 밝기가 단계적으로 변경됩니다.
2.8 로우 화이트 라이트 바로 진입하기, Figure 8 참고.
라이트가 꺼져 있는 상태에서, 버튼을 길게 누르면 기본 출력인 White light low(화이트 라이트 로우)가 됩니다.
2.9 잠금/잠금 해제, Figure 9 참고.
잠금: 라이트가 꺼져 있는 상태에서, 로우 모드 라이트가 1회 깜박일 때까지 2초 이상 길게 버튼을 누릅니다.
잠금 해제: 화이트 라이트가 켜질 때까지 1초간 버튼을 누릅니다.
2.10 자동 수면 모드, Figure 10 참고.
라이트가 꺼져있는 상태에서, 30분간 작동이 없을 시, 자동으로 수면 모드로 진입합니다. 이 모드에서는 앱을 통해 제어할 수 없으며, 충전을 하거나 스위치를 눌러 수면 모드를 해제 시키면 다시 앱으로 제어 가능합니다.
2.11 배터리 표시기, Figure 11 참고.
라이트가 꺼지면 배터리 표시등이 위에서 아래로 한번 깜박입니다. 배터리 표시등의 컬러는 다음의 배터리량을 나타냅니다.
그린: 50%~100%, 옐로우: 10%~49%, 레드: < 10%.
2.12 접착 금속 뱃지 적용, Figure 12 참조.
3. 어플리케이션 사용방법은 아래와 같습니다.
3.1 Olight 앱을 다운로드하기, Figure 13 참조.
3.2 기기 관리 인터페이스에 들어가기, Figure 14 참조.
3.3 로그인하지 않고 작업 계속하기, Figure 15 참조.
3.4 페어링 모드 들어가기, Figure 16 참조.

라이트가 켜지면(Bash-A-Mole 모드 아님), 그린 라이트가 깜박일 때까지 스위치를 3회 이상 연속으로 누르면, 페어링 모드로 진입합니다. 3분 이내에 기기를 추가하지 못하면 페어링 모드로 다시 진입합니다.
3.5 기기 추가하기, Figure 17 참조.
3.6 화이트 라이트/컬러 라이트 조작 인터페이스, Figure 18 참조.
3.7 음악 리듬 인터페이스, Figure 19 참조.
3.8 Interaction 인터페이스, 그림 20 참조.
3.9 그룹 제어, Figure 21 참조.
장치 관리 페이지에서 그룹을 만들어 제품을 등록 할 수 있으며, 그룹 내의 모든 장치를 동시에 제어 할 수 있습니다.
4.0 탭 투 런, Figure 22 참조.
4.1 Olight App에 로그인하기, Figure 23 참조.
4.2 조건 설정하기(탭 투 런), Figure 24 참조.
Olight Obounds 게이트웨이와 함께 제어 조건 설정 페이지에서 기기의 상태, 외부 환경, 지리적 위치 및 타이밍 기능을 기반으로 제품을 제어할 수 있어 사용자의 상황에 맞게 설정 가능합니다.
4.3 자동 설정하기, Figure 25 참조.
4.4 스마트 조건 설정하기(자동화), Figure 26 참조.
5.0 Bash-A-Mole 기능(Sphere를 단단하고 평평한 곳에 둡니다)
- 앱의 Interaction에서 이 모드에 들어가거나 나갈 수 있습니다.
- Bash-A-Mole을 사용하기 위해 라이트와 연결합니다. 제품을 만지거나 치면, 무작위로 라이트가 켜집니다.

- 스위치를 5회 이상 연속으로 눌러 이 모드를 종료합니다.
- 30초 동안 아무런 작동이 없으면, 자동으로 이 모드가 종료됩니다.
이 모드가 종료되면 이전에 사용했던 모드로 돌아갑니다.
6.0 초기 설정으로 돌아가기:
앱의 Interaction 인터페이스에서 "Restore factory light mode"를 누르면, Sphere의 초기 설정 모드로 돌아갈 수 있습니다.
참고:
잠금 모드에서는 앱으로 조명을 제어할 수 없습니다. 앱을 사용하여 제어하려면 먼저 오벌브 2의 잠금을 해제해주세요.

(TH) ไทย

1. ข้อมูลจำเพาะผลิตภัณฑ์ ดู Table 1 และ Table 2;
2. คู่มือการใช้งาน:
2.1 ลักษณะของผลิตภัณฑ์ ดู Figure 1;
2.2 ก่อนใช้งานครั้งแรก โปรดชาร์จผลิตภัณฑ์เพื่อทำการปลดล็อค ดู Figure 2;
2.3 ตัวเลือกสองสวิตช์ ดู Figure 3;
สวิตช์อยู่ที่ด้านล่างของเครื่อง กดสวิตช์ด้านล่างหรือด้านบน (เมื่อวางผลิตภัณฑ์บนพื้นผิวแข็ง) เพื่อเปิดใช้งานผลิตภัณฑ์
2.4 เปิด ดู Figure 4;
ขณะปิดเครื่อง กดหรือกดสองครั้งเพื่อเปิด
2.5 ปิด ดู Figure 5;
ขณะเปิดเครื่อง กดสองครั้งเพื่อปิด

