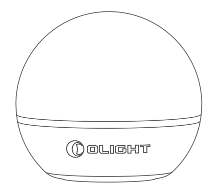
OLIGHT

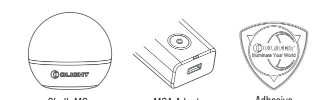
USER MANUAL



Obulb MCs

Thank you for purchasing this Olight Product. Please read this manual carefully before use and keep it for future reference!

IN THE BOX



FEATURES

- 8 light modes: white light (low), white light (high), red, green, blue, fade between colors, cycle between colors, flashing red.
- IPX7 waterproof and 1.5-meter impact-resistant, the Obulb MCs can be a good pool light and game partner.
- Short press the intuitive rubber-coated button to switch on and cycle through 8 light modes, or long press to turn off.
- Lightweight and small, the light orb fits well in your pockets or backpacks for everyday carry.
- When charging, the light will automatically enter into motion sensor mode (In bright conditions, it will automatically turn off; In darkness, it will turn on when people come, and turn off after people leave). This mode has a stepless dimming function; user can adjust the brightness level at a range of 5%-100%. The user can also turn off the motion sensor as needed. Motion sensor distance: 0～5m (The sensing distance will be further if the Obulb MCs is placed horizontally in a smaller space).
- Operating temperature: 0℃ ～ 40℃;
  Storage temperature: -20℃ ～ 60℃.

SPECIFICATIONS

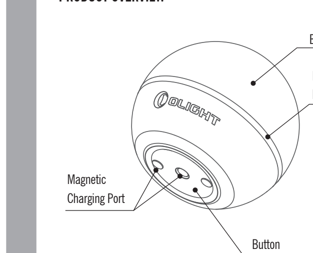
MODE	☼	◷
WHITE LIGHT(HIGH)	75lumens	3h
WHITE LIGHT(LOW)	3.5lumens	40h
COLOR FANTASY	* 3~7lumens	7h
1.5m	IPX7	Φ 54*H 48mm Φ 2.13*H 1.89in
60g / 2.12oz		

* The luminous flux of color fantasy is not fixed due to color changing.

* All data above are test results according to ANSI/NEMA FL 1-2009 standards.

* The tests are performed using the built-in battery that is fully charged.

PRODUCT OVERVIEW

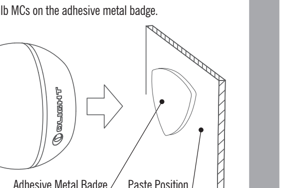


BATTERY TYPE

Built-in 630mAh 3.7V Rechargeable Lithium Polymer Battery.

HOW TO USE THE ADHESIVE METAL BADGE

1. Clean and dry the paste position.
2. Gently and carefully peel out the protective film and DO NOT touch the sticky side.
3. Paste the sticky side of the adhesive metal badge onto the desired position and press it evenly until it is fixed in place.
4. Attach the Obulb MCs on the adhesive metal badge.



NOTICE

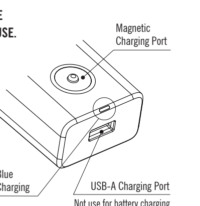
- The output brightness will decrease as the battery runs low and its voltage decreases, until the light goes off.
- The Obulb MCs can be charged with an MCC1A/MCC3 cable that has a slower charging rate than the MCA adapter. While charging with an MCC cable, the power input is similar to the power used when the Obulb MCs' motion sensor is active. Therefore, it will take longer to fully charge the product (the charging indicator turns green).
- The battery has a thermal protection feature. When the battery is working in a temperature higher than 40℃, the light output of Obulb MCs may flicker.

WARNING

- DO NOT drop the light or impact it heavily to protect the built-in battery.
- DO NOT charge the product if it becomes dirty or wet after used in a wet place. Before charging, please clean and dry it.
- DO NOT let a pet play with it, in case the pet will bite and damage it.
- DO NOT hit it as a ball, which may cause irreversible damage.
- DO NOT use it as a baby toy.
- It may be damaged or distorted at a temperature of 60℃ or higher.
- Input voltage higher than 5V or voltage fluctuation may damage the IC, lead to short-circuit and even melt the charging interface.

UNLOCK THE LIGHT BEFORE FIRST USE

CHARGING TO UNLOCK THE PRODUCT BEFORE FIRST USE.



NOTE:

* When the charging cable is connected for the first time, it is normal that the indicator of the cable flashes red once or twice to signal charging cable detection.

* During the process of charging, the indicator will be delayed for 1 second to turn off after disconnection with the charger.

CHARGING

* Before first use please fully charge the product.

* Plug the MCA adapter into an external AC power source, and then attach the Obulb MCs to the magnetic charging port of the MCA adapter for charging. It takes 1.5 hours to fully charge. The full charging voltage of the magnetic port is 4.2V ± 0.05V.

* USB Type-A port output: 5V/2.4A; Magnetic port output: 4.2V/2A (max).

* MCA adapter input voltage: 100-240Vac, 50/60Hz

* The red indicator means charging, while the green indicator means charging completed.

* If the battery power is less than 10%, it will flash once when turn on the light or switch the modes, and it will flash once every 30 seconds to remind the user to charge it.

FCC STATEMENT :

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and

(2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

WARNING: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following

MEASURES:

Reorient or relocate the receiving antenna. Increase the separation between the equipment and receiver.

Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

FCC RADIATION EXPOSURE STATEMENT:

This equipment complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with minimum distance 20cm between the radiator & your body.

CONTENTS

(EN) English 01
(CN) 简体中文 04
(FI) Finnish 07
(NO) Norwegian 10
(SV) Swedish 14
(NL) Nederlands 18
(PL) Polska 22
(DE) Deutsch 26
(HU) Magyarország 30
(ES) Español 34
(RO) Romanesc 38
(TH) ไทย 41
(FR) Français 45
(IT) Italia 49
(SK) Slovenskýjazyk 53
(KR) 한국어 57
(PT) Português 63

(EN) English

HOW TO OPERATE

The button is located at the bottom of the product. It can be operated by pressing the flat part of the bottom, or by pressing the top of the cover provided that the product sits securely on a hard surface.

ON/OFF: Single click the button to turn on the light. Press and hold the button to turn it off, and the last mode will be memorized.

CHANGE OUTPUT: When the light is on, single click to switch the modes. The circular order is as following: White light (low)→White light (high)→Red→Green→Blue→Fade between colors→Cycle between colors→Flashing red→OFF → White light (low) →...

SPECIAL MODE: The special mode is divided into "random" and "challenge" mode. The default duration of the random mode is 30 seconds. By entering challenge mode and passing levels, a longer random mode duration can be achieved.

NOTE: Only the highest level passed will be memorized.

RANDOM MODE: Keep pressing the button between 20 and 200 times with less than a 5 seconds interval and the product will randomly enter special mode with rapidly spinning colors. The color spin gradually

slows down, and after 30 seconds, the Obulb MCs reverts to low white light automatically. If you want to re-enter random mode, press the button between 20 and 200 times again.

CHALLENGE MODE:

1. Make sure the light is in any color mode excluding the random mode and then press and hold the button for more than 3 seconds to enter challenge mode with rapidly spinning colors. At this point, you can start clearing levels immediately. If you don't start, the Obulb MCs will exit challenge mode and revert to low white light after 5 seconds. Charging the product in the process will also cause it to exit the challenge mode.
2. Keep pressing the button with about a 1s interval to clear levels. The first challenge level will be cleared when the interval between the initial button press and the second is within 1s±500ms. Each time the button is pressed again, the challenge level increases and so does the difficulty. You fail if the interval between pressing the button is too short or too long. When you fail, low white light is activated and the system records the highest level you have cleared. Each cleared level adds 10 seconds to the random mode.
3. When you fail but want to continue the challenge, please continue pressing the button within about a 1 second interval. If you achieve the interval required by the first challenge level within 5 seconds, the

challenge restarts at level 1 and the light starts rapidly spinning colors. When the reached level exceeds the previous record, the new record will be memorized and the random mode duration increases accordingly.

4. If you didn't fail but stop pressing the button, the colors keep spinning rapidly for 10*X seconds (X refers to the highest level you have passed), after which the challenge mode is deactivated.
5. The random mode duration is 30＋10*X seconds where X refers to the highest level you have passed. After passing 100 levels, the random mode duration is unlimited.

WHITE LIGHT (LOW): When the light is off, press and hold the button for less than 2 seconds to access white light (low) directly.

LOCK/UNLOCK: When the light is off, press and hold the button for over 2 seconds, the light will be locked out after a short flash. Under the lockout mode, if press the button for less than one second, the light will be on with low white light momentarily. To exit the lockout mode, press and hold the button for over one second until the light is on with low white light after a quick blink.

MOTION SENSOR & STEPLESS DIMMING: The motion sensor will be on in the charging state. The light defaults to off when the product is connected for the first time. After the ambient light drops to the

threshold of motion sensor, the product will light up white when people come, and automatically turn off after 15 seconds when sensing nobody moving. When the light is on, press and hold the button to carry out stepless dimming. The stepless dimming range is 5%-100% when the battery power is sufficient.

When the Obulb MCs is disconnected from the power source, the light will turn off if it is currently activated and the motion sensor will be disabled.

MOTION SENSOR ON/OFF: In the white light (low) mode, press and hold the button for 3 seconds, the red light means the motion sensor is turned off while the green light means the motion sensor is turned on. Release the button and the red/green light will turn off.