2.6 การสลับโหมด ดู Figure 6;
ขณะเปิดเครื่อง กดปุ่มเพื่อเปลี่ยนโหมด และจะวนไปตามโหมดต่อไปนี้: แสงสีขาว → แสงสีแดง → สีแดงกะพริบ → แสงสี 1 → แสงสี 2 → แสงสี 3 → แสงสี 4 → แสงสีขาว และปล่อยเพื่อเลือกโหมดที่ต้องการ อุปกรณ์ทั้งหมดภายในกลุ่มพร้อมกันได้
หมายเหตุ: นอกเหนือจากโหมดแสงสีขาว แสงสีแดง และโหมดไฟกะพริบสีแดงแล้ว โหมดแสงเริ่มต้นยังสามารถเปลี่ยนเป็นแสงสีคงที่หรือไดนามิกภายในแอป Olight Hub ได้ วิธีการเปลี่ยน: ในขณะที่ใช้โหมดแสงที่เปลี่ยนได้ ให้เลือกโหมดที่คุณต้องการภายในแอป จากนั้นปิดไฟ จากนั้นไฟจะถูกจดจำโดยอัตโนมัติ
2.7 เปลี่ยนระดับความสว่าง ดู Figure 7;
ขณะเปิดเครื่อง กดปุ่มค้างไว้เพื่อเปลี่ยนระดับความสว่างทีละขั้นตอน
2.8 เปิดแสงสีขาวสว่างต่ำ ดู Figure 8;
ขณะปิดเครื่อง กดปุ่มค้างไว้เพื่อเข้าสู่ค่าเริ่มต้นที่โหมดแสงสีขาวสว่างต่ำ
2.9 ล็อค/ปลดล็อค ดู Figure 9;
ล็อค: ขณะปิดเครื่อง กดปุ่มค้างไว้ 2 วินาทีจนกระทั่งแสงสีขาวสว่างต่ำที่ค่าเริ่มต้นสว่างขึ้นและดับลง
ปลดล็อค: กดปุ่มค้างไว้ 1 วินาทีจนกระทั่งแสงสีขาวสว่างขึ้น
2.10 โหมดสลีปอัตโนมัติ ดู Figure 10;
ขณะปิดเครื่อง ไฟฉายจะเข้าสู่โหมดสลีปโดยอัตโนมัติหลังจากไม่ได้ใช้งานเป็นเวลา 30 นาที ในโหมดสลีปจะไม่สามารถควบคุมผ่านแอปได้ ต้องปลุกให้ตื่นก่อนจึงจะสามารถควบคุมได้ หากต้องการปลุกไฟฉายจากโหมดสลีปให้ชาร์จหรือกดปุ่ม
2.11 ไฟแสดงสถานะแบตเตอรี่ ดู Figure 11;
สีเขียว: 50% ~ 100%; สีเหลือง: 10%~49%; สีแดง: <10%; ขณะปิดเครื่อง ไฟแสดงสถานะแบตเตอรี่จะกะพริบจากบนลงล่างหนึ่งรอบ
2.12 การติดแผ่นโลหะ ดู Figure 12;
3. คำแนะนำการใช้งานแอปดังต่อไปนี้:
3.1 ดาวน์โหลดแอป Olight ดูรูปที่ 13;

3.2 เข้าสู่อินเทอร์เฟซการจัดการอุปกรณ์ ดูรูปที่ 14;
3.3 ดำเนินการต่อโดยไม่เข้าสู่ระบบ ดูรูปที่ 15;
3.4 เข้าสู่โหมดจับคู่ ดูรูปที่ 16;
เมื่อไฟเปิดอยู่ (ไม่ใช่โหมด Bash-A-Mole) ให้กดสวิตช์สามครั้งขึ้นไปติดต่อกันจนกว่าไฟสีเขียวจะกะพริบ แสดงว่าไฟอยู่ในโหมดจับคู่ หากเพิ่มอุปกรณ์ไม่สำเร็จภายใน 3 นาที ให้เข้าสู่โหมดจับคู่ใหม่
3.5 เพิ่มอุปกรณ์สำเร็จ ดู Figure 17;
3.6 หน้าการควบคุมแสงสีขาว/แสงสี ดู Figure 18;
3.7 หน้าจังหวะดนตรี ดู Figure 19;
3.8 การโต้ตอบ ดู Figure 20;
3.9 การควบคุมแบบกลุ่ม ดู Figure 21;
ในหน้าการจัดการอุปกรณ์ ผู้ใช้สามารถสร้างกลุ่มได้ หลังจากสร้างกลุ่มแล้ว คุณจะสามารถควบคุมอุปกรณ์ทั้งหมดภายในกลุ่มพร้อมกันได้
4.0 แตะเพื่อเรียกใช้ ดูรูปที่ 22;
4.1 เข้าสู่ระบบแอป Olight ดูรูปที่ 23;
4.2 ฉากอัจฉริยะ (แตะเพื่อเรียกใช้) ดูรูปที่ 24;
เมื่อใช้งานร่วมกับเกตเวย์ Olight Obunds บนหน้า 'ฉาก' ผู้ใช้จะสามารถสร้างฉากอัจฉริยะเพื่อควบคุมอุปกรณ์ตามสถานะของอุปกรณ์ สภาพแวดล้อมภายนอก ที่ตั้งทางภูมิศาสตร์ และฟังก์ชันจับเวลา เพื่อกำหนดเอฟเฟกต์เองได้
4.3 การทำงานอัตโนมัติ ดูรูปที่ 25;
4.4 ฉากอัจฉริยะ (การทำงานอัตโนมัติ) ดูรูปที่ 26;
5.0 ฟังก์ชั่น Bash-A-Mole (วาง Sphere บนพื้นผิวแข็งก่อน):
- การโต้ตอบของแอป ผู้ใช้สามารถเข้าหรือออกจากโหมดนี้ได้
- โต้ตอบกับแสงไฟเพื่อจำลอง Bash-A-Mole ไฟจะเปิดแบบสุ่ม และเมื่อผู้ใช้สัมผัสไฟจะกะพริบ
- กดปุ่มห้าครั้งขึ้นไปติดต่อกันเพื่อออกจากโหมดนี้

- ออกจากโหมดนี้อัตโนมัติหลังจากไม่ได้ใช้งานเป็นเวลา 30 วินาที
หลังจากออกจากโหมดนี้ ไฟฉายจะเข้าสู่โหมดจดจำ
6.0 คืนค่าโหมดแสงจากโรงงาน:
แตะ ""คืนค่าโหมดแสงจากโรงงาน"" การโต้ตอบในแอป จากนั้น Sphere จะสามารถคืนค่าเป็นโหมดโรงงานได้
หมายเหตุ:
ในโหมดล็อค แอปจะไม่สามารถควบคุมไฟฉายได้ หากต้องการใช้แอปในการควบคุม โปรดปลดล็อก Sphere ก่อน

(FR) Français

1. Caractéristiques du produit, voir tableau 1 et tableau 2 ;
2. Instructions d'utilisation ci-dessous;
2.1 Aperçu du produit, voir Figure 1 ;
2.2 Avant la première utilisation, veuillez recharger le produit pour le déverrouiller, voir Figure 2 ;
2.3 Deux options d'activation, voir Figure 3 ;
L'interrupteur se trouve au bas du produit. Appuyez directement sur l'interrupteur du bas ou appuyez sur le haut de la lampe lorsqu'elle est placée sur une surface dure pour faire fonctionner le produit.
2.4 Allumage, voir Figure 4 ;
Lorsque la lampe est éteinte, appuyez une ou deux fois sur l'interrupteur pour l'allumer.
2.5 Extinction, voir Figure 5 ;

Lorsque la lampe est allumée, appuyez deux fois sur l'interrupteur pour l'éteindre.
2.6 Commutation des modes, voir Figure 6 ;
Lorsque la lampe est allumée, appuyez sur l'interrupteur pour changer de mode et la lampe passera successivement par les modes suivants : lumière blanche → lumière rouge → rouge clignotant → lumière colorée 1 → lumière colorée 2 → lumière colorée 3 → lumière colorée 4 → lumière blanche. Relâchez l'interrupteur pour sélectionner le mode souhaité.
Remarque : outre les modes lumière blanche, lumière rouge et lumière rouge clignotante, les modes d'éclairage par défaut peuvent être remplacés par des couleurs statiques ou dynamiques dans l'application Olight Hub. **Méthode de remplacement :** lorsque vous utilisez des modes d'éclairage modifiables, sélectionnez votre mode préféré dans l'application, puis éteignez la lampe et le nouveau mode par défaut sera automatiquement mémorisé.
2.7 Changement de niveau de luminosité, voir Figure 7 ;
Lorsque la lampe est allumée, appuyez et maintenez l'interrupteur enfoncé pour modifier le niveau de luminosité en gradation continue.
2.8 Allumage de mode lumière blanche faible, voir Figure 8 ;
Lorsque la lampe est éteinte, appuyez et maintenez enfoncé l'interrupteur pour accéder au mode lumière blanche faible par défaut.
2.9 Verrouillage/déverrouillage, voir Figure 9 ;
Verrouillage: lorsque la lampe est éteinte, appuyez sur l'interrupteur et maintenez-le enfoncé pendant 2 secondes jusqu'à ce que la lumière blanche faible par défaut soit allumée avant de s'éteindre.
Déverrouillage: appuyez sur l'interrupteur et maintenez-le enfoncé pendant 1 seconde jusqu'à ce que la lumière blanche soit allumée.
2.10 Mode veille automatique, voir Figure 10 ;