(CN) 简体中文

操作

开关位于产品底部，按压底部平面或按压球顶 （当球泡灯放在硬质平面上时）可操作开关。

开/关机：单击开机开启记忆档位；长按关机，记忆关机前的档位。

改变光源：开机状态下，单击切换档位，顺序为白光低→白光高→红色→绿色→蓝色→彩色渐变→彩色跳变→红闪→关机→白光低→...顺序循环。

特殊模式（昙花模式）：昙花模式分为"昙花随机模式"和"昙花挑战模式"，昙花随机模式持续的时间（下面简称昙花时间）出厂默认30s，用户可开启"昙花挑战模式"进行闯关，闯关成功可增加昙花时间，系统仅保留最高闯关的昙花时间。

昙花随机模式操作指引：连续单击（间隔时间<5s有效，若超过5s重新记连续单击次数）20次以上200次以内，随机出现昙花模式，此时出现七彩旋转，转速随时间逐渐变慢，30s后跳入白光低档位，若要再次进入，需要再次连续单击20次以上200次以下。

昙花挑战模式操作指引：

1.昙花随机模式外的任意彩光模式下，长按按键3s以上，出现昙花光轮后进入"昙花挑战模式"（5s以上无按键操作、接入充电或关机，则退出"昙花挑战模式"，重复此步骤可再次进入）。

2.继续单击按键即可开始闯关。连续两次单击按键的间隔时间保持在1s左右方可闯关成功，第1关连按两次的间隔时间为1s±500ms，越往后闯关的难度会增加，连按太快或太慢都可能闯关失败，失败时昙花光轮会变白光，连按成功的次数则为闯关数，系统记录挑战所增加的昙花时间；增加的昙花时间为10*X秒，X为最高闯关数（X≤100）。

3.闯关失败时若5s内继续连按并闯关成功（灯光会由白光回到昙花光轮），则重新开始计算闯关数，昙花时间不累加；当闯关数超过以往最高记录时，昙花时间会增加，系统也会更新记录。

4.中途主动放弃挑战，昙花光轮会持续10*X秒后变为白光，则退出"昙花挑战模式"。

5.闯关成功后的昙花时间为（30+10*X）s，此时X<100。通关后，即当X=100时，昙花时间将没有限制，昙花光轮可延续至电量耗尽。

白光低亮模式：关机状态下，长按(不超过两秒)进入。

锁定与解锁：关机状态下，长按2秒以上直至灭灯，进入锁定状态（锁定后，按下输出白光低亮，松开即灭）。再长按1秒解锁，进入白光低亮模式（解锁灯光会闪烁一下）。

人体感应与无极调光：充电状态下，开启人体感应功能。首次接入时，灯默认关闭，当环境光线足够暗时，人来亮白光，无人后延时15S熄灭。白灯亮时，长按可进行无极调光，电池电量充足下，无极调光范围5%~100%。

当球泡灯断开充电时，球泡灯熄灭，人体感应和光感功能关闭。

关闭/开启人体感应功能：白光低亮模式下，长按按键3s，红灯亮，表示关闭人体感应功能；绿灯亮，表示开启人体感应功能。释放按键红/绿灯灭。

(FI) Finnish

KÄYTTÖOHJE

Virtakytkin sijaitsee valaisimen pohjassa. Virtakytkintä voidaan käyttää painamalla valaisimen tasaista pohjaa tai painamalla valaisimen päältä, edellyttäen, että valaisin on tukevasti tasaisella alustalla.

ON/OFF: Paina virtakytkintä kerran virran kytkemiseksi. Valo käynnistyy viimeksi käytetyssä tilassa. Pidä virtakytkintä pohjassa valon sulkemiseksi.

VALOTILAT: Valon ollessa päällä, vaihda valotiloja painamalla virtakytkintä kerran. Tilat vaihtuvat seuraavassa järjestyksessä: Valkoinen valo (low)→Valkoinen valo (high)→Punainen→Vihreä→Sininen→Liukuva värivalo→Vaihtuva värivalo→Vilkkuva punainen→OFF

ERIKOISVALO: Erikoistila on jaettu random- ja haastetilaan. Satunnaistilan kesto on 30 sekuntia. Siirtymällä haastetilaan ja läpäisemällä tasoja voidaan saavuttaa pidempi random-tilan kesto.

HUOM: Vain korkein läpäisty taso tallentuu muistiin.

RANDOM-TILA: Paina virtakytkintä 20–200 kertaa alle 5 sekunnin välein ja valo siirtyy satunnaisesti erityistilaan värikkäällä valokuviolla.

Värikuviot hidastuvat vähitellen, kunnes valo palautuu automaattisesti valkoisen valon tilaan 30 sekunnin jälkeen. Toista edellä mainittu palataksesi satunnaistilaan uudelleen.

CHALLENGE MODE:

1.Varmista, että valo on missä tahansa väritilassa random-tilaa lukuun ottamatta, ja pidä virtakytkintä painettuna yli 3 sekunnin ajan siirtyäksesi haastetilaan värikuvioiden syttyessä. Tässä vaiheessa voit aloittaa tasojen läpäisemisen. Jos et aloita 5 sekunnin aikan, Obulb MCs poistuu haastetilasta ja palaa matalan valkoisen valon tilaan. Tuotteen lataaminen lopettaa haastetilan.

2.Jatka napin painamista noin 1 sekunnin välein tasojen läpäisemiseksi. Ensimmäinen taso läpäistään, kun ensimmäisen ja toisen painalluksen välillä on 1 sekunti (±500ms). Kun painiketta painetaan uudelleen, haastetaso ja vaikeusaste kasvaa. Haaste epäonnistuu, jos painikkeen painamisen välinen aika on liian lyhyt tai pitkä. Kun haaste epäonnistuu, matala valkoinen valo aktivoituu ja laite tallentaa muistiin korkeimman läpäistyn tason. Jokainen läpäisty taso lisää 10 sekuntia satunnaistilaan.

3.Haasteen epäonnistuessa, voit jatkaa haastetta painamalla virtakytkintä 1 sekunnin jaksoissa. Jos saavutat ensimmäisen haastetason vaatiman aikavälin 5 sekunnin kuluessa, haaste

käynnistyy uudelleen tasolla 1 ja valo syttyy värikkäisiin valokuvioihin. Kun saavutettu taso ylittää edellisen tason, korkein taso tallentuu muistiin ja satunnaistilan kesto kasvaa vastaavasti.

4.Mikäli lopetat painikkeen painamisen, värikuviot pyörivät nopeasti 10 * X sekuntia (jossa X viittaa korkeimpaan läpäistyyn tasoon), minkä jälkeen haastetila poistetaan käytöstä.

5.Satunnaistilan kesto on 30 ＋ 10 * X sekuntia (jossa X viittaa korkeimpaan läpäistyyn tasoon). Kun läpäiset 100 tasoa, satunnaistilan kesto on rajoittamaton.

HIMMEÄ VALKOINEN VALO: Kun valo ei ole päällä, pidä kytkintä pohjassa 2 sekuntia päästäksesi suoraan himmeän valkoisen valon tilaan.

LUKITSE / AVAA: Kun valo ei ole pä ällä, pidä kytkintä painettuna pohjassa yli 2 sekunnin ajan, valaisin lukittuu nopean välähdyksen jälkeen. Jos kytkintä painetaan lukitustilassa alle 1 sekunnin ajan, valo syttyy hetkeksi himmeällä valolla. Poistuaksesi lukitustilasta paina kytkintä pohjassa yli 1 sekunnin ajan, kunnes valo välähtää ja syttyy himmeällä valkoisella valolla.

LIIKETUNNISTIN & PORTAATON HIMMENNYS: Liiketunnistin on päällä lataustilassa. Valo sammuu oletusarvoisesti, kun tuote on kytkettynä lataukseen ensimmäistä kertaa. Kun ympäristön valo laskee

liiketunnistimen raja-arvoon, valo syttyy liikkeestä ja sammuu automaattisesti 15 sekunnin kuluttua, kun liikettä ei havaita. Valon ollessa päällä, paina ja pidä painiketta painettuna käyttääksesi portaatonta himmennystä. Himmennysväli on 5%-100% välillä akun kapasiteetin mukaisesti.

Kun Obulb MCs irrotetaan virtalähteestä, valo sammuu, ja liiketunnistin kytkeytyy pois päältä.

LIIKETUNNISTIN ON/OFF: Valon palaessa low-tilassa, pidä painiketta painettuna 3 sekunnin ajan. Punainen valo syttyy, kun liiketunnistin on pois päältä ja vihreä valo liiketunnistimen päälle kytkemiseksi. Vapauta painike sammuttaaksesi punaisen/vihreän valon.

(NO) Norwegian

BRUK

Knappen sitter i bunnen av kulen. Den kan bli betjent ved å trykke på den flate delen av knappen eller ved å trykke på toppen av kuledekselet gitt at produktet står på en hard overflate.

PÅ/AV: Enkeltklikk på knappen for å skru på lyset. Trykk og hold knappen for å skru av, og den siste brukte modusen vil bli memorert.

ENDRE LYSSTYRKE/FARGE: Når lyset er på, enkeltklikk på bryteren for å endre lysstyrken/fargen i rekkefølgen: Hvitt lys (low)→Hvitt lys (high)→Rød→Grønn→Blå→Skifte mellom farger→Endring av farger→Blinkende rød→AV→Hvitt lys (low)→...

SPESIALMODUS: Spesialmodusen er delt inn i "tilfeldig" og "utfordring"-modus. Standard varighet for tilfeldig modus er 30 sekunder. Ved å gå inn i utfordringsmodus og bestå nivåer, kan en lengre tilfeldig modusvarighet oppnås.

MERK: Bare det høyeste nivået som er bestått vil bli lagret.

TILFELDIG MODUS: Fortsett å trykke på knappen mellom 20 og 200 ganger med mindre enn 5 sekunders intervall, og produktet vil tilfeldig gå inn i spesialmodus med raskt roterende farger. Fargespinnet avtar gradvis, og etter 30 sekunder går Obulb MCs automatisk tilbake til lavt hvitt lys. Hvis du vil gå inn i tilfeldig modus igjen, trykk på knappen mellom 20 og 200 ganger igjen.

UTFORDRINGSMODUS:

1.Sørg for at lyset er i en hvilken som helst fargemodus unntatt den tilfeldige modusen, og trykk og hold nede knappen i mer enn 3 sekunder for å gå inn i utfordringsmodus med raskt roterende farger. På dette tidspunktet kan du begynne å rydde nivåer umiddelbart. Hvis du ikke starter, vil Obulb MCs avslutte utfordringsmodus og gå tilbake

til lavt hvitt lys etter 5 sekunder. Lading av produktet i prosessen vil også føre til at det går ut av utfordringsmodus.