Lorsqu'elle est éteinte, la lampe passe automatiquement en mode veille après 30 minutes d'inactivité. En mode veille, elle ne peut pas être contrôlée via l'application mobile et doit être réactivée avant de pouvoir être contrôlée. Pour quitter ce mode, chargez la lampe ou appuyez sur n'importe lequel de ses boutons.
2.11 Indicateur de batterie, voir Figure 11;
Vert : 50 % ~ 100 % ; Jaune : 10 % ~ 49 % ; Rouge : < 10 % ; Lorsque la lampe est éteinte, l'indicateur de batterie clignote une fois de haut en bas.
2.12 Application du badge métallique adhésif, voir Figure 12 ;
3. Instructions d'utilisation de l'application ci-dessous:
3.1 Télécharger l'application Olight, voir Figure 13 ;
3.2 Accéder à l'interface de gestion des appareils, voir Figure 14 ;
3.3 Continuer l'opération sans vous connecter, voir Figure 15 ;
3.4 Accéder au mode d'appairage, voir Figure 16 ;
Lorsque la lampe est allumée (pas en mode Jeu de la taupe), appuyez sur l'interrupteur trois fois de suite ou plus jusqu'à ce que le voyant vert clignote, signalant que la lampe est en mode d'appairage. Si l'appareil n'est pas ajouté avec succès dans les 3 minutes, veuillez accéder au mode d'appairage à nouveau.
3.5 Ajoutez des appareils avec succès, voir Figure 17 ;
3.6 Interface de contrôle de lumière blanche/lumière colorée, voir Figure 18;
3.7 Interface de rythme musical, voir Figure 19 ;
3.8 Interaction, voir Figure 20 ;
3.9 Contrôle de groupe, voir Figure 21 ;
Sur la page Gestion des appareils, les utilisateurs peuvent créer des groupes. Une fois un groupe créé, tous les appareils du groupe peuvent être contrôlés simultanément.
4.0 Scénarios intelligents, voir Figure 22 ;

4.1 Se connecter à l'application Olight, voir Figure 23 ;
4.2 Créer des scénarios intelligents, voir Figure 24 ;
En combinaison avec la passerelle Olight Obounds, sur la page Scène, les utilisateurs peuvent créer des scènes intelligentes pour contrôler les appareils en fonction de l'état de ces appareils, de leur environnement externe, de leur emplacement géographique et de la fonction de minuterie, permettant ainsi des effets personnalisés.
4.3 Automatisation, voir Figure 25 ;
4.4 Configurer des scénarios intelligents (automatisation), voir Figure 26 ;
5.0 Mode Bash-A-Mole/Jeu de la taupe (Placez d'abord la Sphere sur une surface dure) ;
-Dans l'interface Interaction de l'application, les utilisateurs peuvent entrer ou quitter ce mode.
-Les lampes s'harmonisent pour simuler le Bash-A-Mole/Jeu de la taupe. Les lampes s'allumeront de manière aléatoire et lorsque vous frappez avec succès, elle s'est allumée, elle clignotera.
-Appuyez sur l'interrupteur cinq fois de suite ou plus pour quitter ce mode.
-La lampe quittera automatiquement ce mode après 30 secondes d'inactivité.
Après avoir quitté ce mode, la lampe basculera vers le dernier mode mémorisé.
6.0 Réinitialisation;
Appuyez sur le bouton « Restaurer le mode usine » dans l'interface Interaction de l'application et la Sphere sera réinitialisée.
Note:
En mode verrouillage, la lampe ne peut pas être contrôlée par l'application. Veuillez d'abord déverrouiller la Sphere pour pouvoir la contrôler via l'application.

(IT) Italiano

1. Specifiche del prodotto, vedere Tabella 1 e Tabella 2;
2. Istruzioni operative come di seguito:
2.1 Aspetto del prodotto, vedere la Figura 1;
2.2 Prima del primo utilizzo, caricare il prodotto per sbloccarlo, vedere Figura 2;
2.3 Due opzioni di commutazione, vedere la Figura 3;
L'interruttore si trova nella parte inferiore del prodotto. Premere l'interruttore inferiore o superiore (quando il prodotto è posizionato su una superficie dura) per azionare il prodotto.
2.4 Acceso, vedere Figura 4;
Quando la luce è spenta, premere o premere due volte per accenderla.
2.5 Spento, vedere Figura 5;
Quando la luce è accesa, premere due volte per spegnerla.
2.6 Cambio modalità, vedere Figura 6;
Quando la luce è accesa, premere per cambiare modalità e l'uscita passa ciclicamente attraverso le seguenti modalità: luce bianca → luce rossa → flash rossa → luce colorata 1 → luce colorata 2 → luce colorata 3 → luce colorata 4 → luce bianca. Rilasciare per selezionare la modalità desiderata.
Nota: oltre alle modalità luce bianca, luce rossa e lampeggiante rossa, le modalità di illuminazione predefinite possono essere sostituite con colori statici o dinamici nell'app Olight Hub. **Metodo di sostituzione:** durante l'utilizzo di modalità di illuminazione sostituibili, seleziona la modalità preferita nell'app, quindi spegni la luce e verrà automaticamente memorizzata.
2.7 Modificare il livello di luminosità, vedere la Figura 7;
Quando la luce è accesa, tenere premuto per modificare il livello di luminosità in modo continuo.

2.8 Accendere la luce bianca bassa, vedere la Figura 8;
Quando la luce è spenta, tenere premuto per accedere all'impostazione predefinita Luce bianca bassa.
2.9 Blocco/sblocco, vedere Figura 9;
Blocco: quando la luce è spenta, tenere premuto per 2 secondi fino all'accensione e allo spegnimento della luce bianca bassa predefinita.
Sblocco: tenere premuto per 1 secondo finché la luce bianca non si accende.
2.10 Modalità di sospensione automatica, vedere Figura 10;
Quando è spenta, la luce entra automaticamente in modalità sospensione dopo 30 minuti di inattività. In modalità di sospensione non può essere controllato tramite l'app e deve essere riattivato prima che sia possibile il controllo. Per riattivare la luce dalla modalità di sospensione, caricarla o premere l'interruttore.
2.11 Indicatore batteria, vedere Figura 11;
Verde: 50%～100%; Giallo: 10%～49%; Rosso: < 10%; Quando la luce è spenta, l'indicatore della batteria lampeggerà una volta dall'alto verso il basso.
2.12 Applicazione badge metallico adesivo, vedere Figura 12;
3. Istruzioni operative dell'app come di seguito:
3.1 Scarica l'app Olight, vedi Figura 13;
3.2 Accedi all'interfaccia di gestione del dispositivo, vedi Figura 14;
3.3 Continua l'operazione senza effettuare l'accesso, vedi Figura 15;
3.4 Accedi alla modalità di associazione, vedi Figura 16;
Quando la luce è accesa (modalità non Bash-A-Mole), premi l'interruttore tre o più volte di seguito finché la luce verde non lampeggia, segnalando che la luce è in modalità di associazione. Se il dispositivo non viene aggiunto correttamente entro 3 minuti, rientra nella modalità di associazione.
3.5 Aggiungere dispositivi con successo, vedere la Figura 17;

3.6 Interfaccia di controllo luce bianca/luce colorata, vedere Figura 18;
3.7 Interfaccia del ritmo musicale, vedere la Figura 19;
3.8 Interazione, vedere la Figura 20;
3.9 Controllo di gruppo, vedere Figura 21;
Nella pagina Gestione dispositivi, gli utenti possono creare gruppi. Dopo aver creato un gruppo, tutti i dispositivi all'interno del gruppo possono essere controllati simultaneamente.
4.0 Tap-to-Run, vedi Figura 22;
4.1 Accedi all'app Olight, vedi Figura 23;
4.2 Scene intelligenti (Tap-to-Run), vedere Figura 24;
In combinazione con il gateway Olight Obounds, nella pagina Scene, gli utenti possono creare scene intelligenti per controllare i dispositivi in base agli stati dei dispositivi, all'ambiente esterno, alle posizioni geografiche e alla funzione di temporizzazione, consentendo effetti personalizzati.
4.3 Automazione, vedi Figura 25;
4.4 Scene intelligenti (Automazione), vedi Figura 26;
5.0 Funzione Bash-A-Mole (posizionare prima Sphere su una superficie dura):
- Nell'interfaccia Interazione dell'app, gli utenti possono accedere o uscire da questa modalità.
- Interagisci con le luci per simulare il Bash-A-Mole. La luce si accende in modo casuale e quando gli utenti la colpiscono, lampeggia.
- Premere l'interruttore cinque o più volte di seguito per uscire da questa modalità.
- Esce automaticamente da questa modalità dopo 30 secondi di non funzionamento.
Dopo essere usciti da questa modalità, la luce entrerà nella modalità memorizzata.
6.0 Ripristinare la modalità luce di fabbrica:
Tocca "Ripristina modalità luce di fabbrica" nell'interfaccia Interazione dell'app e Sphere potrà essere ripristinato alla modalità di fabbrica.

Nota:
In modalità blocco, la luce non può essere controllata dall'app. Per utilizzare l'app per controllarlo, sblocca prima Sphere.