2.Fortsett å trykke på knappen med ca. 1s intervall for å fjerne nivåer. Det første utfordringsnivået slettes når intervallet mellom det første knappetrykket og det andre er innenfor 1s±500ms. Hver gang du trykker på knappen igjen, øker utfordringsnivået og vanskelighetsgraden også. Du mislykkes hvis intervallet mellom å trykke på knappen er for kort eller for langt. Når du feiler, aktiveres lavt hvitt lys, og systemet registrerer det høyeste nivået du har nullstilt. Hvert ryddet nivå legger til 10 sekunder til tilfeldig modus.

3.Når du mislykkes, men ønsker å fortsette utfordringen, kan du fortsette å trykke på knappen innen 1 sekunds intervall. Hvis du oppnår intervallet som kreves av det første utfordringsnivået innen 5 sekunder, starter utfordringen på nytt på nivå 1 og lyset begynner raskt å snurre farger. Når det nådde nivået overskrider det forrige posten, vil den nye posten bli lagret og varigheten av tilfeldig modus øker tilsvarende.

4.Hvis du ikke mislyktes, men slutter å trykke på knappen, fortsetter fargene å snurre raskt i 10*X sekunder (X refererer til det høyeste nivået du har passert), hvoretter utfordringsmodusen deaktiveres.

5.Varigheten av tilfeldig modus er 30＋10*X sekunder der X refererer til det høyeste nivået du har passert. Etter å ha passert 100 nivåer, er

varigheten av tilfeldig modus ubegrenset.

VARMHVITT LYS (LAV): Når lyset er av, trykk og hold inn knappen i mindre enn 2 sekunder for å aktivere varmhvitt lys (lav).

LÅSE/LÅSE OPP: Når lyset er av, trykk og hold inn knappen i over 2 sekunder, og lyset vil låses opp etter et kort blink. Hvis knappen trykkes inn i mindre enn 1 sekunder i låsemodus vil hvitt lys (lav) lyse. For å låse opp, trykk og hold knappen inne i over 1 sekunder til hvitt lys (lav) er aktivert etter et raskt blink.

BEVEGELSESENSOR OG TRINNVIS DIMMING: Bevegelsessensoren vil være på i ladetilstand. Lyset slukkes som standard når produktet kobles til for første gang. Etter at omgivelseslyset synker til terskelen for bevegelsessensor, lyser produktet hvitt når bevegelse forekommer, og slås automatisk av etter 15 sekunder dersom det ikke er noe bevegelse.. Når lampen lyser, trykker du på og holder inne knappen for å utføre trinnvis dimming. Det trinnvise dimmingsområdet er 5% -100% når batteristrømmen er tilstrekkelig.

Når Obulb MCs er koblet fra strømkilden, vil lyset slå seg av hvis det for øyeblikket er aktivert, og bevegelsessensoren vil bli deaktivert.

BEVEGELSESENSOR PÅ/AV: I hvitt lys (lav) -modus, trykk og hold knappen inne i 3 sekunder, det røde lyset betyr at bevegelsessensoren er slått av mens det grønne lyset betyr at bevegelsessensoren er slått

på. Slipp knappen og det røde/grønne lyset slås av.

(SV) Swedish

HUR DU ANVÄNDER LAMPAN

Knappen är placerad i botten av produkten, den kan tändas genom att trycka på undersidan, eller så trycker man på toppen av lampan för att se att lampan sitter fast ordentligt mot en hård yta.

PÅ / AV: Ett enkelt tryck på brytaren tänder lampan. Tryck och håll knappen intryckt för att släcka lampan igen. Det föregående effektläget memoriseras.

BYT EFFEKTLÄGE: När lampan är tänd, ett enkelt tryck på brytaren byter effektläge. Lampan cyclar mellan följande effektlägen: Vitt svagt sken→vitt starkt sken→rött→grönt→ blått→tonar genom alla färger→cyklar mellan alla färger→ blinkande rött→avstängd→vitt svagt sken.

SPECIAL LÄGEN: Speciallägen är indelade i "slumpmässigt" och "utmanande" läge. Standardvaraktigheten för slumpmässigt läge är 30 sekunder. Genom att gå in i utmaningsläget och passera nivåer kan en

längre slumpmässig lägeslängd uppnås.

OBS: Endast den högsta nivån som passerats kommer att memoreras.

SLUMPMÄSSIGT LÄGE: Fortsätt att trycka på knappen mellan 20 och 200 gånger med mindre än 5 sekunders intervall och lampan går slumpmässigt in i specialläge med snabbt snurrande färger. Färgspinningen saktar gradvis ner, och efter 30 sekunder återgår Obulb MCs automatiskt till svagt vitt ljus. Om du vill gå in i slumpmässigt läge igen, tryck på knappen mellan 20 och 200 gånger igen.

UTMANINGSLÄGE:

1.Se till att ljuset är i valfritt färgläge utom det slumpmässiga läget och tryck sedan och håll ner knappen i mer än 3 sekunder för att gå in i utmaningsläget med snabbt snurrande färger. Vid det här laget kan du börja rensa nivåer omedelbart. Om du inte startar kommer Obulb MCs att avsluta utmaningsläget och återgå till svagt vitt ljus efter 5 sekunder. Om du laddar produkten under processen kommer den också att lämna utmaningsläget.

2.Fortsätt att trycka på knappen med ungefär 1s intervall för att rensa nivåer. Den första utmaningsnivån rensas när intervallet mellan den första knapptryckningen och den andra är inom 1s±500ms. 336 / 5000 Translation results Varje gång knappen trycks in igen ökar utmaningsnivån och svårighetsgraden likaså. Du misslyckas om

intervallet mellan att trycka på knappen är för kort eller för långt. När du misslyckas aktiveras lågt vitt ljus och systemet registrerar den högsta nivån du har nollställt. Varje rensad nivå lägger till 10 sekunder till slumpmässigt läge.

3.När du misslyckas men vill fortsätta utmaningen, vänligen fortsätt att trycka på knappen inom cirka 1 sekunds intervall. Om du uppnår intervallet som krävs av den första utmaningsnivån inom 5 sekunder, startar utmaningen om på nivå 1 och ljuset börjar snabbt snurra färger. När den uppnådda nivån överskrider det tidigare rekordet kommer det nya rekordet att memoreras och slumplägets varaktighet ökar i enlighet med detta.

4.Om du inte misslyckades utan slutar trycka på knappen, fortsätter färgerna att snurra snabbt i 10*X sekunder (X hänvisar till den högsta nivån du har passerat), varefter utmaningsläget avaktiveras.

5.Längden på slumpmässigt läge är 30＋10*X sekunder där X refererar till den högsta nivån du har passerat. Efter att ha passerat 100 nivåer är varaktigheten för slumpmässigt läge obegränsad.

VARMVITT LJUS (LÅGT): När lampan är avstängd, tryck och håll knappen intryckt i mindre än 2 sekunder för att tända lampan på lågt effektläge.

LÅS / LÅS UPP: När lampan är avstängd, tryck och håll knappen

intryckt i mer än 2 sekunder, lampan blinkar snabbt till och knapplåset är aktiverat. När knapplåset är aktiverat, trycker man på knappen kortare än 1 sekunder tända lampan på lågt effektläge momentant. För att låsa upp knapplåset, tryck och håll knappen intryckt i över 1 sekunder till lampan tänds igen med lågt effektläge.sekunder till lampan tänds igen med lågt effektläge.

RÖRELSESENSOR OCH STEGLÖS DIMMING: När lampan laddas kommer rörelsesensorn att vara aktiv. När lampan är släcks som standard när lampan ansluts för första gången. När omgivningsljuset sjunker tillräckligt lågt för att aktivera rörelsesensorn, tänds lampan med vitt sken när man närmar sig lampan och släcks automatiskt efter 15 sekunder om ingen rörelse detekteras. När lampan lyser håller du knappen intryckt för att steglöst dimma lampan. Lampan går steglöst att dimma mellan 5% -100% förutsatt att batteriet är tillräckligt laddat.

När Obulb MCs laddare kopplas ifrån, kommer lampan stängas av från sitt nuvarande läge, samt att rörelsedetektorn kommer stängas av.

RÖRELSESENSOR PÅ/AV: I ljusläget (svagt) vitt ljus, håll knappen intryckt i 3 sekunder, det röda ljuset indikerar att rörelsesensorn är avstängd medans det gröna ljuset indikerar att rörelsesensorn är aktiv. Släpp knappen och den röda / gröna lampan släcks.

(NL) Nederlands

BEDIENING

De schakelaar bevindt zich aan de onderkant en kan worden bediend door op de platte onderkant van het product te drukken, of door op de bovenkant van het product te drukken, mits het stevig en op een harde ondergrond staat.

ON/OFF: Klik één keer op de knop om het licht aan te doen. Houd de knop ingedrukt om het licht uit te schakelen, en de vorige modus wordt onthouden.

UITGANG WIJZIGEN: Wanneer het licht aan is, klik één keer om van modus te wisselen. De cirkelvormige volgorde is als volgt: Wit licht (laag)→Wit licht (hoog)→Rood→Groen→ Blauw→Vervagen tussen kleuren→Wisselen tussen kleuren →Knipperend rood→OFF→Wit licht (laag)→...

SPECIALE MODUS: De speciale modus is onderverdeeld in de "willekeurige" en "uitdaging" -modus. De standaardduur van de willekeurige modus bedraagt 30 seconden. Door de uitdaging modus te openen en levels te halen, kan een langere duur van de willekeurige modus worden bereikt.

OPMERKING: Alleen het hoogst behaalde niveau wordt onthouden.

WILLEKEURIGE MODUS: Blijf 20 tot 200 keer op de knop drukken met een interval van minder dan 5 seconden en het product zal willekeurig de speciale modus openen met snel draaiende kleuren. De kleuren spinnen geleidelijk langzamer en na 30 seconden schakelt de Obulb MCs automatisch terug naar een zacht wit licht. Als u opnieuw naar de willekeurige modus wilt gaan, drukt u nogmaals tussen de 20 en 200 keer op de knop.