(SK) Slovenskýjazyk

1. Špecifikácia produktu, pozri tabuľku 1 a tabuľku 2;
2. Návod na obsluhu, ako je uvedené nižšie:
2.1 Vzhľad produktu, pozri obrázok 1;
2.2 Pred prvým použitím produkt nabite, aby ste ho odomkli, pozri obrázok 2;
2.3 Dve možnosti prepínania, pozri obrázok 3;
Vypínač sa nachádza v spodnej časti produktu. Stlačte dolný alebo horný spínač (keď je výrobok umiestnený na tvrdom povrchu), aby ste výrobok ovládali.
2.4 Zapnuté, pozri obrázok 4;
Keď je svetlo vypnuté, zapnite ho stlačením alebo dvojitým stlačením.
2.5 Vypnuté, pozri obrázok 5;
Keď je svetlo zapnuté, dvojitým stlačením ho vypnete.
2.6 Prepínanie režimov, pozri obrázok 6;
Keď je svetlo zapnuté, stlačením prepnete režimy a výstup sa bude striedať v nasledujúcich režimoch: biele svetlo → červené svetlo → červené blikajúce → farebné svetlo 1 → farebné svetlo 2 → farebné svetlo 3 → farebné svetlo 4 → biele svetlo. Uvoľnením vyberte požadovaný režim.
Poznámka: Okrem režimov bieleho svetla, červeného svetla a červeného blikania je možné predvolené režimy osvetlenia nahradiť statickými alebo dynamickými farbami v aplikácii Olight Hub. **Spôsob výmeny:** Pri používaní vymeniteľných režimov osvetlenia vyberte v aplikácii preferovaný režim, potom svetlo vypnite a svetlo sa automaticky uloží.

2.7 Zmena úrovne jasu, pozri obrázok 7;
Keď je svetlo zapnuté, stlačením a podržaním zmeníte úroveň jasu plynule.
2.8 Zapnite biele svetlo Slabé, pozri obrázok 8;
Keď je svetlo vypnuté, stlačením a podržaním vstúpite do predvoleného nastavenia Slabé biele svetlo.
2.9 Zamknutie/odomknutie, pozri obrázok 9;
Zámok: Keď je svetlo vypnuté, stlačte a podržte na 2 sekundy, kým sa nezapne a nevypne predvolené nastavenie White light low.
Odomknutie: Stlačte a podržte na 1 sekundu, kým sa nerozsvieti biele svetlo.
2.10 Režim automatického spánku, pozri obrázok 10;
Po vypnutí sa svetlo automaticky prepne do režimu spánku po 30 minútach nečinnosti. V režime spánku sa nedá ovládať cez aplikáciu a pred ovládaním je potrebné ho prebudiť. Ak chcete svetlo prebudiť z režimu spánku, nabite ho alebo stlačte vypínač.
2.11 Indikátor batérie, pozri obrázok 11;
Zelená: 50%～100%; Žltá: 10%～49%; Červená: < 10 %; Keď je svetlo vypnuté, indikátor batérie raz zabliká zhora nadol.
2.12 Aplikácia nalepovacieho kovového odznaku, pozri obrázok 12;
3. Návod na obsluhu aplikácie, ako je uvedené nižšie:
3.1 Stiahnite si aplikáciu Olight, pozri obrázok 13;
3.2 Vstup do rozhrania správy zariadenia, pozri obrázok 14;
3.3 Pokračujte v prevádzke bez prihlásenia, pozri obrázok 15;
3.4 Vstúpte do režimu párovania, pozri obrázok 16;
Keď je svetlo zapnuté (nie režim Bash-A-Mole), stlačte spínač trikrát alebo viackrát za sebou, kým nezačne blikať zelené svetlo, čo signalizuje, že svetlo je v režime párovania. Ak sa zariadenie nepodarí úspešne pridať do 3 minút, znova prejdite do režimu párovania.
3.5 Úspešné pridanie zariadení, pozri obrázok 17;
3.6 Rozhranie ovládania bieleho svetla/farebného svetla, pozri obrázok 18;

3.7 Rozhranie hudobného rytmu, pozri obrázok 19;
3.8 Interakcia, pozri obrázok 20;
3.9 Ovládanie skupiny, pozri obrázok 21;
Na stránke Správa zariadenia môžu používatelia vytvárať skupiny. Po vytvorení skupiny je možné súčasne ovládať všetky zariadenia v skupine.
4.0 Tap-to-Run, pozri obrázok 22;
4.1 Prihláste sa do aplikácie Olight, pozri obrázok 23;
4.2 Inteligentné scény (Tap-to-Run), pozri obrázok 24;
V kombinácii s bránou Olight Obounds môžu používatelia na stránke Scene vytvárať inteligentné scény na ovládanie zariadení na základe stavu zariadenia, vonkajšieho prostredia, geografickej polohy a funkcie časovania, čo umožňuje vlastné efekty.
4.3 Automatizácia, pozri obrázok 25;
4.4 Inteligentné scény (automatizácia), pozri obrázok 26;
5.0 Funkcia Bash-A-Mole (najprv umiestnite Sphere na tvrdý povrch):
- V rozhraní interakcie aplikácie môžu používatelia vstúpiť do tohto režimu alebo ho opustiť.
- Interakcia so svetlami na simuláciu Bash-A-Mole. Svetlo sa náhodne rozsvieti a keď naň používateľia zasiahnu, zabliká.
- Stlačte spínač päť alebo viackrát za sebou, aby ste opustili tento režim.
- Automaticky opustí tento režim po 30 sekundách nečinnosti.
Po opustení tohto režimu svetlo prejde do režimu uloženého v pamäti.
6.0 Obnovenie výrobného svetelného režimu:
Klepnite na "Obnoviť továrenský svetelný režim" v rozhraní interakcie aplikácie a Sphere je možné obnoviť do výrobného režimu.
Poznámka:
V režime uzamknutia nie je možné svetlo ovládať aplikáciou. Ak ju chcete ovládať pomocou aplikácie, najskôr Sphere odomknite.