UITDAGING MODUS:

1. Verzeker u ervan dat het licht in een willekeurige kleurmodus staat, uitgezonderd de willekeurige modus, en houd vervolgens de knop langer dan 3 seconden ingedrukt om de uitdaging modus met snel draaiende kleuren te openen. Op dit punt kunt u onmiddellijk beginnen met het behalen van niveaus. Als u niet begint, zal de Obulb MCs de uitdaging modus verlaten en na 5 seconden terugkeren naar een zacht wit licht. Het product tijdens het proces opladen, zorgt er ook voor dat de uitdaging modus verlaat.
2. Blijf op de knop drukken met een interval van ongeveer 1s om niveaus te behalen. Het eerste uitdagingsniveau wordt behaald als het interval tussen de eerste druk op de knop en de tweede binnen de 1s±500ms valt. Elke keer dat de knop opnieuw wordt ingedrukt, neemt het

uitdagingsniveau alsook de moeilijkheidsgraad toe. U hebt gefaald als het interval tussen het indrukken van de knop te kort of te lang is. Als u faalt, wordt een zacht wit licht geactiveerd en registreert het systeem het hoogste niveau dat u behaalde. Elk behaald niveau voegt 10 seconden toe aan de willekeurige modus.

3. Als u faalde maar toch de uitdaging wilt voortzetten, blijf dan binnen een interval van ongeveer 1 seconde op de knop drukken. Als u binnen 5 seconden het vereiste interval voor het eerste uitdagingsniveau bereikt, begint de uitdaging opnieuw op niveau 1 en begint het licht snel kleuren te draaien. Als het bereikte niveau het vorige record overschrijdt, wordt het nieuwe record in het geheugen opgeslagen en neemt de duur van de willekeurige modus overeenkomstig toe.

4. Als u niet faalde, maar stopte met het indrukken van de knop, blijven de kleuren 10*X seconden snel draaien (X verwijst naar het hoogste niveau dat u behaalde), waarna de uitdaging modus wordt gedeactiveerd.

5.De duur van de willekeurige modus is 30＋10*X seconden, waarbij X verwijst naar het hoogste niveau dat u behaalde. Na het behalen van 100 niveaus is de duur van de willekeurige modus onbeperkt.

ZACHT WIT LICHT: als het licht uit staat, houdt u de schakelaar voor minder dan 2 seconden ingedrukt om direct zacht wit licht te activeren.

VERGRENDELEN/ONTGRENDELEN: wanneer het licht uit staat, houdt u

de schakelaar langer dan 2 seconden ingedrukt, waarna het product wordt vergrendeld na een korte flits. Als de schakelaar in vergrendelmodus voor korter dan 1 seconden wordt ingedrukt, dan brandt het product kortstondig op zacht wit licht. Verlaat de vergrendelingmodus door de schakelaar langer dan 1 seconden in te drukken of totdat het licht aan gaat op zacht wit licht na een korte knippering.

BEWEGINGSSENSOR & STAPLOOS DIMMEN: De bewegingssensor staat aan in de oplaadstatus. Het lampje gaat standaard uit wanneer het product voor de eerste keer wordt aangesloten. Als het donker word zal de bewegingssensor worden geactiveerd, het product zal wit oplichten wanneer er beweging plaatsvindt en automatisch uitschakelen na 15 seconden wanneer er geen beweging wordt waargenomen. Als het licht aan is, houdt u de knop ingedrukt om staploos te dimmen. Het staploze dimbereik is 5%-100% wanneer de batterij voldoende opgeladen is.

Als de Obulb MCs losgekoppeld wordt van de stroombron, gaat het licht uit als het op dat moment geactiveerd is en wordt de bewegingssensor uitgeschakeld.

BEWEGINGSSENSOR AAN/UIT: Houd in de modus wit licht (laag) de knop 3 seconden ingedrukt, het rode lampje betekent dat de bewegingssensor is uitgeschakeld, het groene lampje betekent dat de bewegingssensor is ingeschakeld. Laat de knop los en het rood/groene lampje gaat uit.

(PL) Polska

OBSŁUGA

Włącznik znajduje się na dole i można go obsługiwać, naciskając płaskie dno lub naciskając na górną część urządzenia, pod warunkiem, że jest stabilnie osadzone na twardej powierzchni.

WŁĄCZ/WYŁĄCZ: Wciśnij przycisk, aby włączyć światło. Wciśnij I przytrzymaj, aby je wyłączyć. Ostatnio używany tryb zostanie zapamiętany.

ZMIANA TRYBU: Kiedy światło jest włączone, wciśnij przycisk, aby zmienić tryb. Tryby zapętlają w następujący sposób: Światło białe (tryb niski)→Światło białe (tryb wysoki)→Czerwone→Zielone→Niebieskie→Płynne przejście między kolorami→Przełączanie między kolorami→Pulsacyjne czerwone→Wył.→Światło białe (tryb niski)→...

TRYB SPECJALNY: Tryb specjalny dzieli się na dwa tryby: "losowy" i "wyzwanie". Czas trwania domyślny dla trybu losowego wynosi 30 sekund. Wprowadzenie trybu wyzwania i przechodzenie poziomów pozwala uzyskać dłuższy czas trybu losowego.

UWAGA: zapamiętywane są tylko najwyższe wykonane poziomy.

TRYB LOSOWY: Naciskaj przycisk od 20 do 200 razy, z przerwami krótszymi niż 5 sekund, wtedy produkt wejdzie losowo w tryb specjalny z szybko obracającymi się kolorami. Obroty kolorów będą coraz wolniejsze aż po 30 sekundach Obulb MCs automatycznie przejdzie do słabego światła białego. Jeśli chcesz ponownie wejść w tryb losowy, to jeszcze raz naciśnij przycisk od 20 do 200 razy.

TRYB WYZWANIA:

1.Lampka musi być w innym trybie niż losowy; naciśnij i przytrzymaj przycisk przez 3 sekundy by wejść do trybu wyzwania z szybko wirującymi kolorami. W tym momencie możesz od razu zacząć czyścić poziomy. Jeśli nie zaczniesz tego robić, to Obulb MCs wyjdzie z trybu wyzwania i po 5 sekundach powróci do nieintensywnego białego światła. Ładowanie produktu również powoduje wyjście z trybu ładowania.

2.W celu wyczyszczenia poziomów naciskaj przycisk z 1-sekundowymi interwałami. Pierwszy poziom wyzwania zostanie wyczyszczony, gdy przerwa między pierwszym a drugim naciśnięciem przycisku wyniesie do 1sekundy±500milisekund. Każde kolejne naciśnięcie przycisku powoduje wzrost poziomu wyzwania i poziomu trudności. Ponosisz porażkę, jeśli przerwa między naciśnięciami przycisku będzie zbyt krótka lub zbyt długa. Kiedy poniesiesz porażkę, włączy się słabe białe

światło i system zapisze najwyższy poziom, jaki oczyściłeś. Każdy oczyszczony poziom to 10 sekund dodawane do trybu losowego.

3.Jeśli nie poniesiesz porażki, ale będziesz nadal chciał podjąć wyzwanie, to naciskaj przycisk z około 1-sekundowym interwałem. Jeśli osiągniesz pożądany interwał w ciągu 5 sekund do pierwszego poziomu wyzwania, to wyzwanie uruchomi się ponownie na poziomie 1 i lampka zacznie się świecić szybko obracającymi się kolorami. Kiedy osiągnięte poziomy okażą się lepsze niż dotychczas, to zostanie zapisany nowy wynik i stosownie do tego przedłuży się czas trwania trybu losowego.

4.Jeśli nie poniesiesz porażki, ale przestaniesz naciskać przycisk, to kolory zaczną się szybko obracać przez 10*X sekund (X oznacza najwyższy oczyszczony poziom), po czym tryb wyzwania zostanie wyłączony.

5.Czas trwania trybu losowego wynosi 30＋10*X sekund, gdzie X oznacza najwyższy poziom, jaki przeszedłeś. Po przejściu 100 poziomów, czas trwania trybu losowego będzie nieograniczony.

SŁABE BIAŁE ŚWIATŁO: gdy światło jest wyłączone, naciśnij i przytrzymaj włącznik przez mniej niż 2 sekundy. W ten sposób uzyskasz bezpośredni dostęp do trybu niskiego białego światła.

BLOKOWANIE/ODBLOKOWANIE: gdy światło jest wyłączone, naciśnij i przytrzymaj włącznik przez ponad 2 sekundy. Urządzenie wejdzie w tryb blokady, zostanie to zasygnalizowane krótkim błyskiem. Każdorazowe naciśnięcie włącznika na zablokowanym urządzeniu zostanie zasygnalizowane przez krótki błysk. W celu wyjścia z trybu blokady, naciśnij i przytrzymaj włącznik przez dłużej niż 1 sekundy, aż zaraz po krótkim błysku, urządzenie zaświeci się słabym białym światłem.

WYKRYWANIE RUCHU I BEZSTOPNIOWA REGULACJA ŚWIATŁA: Wykrywanie ruchu będzie aktywne po podłączeniu do ładowania. Fabrycznie, funkcja wykrywania ruchu jest wyłączona. Jeśli jasność otaczającego oświetlenia spadnie poniżej odpowiedniego poziomu, lampka automatycznie uruchomi się kiedy wykryje ruch. Jeżeli upłynie 15 sekund bez wykrycia ruchu, lampka automatycznie się wyłączy. Kiedy lampka jest włączona, wciśnij i przytrzymaj przycisk żeby ustawić natężenie światła. Zakres regulacji wynosi 5%-100% jeżeli stan naładowania akumulatora jest wystarczający.

W momencie odłączenia lampki Obulb MCs od źródła zasilania, lampka zgaśnie i czujnik ruchu stanie się nieaktywny.

WŁĄCZANIE/WYŁĄCZANIE WYKRYWANIA RUCHU: Będąc w trybie niskim światła białego, Wciśnij i przytrzymaj przycisk przez 3 sekundy.

Światło czerwone oznacza, że wykrywanie ruchu jest wyłączone, zielone światło, że wykrywanie ruchu jest włączone. Zwolnij przycisk a światło czerwone/zielone się wyłączy.

(DE) Deutsch

BEDIENUNG

Der Schalter befindet sich in der Unterseite und kann durch Drücken der Unterseite betätigt werden. Auch durch nach unten Drücken der Oberseite kann geschaltet werden, wenn sich das Produkt auf einer stabilen Oberfläche befindet.