(PT) Português

1. Especificação do produto, consulte a Tabela 1 e a Tabela 2;
2. Instruções de operação conforme abaixo:
2.1 Aparência do produto, consulte a Figura 1;
2.2 Antes do primeiro uso, carregue o produto para desbloqueá-lo, veja a Figura 2;
2.3 Duas opções de comutação, consulte a Figura 3;
O interruptor está localizado na parte inferior do produto. Pressione o interruptor inferior ou o superior (quando o produto for colocado em uma superfície rígida) para operar o produto.
2.4 Ligado, consulte a Figura 4;
Quando a lanterna estiver desligada, pressione ou pressione duas vezes para ligá-la.
2.5 Desligado, consulte a Figura 5;
Quando a lanterna estiver acesa, pressione duas vezes para desligá-la.
2.6 Mudança de modo, consulte a Figura 6;
Quando a luz está acesa, pressione para alternar os modos e a saída alterna entre os seguintes modos: luz branca → luz vermelha → vermelho piscando → luz colorida 1 → luz colorida 2 → luz colorida 3 → luz colorida 4 → luz branca. Solte para selecionar o modo desejado.
Observação: além dos modos de luz branca, luz vermelha e vermelho piscando, os modos de iluminação padrão podem ser substituídos por cores estáticas ou dinâmicas no aplicativo Olight Hub. **Método de substituição:** Ao usar modos de iluminação substituíveis, selecione seu modo preferido no aplicativo, apague a luz e ela será memorizada automaticamente.
2.7 Alterar o nível de brilho, consulte a Figura 7;
Quando a luz estiver acesa, pressione e segure para alterar o nível de brilho continuamente.
2.8 Ligar a luz branca Baixa, consulte a Figura 8;
Quando a luz estiver desligada, pressione e mantenha pressionada para entrar no modo padrão de luz branca baixa.

2.9 Bloquear/desbloquear, consulte a Figura 9;
Bloquear: Quando a luz estiver desligada, pressione e mantenha pressionado por 2 segundos até que a luz branca padrão baixa seja ligada e desligada.
Desbloqueio: Pressione e mantenha pressionado por 1 segundo até que a luz branca se acenda.
2.10 Modo de suspensão automática, consulte a Figura 10;
Quando desligada, a luz entra automaticamente no modo de espera após 30 minutos sem operação. No modo de suspensão, não pode ser controlado através do aplicativo e precisa ser ativado antes que o controle seja possível. Para tirar a luz do modo de espera, carregue-a ou pressione o botão.
2.11 Indicador de bateria, veja a Figura 11;
Verde: 50%～100%; Amarelo: 10%～49%; Vermelho: < 10%; Quando a luz estiver apagada, o indicador da bateria piscará uma vez de cima para baixo.
2.12 Aplicação de crachá metálico adesivo, ver Figura 12;
3. Instruções de operação do aplicativo conforme abaixo:
3.1 Descarregue a aplicação Olight, veja a Figura 13;
3.2 Entre na interface de gestão de dispositivos, ver Figura 14;
3.3 Continue a operação sem fazer login, ver Figura 15;
3.4 Entre no modo de emparelhamento, consulte a Figura 16;
Quando a luz estiver acesa (modo sem Bash-A-Mole), pressione o botão três ou mais vezes seguidas até que a luz verde pisque, sinalizando que a luz está no modo de emparelhamento. Se o dispositivo não for adicionado com sucesso no prazo de 3 minutos, entre novamente no modo de emparelhamento.
3.5 Adicione dispositivos com sucesso, veja a Figura 17;
3.6 Interface de controle de luz branca/luz colorida, consulte a Figura 18;
3.7 Interface de ritmo musical, veja a Figura 19;
3.8 Interface interação, ver Figura 20;