AN/AUS: Mit einem einfachen Drücken wird die Lampe eingeschaltet und durch Gedrückt-Halten wird sie wieder ausgeschaltet. Dabei wird wird der zuletzt genutzte Modus gespeichert.

MODUSWAHL: Im eingeschalteten Zustand kann mit einem einfachen Drücken zwischen den Modi gewechselt werden. Die Reihenfolge ist dabei wie folgt: Weißes Licht (niedrig) → Weißes Licht (hoch)→Rot→Grün→Blau→fließender Farbwechsel→direkter Farbwechsel→rotes Blinken→AUS→weißes Licht (niedrig) → …

SPEZIALMODUS: Der besondere Modus ist in „Zufall " und „Herausforderung " unterteilt. Die Länge des Zufallsmodus beträgt 30 Sekunden und wird für jede im Herausforderungsmodus erreichte Stufe verlängert.

Bitte beachten: Nur die höchste Stufe wird gespeichert.

ZUFALLSMODUS: Durch 20- bis 200-maliges Drücken des Schalter mit weniger als 5 Sekunden Abstand wird der Zufallsmodus mit schnellem Farbspiel aktiviert. Die Drehgeschwindigkeit verringert sich graduell und nach 30 Sekunden wird der niedrige Modus mit weißem Licht aktiviert. Um in den Zufallsmodus zurückzukehren, muss der Schalter erneut zwischen 20- und 200-mal gedrückt werden.

HERAUSFORDERUNGSMODUS:

1. Stellen Sie sicher, dass die Obulb MCs sich nicht im Zufallsmodus befindet und halten Sie den Schalter für mehr als 3 Sekunden gedrückt, um den Herausforderungsmodus mit schnellem Farbspiel zu aktivieren und die verschiedenen Stufen zu lösen. Beginnen Sie nicht innerhalb von 5 Sekunden, wird der Modus beendet und das niedrige weiße Licht aktiviert. Durch Aufladen des Produktes wird der Herausforderungsmodus ebenfalls beendet.
2. Drücken Sie kontinuierlich den Schalter in ca. 1 Sekunden Abstand, um die Stufen zu lösen. Für die erste Stufe muss der Schalter innerhalb von 1

Sekunde ± 500 Millisekunden gedrückt werden, und mit jeder Stufe wird der Schwierigkeitsgrad erhöht. Der Herausforderungsmodus wird beendet und das niedrige weiße Licht aktiviert, wenn der Schalter in einem zu kurzen oder zu langen Abstand gedrückt wird. Die zuletzt erreichte Stufe wird gespeichert und pro gelöster Stufe wird der Zufallsmodus um 10 Sekunden verlängert.

3. Soll die Herausforderung fortgesetzt werden, drücken Sie bitte innerhalb von 5 Sekunden den Schalter kontinuierlich mit ca. 1 Sekunde Abstand, bis die erste Stufe gelöst wurde und das Farbspiel erneut beginnt. Ist die neue erreichte Stufe höher als der aktuelle Höchststand, wird sie gespeichert und die Länge des zufälligen Modus entsprechend verlängert.

4. Hören Sie im Herausforderungsmodus auf den Schalter zu drücken, wird das Farbspiel für 10*X Sekunden fortgesetzt, wobei X für die höchste erreichte Stufe steht.

5.Der zufällige Modus dauert 30＋10*X Sekunden an und kann nach Lösen der hundertsten Stufe dauerhaft aktiviert werden.

NIEDRIGER MODUS: Im ausgeschalteten Zustand kann der niedrige Modus durch Gdrückhalten für weniger als 2 Sekunden direkt ausgewählt werden.

SPERREN/ENTSPERREN: Im ausgeschalteten Zustand den Schalter länger als 2 Sekunden gedrückt halten. Die Lampe leuchtet kurz auf und ist

anschließend gesperrt. Im gesperrten Modus leuchtet die Lampe nach drücken des Schalter nur kurz auf. Um die Lampe zu entsperren, erneut den Schalter für über 1 Sekunden gedrückt halten bis die Lampe sich im niedriegen Modus einschaltet.

BEWEGUNGSSENSOR & STUFENLOSES DIMMEN: Der Bewegungssensor ist beim Aufladen aktiv. Wird das Ladekabel angeschlossen, bleibt das Licht zunächst ausgeschaltet. Unterschreitet das Umgebungslicht den Grenzwert, leuchtet die Obulb MCs automatisch auf wenn Bewegungen erkannt werden und schaltet sich nach 15 Sekunden ohne Bewegungen wieder ab. Im eingeschalteten Zustand kann der Schalter gedrückt gehalten werden, um die Helligkeit bei ausreichendem Akkustand stufenlos von 5-100% einzustellen.

Wird die Obulb MCs von der Stromquelle getrennt, schaltet sie sich aus und der Bewegungssensor wird deaktiviert.

BEWEGUNGSSENSOR AN/AUS: Im niedrigen Modus (weißes Licht) den Schalter für 3 Sekunden gedrückt halten, um den Bewegungssensor an- oder auszuschalten. Rotes Licht signalisiert, dass der Sensor ausgeschaltet ist und grünes Licht, dass er eingeschaltet ist. Beim Loslassen des Schalters geht das rote/grüne Licht aus.

(HU) Magyarország

A HASZNÁLAT MÓDJA

A lámpa bekapcsolása a készülék alján található gomb megnyomásával, vagy a szilárd felületre helyezett lámpa felső részének megnyomásával végezhető.

BE/KI: A lámpa bekapcsolásához nyomja le egyszer kattanásig a gombot. A kikapcsoláshoz tartsa nyomva a gombot. Kikapcsoláskor az aktuális üzemmód mentésre kerül.

ÜZEMMÓDKAPCSOLÁS: A bekapcsolt állapotban lévő lámpán a gomb egyszeri megnyomásával változtatható meg az aktuális üzemmód. A következő üzemmódok érhetők el egymás után végtelenített sorban: fehér fény (alacsony)→ fehér fény (magas)→vörös fény→zöld fény→kék fény→ színek közötti halványítás→színek közötti körkapcsolás→ villogó vörös→KI→fehér fény (alacsony)…

SPECIÁLIS ÜZEMMÓD: A speciális mód „véletlenszerű" és „kihívás" módra oszlik. A véletlenszerű üzemmód alapértelmezett időtartama 30 másodperc. A kihívás módba lépéssel és a szintek átadásával hosszabb véletlenszerű mód időtartam érhető el.

MEGJEGYZÉS: Csak a legmagasabb elért szintet tárolja a rendszer.

VÉLETLENSZERŰ MÓD: Nyomva meg a gombot 20 - 200 alkalommal, 5 másodpercnél rövidebb időközönként, és a termék véletlenszerűen speciális módba lép gyorsan pörgő színekkel. A színpörgés fokozatosan lelassul, és 30 másodperc elteltével az Obulb MCs automatikusan visszaáll gyenge fehér fényre. Ha újra véletlenszerű módba szeretne lépni, nyomja meg ismét a gombot 20 - 200 alkalommal.

KIHÍVÁS MÓD:

1. Győződjön meg arról, hogy a lámpa bármely szín módban van, kivéve a véletlenszerű módot, majd nyomja meg és tartsa lenyomva a gombot több mint 3 másodpercig, hogy gyorsan pörgő színekkel kihívás módba lépjen. Ezen a ponton azonnal elkezdheti a szintek törlését. Ha nem indul el, az Obulb MCs kilépnek a kihívás üzemmódból, és 5 másodperc után visszaállnak gyenge fehér fényre. A termék töltése közben a kihívás üzemmódból való kilépést is eredményezi.
2. Nyomja meg a gombot körülbelül 1 másodpercenként a szintek törléséhez. Az első kihívási szint törlődik, ha az első gombnyomás és a második közötti intervallum 1 másodperc ± 500 milliszekundum-on belül van. Minden alkalommal, amikor újra megnyomja a gombot, a kihívás szintje és a nehézség is növekszik. Sikertelen, ha a gomb megnyomása közötti intervallum túl rövid vagy túl hosszú. Sikertelenség esetén az alacsony fehér fény bekapcsol, és a rendszer az Ön által törölt

legmagasabb szintet rögzíti. Minden törölt szint 10 másodpercet ad a véletlenszerű módhoz.

3. Ha nem sikerül, de folytatni szeretné a kihívást, kérjük, továbbra is nyomogassa a gombot körülbelül 1 másodpercenként. Ha 5 másodpercen belül eléri az első kihívási szint által megkívánt intervallumot, a kihívás újraindul az 1. szinten, és a lámpa gyorsan pörgeti a színeket. Ha az elért szint meghaladja az előző rekordot, az új rekordot a rendszer tárolja, és a véletlenszerű üzemmód időtartama ennek megfelelően növekszik.

4. Ha nem hibázott, de abbahagyta a gomb megnyomását, a színek 10*X másodpercig folyamatosan pörögnek (az X a legmagasabb szintre utal, amelyen túljutott), ezután a kihívás mód inaktiválódik.

A véletlenszerű mód időtartama 30＋10*X másodperc, ahol az X a legmagasabb szintre utal, amelyen túljutott. 100 szint áthaladása után a véletlenszerű mód időtartama korlátlan.

ALACSONY FEHÉR FÉNY ÜZEMMÓD: A kikapcsolt állapotban lévő lámpa gombjának 2 másodpercnél rövidebb ideig történő megnyomásakor a lámpa alacsony fehér fény üzemmódra kapcsol.

LEZÁRÁS/FELOLDÁS: A kikapcsolt állapotban lévő lámpa gombjának 2 másodpercnél hosszabb ideig történő nyomva tartásakor a lámpa egy rövid felvillanást követően lezárt állapotba kerül. A lezárt állapotban lévő lámpa gombjának 1 másodpercnél rövidebb ideig történő megnyomásakor

a lámpa egy rövid időre alacsony fehér fénnyel felvillan. A lezárt állapotban lévő lámpa a gomb 1 másodpercnél hosszabb ideig tartó nyomva tartásakor egy rövid villanás után alacsony fehér fény üzemmódra áll és a lezárás megszűnik.

MOZGÁSÉRZÉKELŐ & FOKOZATMENTES ELHALVÁNYÍTÁS: Töltés közben a mozgásérzékelő be van kapcsolva. Első csatlakoztatáskor a lámpa alapbeállítás szerint kikapcsol. Amikor a külső fény a mozgásérzékelő küszöbértéke alá csökken, mozgás érzékelésekor a lámpa bekapcsol. Ha már nem érzékel mozgást, a lámpa 15 másodperc elteltével automatikusan kikapcsol. A bekapcsolt állapotban lévő lámpa a kapcsológomb folyamatos nyomva tartásával fokozatmentesen elhalványítható. A fokozatmentes elhalványítás tartománya 5% - 100%, ha megfelelő az akkumulátor töltöttségi szintje.

Amikor az Obulb MCs leválasztják az áramforrásról, a lámpa kikapcsol, ha éppen aktiválva van, és a mozgásérzékelő letiltásra kerül.

A MOZGÁSÉRZÉKELŐ BE/KI KAPCSOLÁSA: Fehér fényű (alacsony) üzemmódban a kapcsológomb 3 másodpercig tartó folyamatos lenyomásakor a vörös fény kialszik, ami a mozgásérzékelő kikapcsolását jelzi. Ha zöld fény világít, a mozgásérzékelő be van kapcsolva. A kapcsológomb felengedésekor a vörös/zöld fény kikapcsol.

(ES) Español

FUNCIONAMIENTO

El interruptor está ubicado en la parte inferior y se puede active presionando la parte inferior plana del producto o presionando la parte superior del producto, siempre que se apoye de manera segura sobre una superficie dura.

ENCENDER/APAGAR: Haga clic en el botón para encender la linterna. Mantenga pulsado el botón para apagarlo y se memorizará el modo anterior.

CAMBIO DE MODOS: Cuando la luz está encendida, haga clic para cambiar los modos. El orden circular es el siguiente: Luz blanca (baja)→Luz blanca (alta)→Rojo→ Verde→Azul→Desvanecimiento entre colores→Ciclo entre colores→Rojo intermitente→APAGADO→Luz blanca (baja)→ ...

MODO ESPECIAL: El modo especial se divide en modo "aleatorio" y "desafío". La duración predeterminada del modo aleatorio es de 30 segundos. Al ingresar al modo de desafío y completar los niveles, se puede lograr una duración más larga del modo aleatorio.

NOTA: Solo se memorizará el nivel más alto superado.

MODO ALEATORIO: Siga presionando el botón entre 20 y 200 veces con un intervalo menor a 5 segundos la Obulb MCs entrará aleatoriamente en modo especial con colores que giran rápidamente. El cambio del color se ralentiza gradualmente, y después de 30 segundos, la Obulb MCs vuelve a la luz blanca de baja potencia automáticamente. Si desea volver a entrar en el modo aleatorio, presione el botón entre 20 y 200 veces nuevamente.

MODO DESAFÍO:

1. Asegúrese de que la luz esté en cualquier modo de color, excluyendo el modo aleatorio y luego mantenga presionado el botón durante más de 3 segundos para ingresar al modo de desafío con colores que giran rápidamente. En este momento, puede comenzar a completar los niveles de inmediato. Si no la opera, la Obulb MCs saldrá del modo de desafío y volverá a la luz blanca de baja potencia después de 5 segundos. Cargar el producto en el proceso también hará que salga del modo de desafío.
2.Siga presionando el botón con aproximadamente un intervalo de 1s para completar los niveles. El primer nivel de desafío se completará cuando el intervalo entre la pulsación inicial del botón y la segunda esté dentro de 1s±500ms. Cada vez que se vuelve a presionar el botón, el nivel de desafío aumenta y también lo hace la dificultad. Se falla si el intervalo entre pulsar el botón es demasiado corto o demasiado largo. Cuando falla, se activa la luz blanca de baja potencia y el sistema registra el nivel más

alto que ha superado. Cada nuevo nivel completado agrega 10 segundos a la duración del modo aleatorio.

3.Cuando falle pero desee continuar con el desafío, continúe presionando el botón dentro de un intervalo de aproximadamente 1 segundo. Si logra el intervalo requerido por el primer nivel de desafío en 5 segundos, el desafío se reinicia en el nivel 1 y la luz comienza a girar rápidamente los colores. Cuando el nivel alcanzado excede el récord anterior, el nuevo registro se memorizará y la duración del modo aleatorio aumentará en consecuencia.

4.Si no falló pero dejó de presionar el botón, los colores siguen girando rápidamente durante 10 * X segundos (X se refiere al nivel más alto que ha pasado), después de lo cual se desactiva el modo de desafío.

5.La duración del modo aleatorio es de 30 ＋ 10 * X segundos donde X se refiere al nivel más alto que ha pasado. Después de pasar los 100 niveles, la duración del modo aleatorio es ilimitada.

LUZ BLANCA BAJA: cuando la luz está apagada, mantenga presionado el interruptor durante menos de 2 segundos para acceder directamente a la luz blanca baja.

BLOQUEAR / DESBLOQUEAR: cuando la luz está apagada, presione y mantenga presionado el interruptor durante más de 2 segundos, la luz se bloqueará después de hacer un breve destello. En el modo de bloqueo, si presiona el interruptor durante menos de 1 segundos, la luz se encenderá

momentáneamente con poca luz blanca. Para salir del modo de bloqueo, mantenga presionado el interruptor durante más de 1 segundos hasta que la luz se encienda con una luz blanca baja después de un parpadeo rápido.

SENSOR DE MOVIMIENTO Y REGULACIÓN CONTINUA: El sensor de movimiento funcionará mientras esté cargando y en un entorno lo suficientemente oscuro.

Para activarla por primera vez se necesitará ponerla a cargar, esto solo será necesario una sola vez.

El producto se iluminará en blanco mientras detecte movimiento y se apagará automáticamente después de 15 segundos.

Para atenuar la luz blanca una vez esté encendida presione unos momentos hasta dejarla a su gusto. El rango de atenuación de luz oscila entre el 5% y el 100%, siempre y cuando tenga la suficiente carga.

Cuando la Obulb MCs está encendida y se desconecta de la fuente de alimentación, la luz se apagará y el sensor de movimiento se desactivará.

SENSOR DE MOVIMIENTO ENCENDIDO / APAGADO: En el modo de luz blanca (baja), presione y mantenga presionado el botón durante 3 segundos, la luz roja significa que el sensor de movimiento está apagado mientras que la luz verde significa que el sensor de movimiento está encendido. Suelte el botón y la luz roja / verde se apagará.

(RO) Romanesc

MOD OPERARE

Butonul este aplasat pe spatele felinarului, in mijloc. Butonul se poate opera si apasand pe felinarul asezat pe o suprafata tare si dreapta.

PORNIT/OPRIT: Apasati scurt pe buton pentru a porni lanterna. Apasati si mentineti apasat butonul pentru a stinge lanterna.

SCHIMBARE MODURI: Atunci cand lanterna este pornita, apasati scurt pentru a trece ciclic prin moduri: Lumina alba (MIC)→alb (MARE)→rosu→verde→albastru→trecere usoare prin toate culorile→trecere rapida prin toate culorile →rosu intermitent→OPRIT→Lumina alba (MIC)→...

MOD SPECIAL (JOC/DISTRACTIE): Modul special este impartit in 2 moduri: "aleator" si "provocare". Timpul setat din fabrica pentru modul aleator este de 30secunde. Intrand in modul provocare si rezolvand nivelele veti obtine un timp mai mare pentru modul aleator.

Atentie: Doar modurile mari vor vi memorate.

MODUL ALEATOR: Apasati pe buton intre 20 ori si 200 de ori in maxim 5 secunde si produsul va intra in mod aleator va lumina colorat schimband culorile. Schimbarea de culori va fi din ce in ce mai lenta si

dupa 30 secunde felinarul va lumina alb pe modul mic. Daca doriti sa reintrati in modul aleator repetati procedura de mai sus.

MODUL PROVOCARE:

1.Asigurati-va ca lanterna este in orice alt mod mai putin in modul aleator. Apasati si mentineti apasat butonul 3 secunde pentru a intra in modul provocare (va lumina colorat schimband rapid culorile). In acest moment puteti sa incepeti sa rezolvati nivelele de provocare. Daca nu incepeti sa rezolvati nivelele lanterna va reveni la modul alb mic. Deasemeni daca incarcati lanterna in timpul jocului aceasta va reveni la modul alb mic.

2.Apasati pe buton la interval de o secunda pentru a termina nivelele. Primul nivel va fi terminat daca apasati de mai multe ori exact la interval de o secunda intre apasari. Primul nivel are o toleranta de jumatate de secunda (500ms). Odata cu rezolvarea nivelelor aceasta toleranta scade, deci va fi mai greu. Nu treceti nivelul daca apasati mai repede de o secunda sau mai traziu de o secunda. Atunci cand gresiti se va activa lumina alba mod mic si cel mai bun rezultat va fi memorat. De fiecare data cand rezolvati un nivel se adauga 10 secunde la modul aleator.

3.Daca gresiti si doriti sa continuati jocul, continuati sa apasati pe buton la intervale de 1 secunda. Cand nivelul obtinut depaseste nivelul

obtinut anterior, noul record va fi memorat iar toleranta scade (incepe de la 500ms si scade catre zero)

4.Daca nu ati gresit dar doriti sa va opriti culorile se vor roti rapid de 10*X secunde unde X este cel mai mare nivel trecut, dupa care modul provocare este dezactivat.

5.Timpul limita al modului aleator este de 30 ＋ 10*X (X este cel mai mare nivel trecut). Dupa ce treceti 100 de nivele, timpul va fi nelimitat.

MOD FUNCTIONARE MIC: Din modul OPRIT, apasati si mentineti apasat butonul (mai putin de 2 secunde) pentru a actiona modul mic.

BLOCARE / DEBLOCARE BUTON: Din modul OPRIT apasati si mentineti apasat butonul mai mult de 2 secunde si butonul se blocheaza / deblocheaza ciclic. Atunci cand este BLOCAT si butonul se apasa felinarul se aprinde in modul aprindere temporara (felinarul se va stinge cand butonul este eliberat). Pentru a debloca apasati si mentineti apasat butonul pana cand lanterna este pornita pe modul lumina alba mic dupa un scurt flash.