3.9 Controle de grupo, veja a Figura 21;
Na página Gerenciamento de dispositivos, os usuários podem criar grupos. Após a criação de um grupo, todos os dispositivos dentro do grupo podem ser controlados simultaneamente.
4.0 Tap-to-Run, ver Figura 22;
4.1 Faça login na aplicação Olight, ver Figura 23;
4.2 Cenas Inteligentes (Tap-to-Run), ver Figura 24;
Em combinação com o gateway Olight Obounds, na página Cena, os usuários podem criar cenas inteligentes para controlar dispositivos com base nos estados do dispositivo, ambiente externo, localizações geográficas e função de tempo, permitindo efeitos personalizados.
4.3 Automação, ver Figura 25;
4.4 Cenas Inteligentes (Automação), ver Figura 26;
5.0 Função Bash-A-Mole (coloque o Sphere em uma superfície dura primeiro):
- Na interface Interação do aplicativo, os usuários podem entrar ou sair deste modo.
- Interaja com as luzes para simular o Bash-A-Mole. A luz acende aleatoriamente e, quando os usuários a acertam, ela pisca.
- Pressione o botão cinco ou mais vezes seguidas para sair deste modo.
- Sai automaticamente deste modo após 30 segundos de inatividade.
Após sair deste modo, a luz entrará no modo memorizado.
6.0 Restaurar o modo de luz de fábrica:
Toque em "Restaurar modo de luz de fábrica" na interface Interação do aplicativo e o Sphere pode ser restaurado para o modo de fábrica.
Observação:
No modo de bloqueio, a luz não pode ser controlada pelo aplicativo. Para usar o aplicativo para controlá-lo, desbloqueie o Sphere primeiro.

- Do not ingest the battery, as there is a Chemical Burn Hazard.
- If the small battery is swallowed, it can cause severe internal burns in just 2 hours and may lead to death. Keep new and used batteries away from children.
- If the battery compartment does not close securely, stop using the product and keep it away from children.
- If you think batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body, seek immediate medical attention.
- Do not replace the battery with an incorrect type that can defeat a safeguard, such as certain types of lithium batteries.
- Do not dispose of the battery in fire, a hot oven, or by crushing or cutting it, as it may result in an explosion.
- Avoid leaving the battery in extremely high-temperature environments, as it may cause an explosion or the leakage of flammable liquid or gas.
- A battery exposed to extremely low air pressure may result in an explosion or the leakage of flammable liquid or gas.

For Europe Frequency	**Control distance**≤25m
Operation Frequency: BT: 2402MHz-2480MHz	**FCC ID:** 2A44S-SPHERE
Maximum Output Power: BT≤10dBm	**IC:** 28283-SPHERE

EU Declaration of Conformity

Hereby Dongguan Olight E-Commerce Technology Co,Ltd declares that the equipment [Sphere] is in compliance with Directive 2014/53/EU and RoHS Directive 2011/65/EU & (EU) 2015/863. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address:
https://www.olight.com/download
The light source of this luminaire is not replaceable:
when the light source reaches its end of life, the whole luminaire shall be replaced.

WEEE Disposal and Recycling Information

All products bearing this symbol are waste electrical and electronic equipment (WEEE as in directive 2012/19/EU) which should not be mixed with unsorted household waste. Instead, to protect human health and the environment, you should dispose of your waste equipment at a designated collection point for the recycling of WEEE, appointed by the government or local authorities. Proper disposal and recycling will help prevent potential negative consequences to the environment and human health. Please contact the installer or local authorities for more information about the location as well as terms and conditions of such collection points.

FR
Ce appareil et batterie et accessoire est recyclable
À DÉPOSER EN MAGASIN
OU
À DÉPOSER EN DÉCHÈTERIE
Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr

FCC Compliance Statement

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:
(1) This device may not cause harmful interference, and
(2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.
Any changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.
Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

FR
ETUI + BARQUETTE

-Reorient or relocate the receiving antenna.
-Increase the separation between the equipment and receiver.
-Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
-Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

ISED Notice

This device complies with Industry Canada's licence-exempt ICES standard(s). Operation is subject to the following two conditions:
(1) This device may not cause interference, and
(2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.
Le présent appareil est conforme aux NMB d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes:
(1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et
(2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.
This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-005.
Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-005 du Canada.

WARRANTY

We are proud to offer a lifetime warranty in Australia, China, France, Germany, and the USA. We are also working hard to expand coverage to more countries, where we provide a 2 or 5-year warranty. The warranty covers defects in material and workmanship under normal use, excluding loss, theft, deliberate damage, or cosmetic damage. For complete warranty information, please visit Olight.com or your local Olight official website.

Australia Customer Support
contact@olightstore.com.au
Austria Customer Support
kontakt@olightstore.at
Canada Customer Support
cs@olightstore.ca
China Customer Support
Wechat: olightcs
France Customer Support
cs@olightstore.fr
Germany Customer Support
kontakt@olightstore.de
Italy Customer Support
contatto@olightstore.it
Japan Customer Support
cs@olightstore.jp
Korea Customer Support
olightkorea@olight.com
Spain Customer Support
contacto@olightstore.es
Thailand Customer Support
cs@olightstore.co.th
UK Customer Support
contact@olightstore.uk
USA Customer Support
cs@olightstore.com
For other countries and regions, please contact Global Customer Support
contact@olight.com

OLIGHT

Dongguan Olight E-Commerce Technology Co., Ltd
4th Floor, Building 4, Kegu Industrial Park, No. 6 Zhongnan Road, Chang'an Town, Dongguan City, Guangdong, China.
Made in China

CAN ICES-005 (B) / NMB-005 (B)
R-R-olt-SPHERE
R 217-241519

3.4000.1035
A, 08. 20. 2024