SENZOR DE MISCARE SI MODIFICARE MODURI ILUMINARE: Senzorul de miscare este activ in timpul incarcarii. Modul este setat pe oprit din fabrica. Dupa ce lumina ambientala scade sub pragul de activare al senzorului, felinarul se va aprinde automat daca se apropie

cineva si se va stinge in 15 sec dupa ce nimeni nu se va mai misca. Cand felinarul este pornit apasati si men tineti apasat butonul pentru a modifica intensitatea luminoasa (5%-100% atunci cand acumulatorul este incarcat).

Daca Obulb MCs este la incarcat si deconectam incarcatorul de la sersa usb, felinarul se va stinge (daca este aprins) si senzorul de miscare dezactivat.

SENZOR MISCARE PORNIT/OPRIT: In modul lumina alba mica, apasati si mentineti apasat butonul 3 secunde; led-ul rosu inseamna ca senzorul este oprit, led-ul verde inseamna ca senzorul de miscare este pornit. Dupa ce eliberati butonul led-ul rosu sau verde se va stinge.

(TH) ไทย

วิธีการใช้งาน

ปุ่มสวิทช์ถูกติดตั้งไว้ที่ด้านล่างของโคมไฟ จึงใช้งานได้โดยการกดที่ด้านล่าง หรือ ด้านบน ของไฟ

เปิดหรือปิด : กด 1 ครั้งแล้วปล่อยไฟจะเปิด กดปุ่มค้างไว้เพื่อปิดโหมด และ พอ

เปิดเครื่องใหม่ เครื่องจะกลับสู่การตั้งค่าของแสงที่จดจำไว้ก่อนหน้านี้ (ปุ่มสวิทช์ถูกติดตั้งไว้ที่ด้านล่างของไฟ จึงใช้งานได้โดยการกดที่ด้านล่าง หรือ ด้านบน ของไฟ)

วิธีเปลี่ยนระดับแสง : ขณะที่โคมไฟเปิดทำงาน ให้กดปุ่มค้างไว้ ระดับแสงจะเปลี่ยนจาก แสงสีขาว (ต่ำ) -> แสงสีขาว (สูง) -> ไฟแดง ->ไฟเขียว->ไฟน้ำเงิน->จางลงระหว่างสี->วนไปมาระหว่างสี->ไฟกระพริบแดง->ปิด->แสงสีขาว (ต่ำ)

โหมดพิเศษ : โหมดพิเศษแบ่งออกเป็นโหมด "สุ่ม" และ "ท้าทาย" ระยะเวลาเริ่มต้นของโหมดสุ่มคือ 30 วินาที เมื่อเข้าสู่โหมดท้าทายและผ่านด่าน จะสามารถบรรลุระยะเวลาของโหมดสุ่มนานขึ้น

สังเกต: เฉพาะระดับสูงสุดที่ผ่านเท่านั้นที่จะถูกจดจำ

โหมดสุ่ม: กดปุ่มค้างไว้ระหว่าง 20 ถึง 200 ครั้งโดยเว้นช่วงเวลาน้อยกว่า 5 วินาที และผลิตภัณฑ์จะสุ่มเข้าสู่โหมดพิเศษด้วยสีที่หมุนอย่างรวดเร็ว การหมุนของสีจะค่อยๆ ช้าลง และหลังจากผ่านไป 30 วินาที Obulb MCs จะแปลงกลับเป็นแสงสีขาวต่ำโดยอัตโนมัติ หากคุณต้องการเข้าสู่โหมดสุ่มอีกครั้ง ให้กดปุ่มระหว่าง 20 ถึง 200 ครั้งอีกครั้ง

โหมดท้าทาย:

1.ตรวจสอบให้แน่ใจว่าแสงอยู่ในโหมดสีใดๆ ยกเว้นโหมดสุ่ม จากนั้นกดปุ่มค้างไว้นานกว่า 3 วินาทีเพื่อเข้าสู่โหมดท้าทายด้วยสีที่หมุนอย่างรวดเร็ว ณ จุดนี้ คุณ

สามารถเริ่มการเคลียร์ระดับได้ทันที หากคุณไม่เริ่มต้น Obulb MCs จะออกจากโหมดท้าทายและเปลี่ยนกลับเป็นแสงสีขาวต่ำหลังจาก 5 วินาที การชาร์จผลิตภัณฑ์ในกระบวนการจะทำให้ออกจากโหมดท้าทาย

2.กดปุ่มค้างไว้ประมาณ 1 วินาทีเพื่อล้างระดับ ระดับความท้าทายแรกจะถูกล้างเมื่อช่วงเวลาระหว่างการกดปุ่มเริ่มต้นและวินาทีที่สองอยู่ภายใน 1S±500MS ทุกครั้งที่กดปุ่มอีกครั้ง ระดับความท้าทายจะเพิ่มขึ้นและความยากก็เพิ่มขึ้นเช่นกัน คุณล้มเหลวหากช่วงเวลาระหว่างการกดปุ่มสั้นหรือยาวเกินไป เมื่อคุณล้มเหลว แสงสีขาวต่ำจะเปิดใช้งาน และระบบจะบันทึกระดับสูงสุดที่คุณเคลียร์ได้ แต่ละระดับที่เคลียร์จะเพิ่ม 10 วินาทีในโหมดสุ่ม

3.เมื่อคุณล้มเหลวแต่ต้องการทำการท้าทายต่อไป โปรดกดปุ่มต่อภายในช่วงเวลาประมาณ 1 วินาที หากคุณบรรลุช่วงเวลาที่กำหนดโดยระดับความท้าทายแรกภายใน 5 วินาที การท้าทายจะเริ่มต้นใหม่ที่ระดับ 1 และแสงจะเริ่มหมุนเป็นสีอย่างรวดเร็ว เมื่อถึงระดับเกินกว่าบันทึกก่อนหน้า บันทึกใหม่จะถูกจดจำและระยะเวลาของโหมดสุ่มจะเพิ่มขึ้นตามลำดับ

4.หากคุณไม่ล้มเหลวแต่หยุดกดปุ่ม สีจะหมุนอย่างรวดเร็วเป็นเวลา 10*X วินาที (X หมายถึงระดับสูงสุดที่คุณผ่าน) หลังจากนั้นโหมดท้าทายจะปิดใช้งาน

5.ระยะเวลาของโหมดสุ่มคือ 30+10*X วินาที โดยที่ X หมายถึงระดับสูงสุดที่คุณผ่าน หลังจากผ่าน 100 ระดับ ระยะเวลาของโหมดสุ่มจะไม่จำกัด

ไฟระดับต่ำ : ขณะที่โคมไฟปิดทำงาน ให้กดปุ่มค้างไว้ (น้อยกว่า 2 วินาที) ไฟฉายจะเปิดทำงานในระดับแสงต่ำทันที

ล็อก / ปลดล็อก : ขณะที่โคมไฟปิดทำงาน ให้กดปุ่มค้างไว้ (มากกว่า 2 วินาที) ไฟฉายจะถูกล็อคโดยไฟฉายจะกระพริบสั้น ๆ เพื่อยืนยันการล็อค, ถ้าต้องการปลดล็อก ให้กดปุ่มค้างไว้มากกว่า 1 วินาที อีกครั้ง

เซ็นเซอร์ตรวจจับความเคลื่อนไหวและการปรับแสง: เซ็นเซอร์ตรวจจับความเคลื่อนไหวจะเปิดขึ้นเมื่อชาร์จ เมื่อเชื่อมต่อผลิตภัณฑ์เป็นครั้งแรก ไฟแสดงสถานะจะดับลงตามค่าเริ่มต้น หลังจากที่แสงรอบข้างลดลงถึงเกณฑ์ของเซ็นเซอร์ตรวจจับความเคลื่อนไหว ไฟจะสว่างเป็นสีขาวเมื่อมีบุคคลเข้ามา และจะปิดโดยอัตโนมัติเมื่อไม่มีใครเคลื่อนไหวหลังจากผ่านไป 15 วินาที เมื่อไฟสว่างขึ้น ให้กดปุ่มเพื่อปรับแสงค้างไว้ เมื่อชาร์จแบตเตอรี่จนเต็มแล้ว ช่วงการปรับแสงจะอยู่ที่ 5% -100%

เมื่อหลอดไฟระงับการเชื่อมต่อจากแหล่งพลังงานไฟจะดับลงหากเปิดใช้งานในขณะนี้ และเซ็นเซอร์ตรวจจับการเคลื่อนไหวจะถูกปิดการทำงาน

เปิด/ปิด เซ็นเซอร์ตรวจจับความเคลื่อนไหว : ในโหมดแสงสีขาว (ต่ำ) ให้กดปุ่มค้างไว้ 3 วินาที ไฟสีแดงแสดงว่าเซ็นเซอร์ตรวจจับความเคลื่อนไหวปิดอยู่ และไฟสีเขียวแสดงว่าเซ็นเซอร์ตรวจจับความเคลื่อนไหวเปิดอยู่ ปล่อยปุ่มและไฟสีแดง/สีเขียวจะดับลง

(FR) Français

UTILISATION

L'interrupteur se situe en-dessous de la lampe. La lampe peut être allumée en appuyant sur l'interrupteur ou en appuyant sur le haut du produit à condition que la lampe soit posée sur une surface dure.

ALLUMAGE / EXTINCTION: Cliquez une fois sur l'interrupteur pour allumer la lampe. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton afin de l'éteindre, et le dernier mode utilisé sera mémorisé.

CHANGEMENT DE MODE: Lorsque la lampe est allumée, cliquez une fois sur l'interrupteur pour changer de mode. L'ordre cyclique des modes est le suivant : Lumière blanche (faible)→Lumière blanche (forte)→Rouge→Vert→ Bleu→Fondu entre les couleurs→Rotation entre les couleurs →Clignotant rouge→Extinction→Lumière blanche (faible)→etc...

MODE SPÉCIAL: Le mode spécial est divisé en modes "aléatoire" et "défi". La durée par défaut du mode spécial aléatoire est de 30 secondes. En entrant en mode défi et en validant des niveaux, une durée de mode spécial aléatoire plus longue peut être obtenue.

REMARQUE : Seul le niveau le plus élevé validé sera mémorisé.

MODE SPÉCIAL ALÉATOIRE : Appuyer sur le bouton entre 20 et 200 fois avec moins de 5 secondes d'intervalle et la lampe entrera de manière aléatoire en mode spécial avec des couleurs qui tournent rapidement. La rotation des couleurs ralentit progressivement et après 30 secondes, la Obulb MCs revient automatiquement à une lumière blanche faible. Si vous souhaitez revenir en mode spécial aléatoire, appuyez à nouveau sur le bouton entre 20 et 200 fois.

MODE SPÉCIAL DÉFI :

1. Assurez-vous que la lampe est dans n'importe quel mode de couleur à l'exception du mode aléatoire, puis maintenez le bouton enfoncé pendant plus de 3 secondes pour passer en mode spécial défi avec des couleurs qui tournent rapidement. À ce stade, vous pouvez commencer à valider les niveaux immédiatement. Si vous ne débutez pas la validation des niveaux, la Obulb MCs quittera le mode défi et reviendra à une lumière blanche faible après 5 secondes. Charger le produit pendant le processus le fera également quitter le mode défi.
2. Continuez à appuyer sur le bouton avec un intervalle d'environ 1 s pour valider les niveaux. Le premier niveau de défi sera validé lorsque l'intervalle entre la première pression sur le bouton et le second est de 1 s ± 500 ms. Chaque fois que le bouton est pressé à nouveau, le niveau de

défi augmente et la difficulté aussi. Vous échouez si l'intervalle entre les pressions sur le bouton est trop court ou trop long. Lorsque vous échouez, une lumière blanche faible s' allume et le système enregistre le niveau le plus élevé que vous avez validé. Chaque niveau validé ajoute 10 secondes au mode spécial aléatoire.

3. Lorsque vous échouez mais que vous souhaitez continuer le défi, continuez d'appuyer sur le bouton avec un intervalle d'environ 1 seconde. Si vous atteignez l'intervalle requis par le premier niveau de défi dans les 5 secondes qui suivent, le défi redémarre au niveau 1 et la lampe commence à faire tourner rapidement les couleurs. Lorsque le niveau atteint dépasse l'enregistrement précédent, le nouvel enregistrement sera mémorisé et la durée du mode spécial aléatoire augmentera en conséquence.

4. Si vous n'avez pas échoué mais que vous arrêtez d'appuyer sur le bouton, les couleurs continuent de tourner rapidement pendant 10 x N secondes (N fait référence au niveau le plus élevé que vous avez validé), après quoi le mode spécial défi est désactivé.

5.La durée du mode spécial aléatoire est de 30 secondes ＋ 10 x N secondes où N fait référence au niveau le plus élevé que vous avez validé. Après avoir validé 100 niveaux, la durée du mode spécial aléatoire est illimitée.

LUMIÈRE BLANCHE FAIBLE: Lorsque la lampe est éteinte, maintenez l'interrupteur enfoncé pendant moins de 2 secondes pour accéder directement au mode blanc faible.

VERROUILLAGE / DÉVERROUILLAGE: Lorsque la lampe est éteinte, appuyez et maintenez l'interrupteur pendant plus de 2 secondes, la lampe sera verrouillée après un bref flash. En mode verrouillage, si vous appuyez sur l'interrupteur pendant moins de 1 secondes, la lumière s'allumera momentanément avec une faible lumière blanche. Pour quitter le mode de verrouillage, appuyez sur l'interrupteur et maintenez-le enfoncé pendant plus de 1 secondes jusqu'à ce que l'Obulb MCs s'allume en mode lumière blanche faible après un clignotement rapide.

CAPTEUR DE MOUVEMENT ET ÉCLAIRAGE À INTENSITÉ VARIABLE : Le capteur de mouvement est actif uniquement lorsque la lampe est branchée. Le voyant s'éteint automatiquement lorsque le produit est connecté pour la première fois. Quand la lampe d'ambiance détecte une présence grâce à son capteur de mouvement, elle s'allume en blanc lorsque des personnes approchent et s'éteint automatiquement après 15 secondes lorsqu'elle ne détecte plus aucun mouvement. Lorsque la lampe est allumée, appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé pour modifier progressivement l'intensité lumineuse. La plage de réglage de l'intensité lumineuse va de 5% à 100% lorsque la batterie est suffisamment chargée.

Lorsque la Obulb MCs est déconnectée de la source d'alimentation, la lampe s'éteindra si elle est allumée et le détecteur de mouvement sera désactivé.

DÉTECTEUR DE MOUVEMENT ACTIVÉ/DÉSACTIVÉ : En mode lumière blanche (faible), appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé pendant 3 secondes. Le voyant rouge signifie que le capteur de mouvement est éteint tandis que le voyant vert signifie que le capteur de mouvement est allumé. Relâchez le bouton et le voyant rouge/vert s'éteindra.

(IT) Italia

FUNZIONAMENTO

L'interruttore si trova nella parte inferiore, e può essere azionato premendo il fondo piatto del prodotto o premendo la parte superiore dello stesso, a patto che sia posizionato saldamente su una superficie dura.

ON/OFF: fare clic una volta sul pulsante per accendere la luce. Tenere premuto il pulsante per spegnerlo e la modalità precedente verrà memorizzata.

CAMBIO MODALITÀ: quando la luce è accesa, fare clic una volta per cambiare modalità. L'ordine circolare è il seguente: Luce bianca (bassa)→Luce bianca (alta)→Rosso→Verde→ Blu→Dissolvenza tra i colori→Ciclo tra i colori→Rosso lampeggiante→OFF→Luce bianca (bassa)→...

MODALITÀ SPECIALE: La modalità speciale è suddivisa in modalità "casuale" e "sfida". La durata predefinita della modalità casuale è di 30 secondi. Entrando in modalità sfida e superando i livelli, è possibile ottenere una durata più lunga della modalità casuale.

NOTA: Verrà memorizzato solo il livello più alto superato.

MODALITÀ CASUALE: continua a premere il pulsante tra 20 e 200 volte con un intervallo inferiore a 5 secondi e il prodotto entrerà in modalità speciale con colori che girano rapidamente. La rotazione del colore rallenta gradualmente e, dopo 30 secondi, la Obulb MCs tornerà automaticamente ad una luce bianca bassa. Se si desidera rientrare in modalità casuale, premere nuovamente il pulsante tra le 20 e le 200 volte.

MODALITÀ SFIDA:

1.Assicurati che la luce sia in qualsiasi modalità colore, esclusa la modalità casuale, quindi tieni premuto il pulsante per più di 3 secondi

per accedere alla modalità sfida con i colori che girano rapidamente. A questo punto, puoi iniziare a cancellare i livelli immediatamente. Se non si avvia, la Obulb MCs uscirà dalla modalità sfida e tornerà alla luce bianca bassa dopo 5 secondi. La ricarica del prodotto provocherà anche l'uscita dalla modalità sfida.

2.Continua a premere il pulsante con un intervallo di circa 1 secondo per cancellare i livelli. Il primo livello di sfida verrà cancellato quando l'intervallo tra la pressione iniziale del pulsante e il secondo è entro 1s±500ms. Ogni volta che si preme nuovamente il pulsante, il livello della sfida aumenta e anche la difficoltà. Non funzionerà se l'intervallo tra la pressione del pulsante sarà troppo breve o troppo lungo. Quando fallisci, si attiva una luce bianca bassa e il sistema registra il livello più alto che hai raggiunto. Ogni livello completato aggiunge 10 secondi alla modalità casuale.

3.Quando fallisci ma vuoi continuare la sfida, continua a premere il pulsante entro un 1 secondo circa. Se raggiungi l'intervallo richiesto dal primo livello di sfida entro 5 secondi, la sfida ricomincia dal livello 1 e la luce inizia a ruotare rapidamente i colori. Quando il livello raggiunto supera il record precedente, il nuovo livello record verrà memorizzato e la durata della modalità casuale aumenta di conseguenza.

4.Se non hai sbagliato ma smetti di premere il pulsante, i colori continuano a ruotare rapidamente per 10*X secondi (X si riferisce al livello più alto che hai superato), dopodiché la modalità sfida viene disattivata.

5.La durata della modalità casuale è 30＋10*X secondi dove X si riferisce al livello più alto che hai superato. Dopo aver superato 100 livelli, la durata della modalità casuale sarà illimitata.

LUCE BIANCA TENUE: quando la luce è spenta, tenere premuto l'interruttore per meno di 2 secondi per accedere direttamente alla luce bianca tenue.

BLOCCO / SBLOCCO: quando la luce è spenta, tenere premuto l'interruttore per almeno 2 secondi, la luce sarà bloccata dopo un breve lampeggio. In modalità di blocco, se si preme l'interruttore per meno di 1 secondi, la luce si accenderà momentaneamente con una luce bianca bassa. Per uscire dalla modalità di blocco, premere e tenere premuto l'interruttore per oltre 1 secondi fino a quando la luce non si accende con una luminosità bianca bassa dopo un lampeggio veloce.

SENSORE DI MOVIMENTO E DIMMERAZIONE CONTINUA: Il sensore di movimento sarà attivo in fase di ricarica. La spia si spegnerà

automaticamente quando il prodotto verrà collegato per la prima volta. Con poca luce il sensore si accenderà e automaticamente si spegnerà non rilevando movimenti dopo 15 secondi quando. Quando la luce è accesa, tenere premuto il pulsante per eseguire l'attenuazione continua. L'intervallo di regolazione continua è dal 5%- al 100% quando la carica della batteria è sufficiente.

quando la Obulb MCs è scollegata dalla fonte di alimentazione la luce si spegnerà se accesa, ed il sensore di movimento verrà disabilitato.

SENSORE DI MOVIMENTO ON/OFF: In modalità luce bianca (bassa), tenere premuto il pulsante per 3 secondi, la luce rossa significa che il sensore di movimento è spento mentre la luce verde significa che il sensore di movimento è acceso. Rilasciare il pulsante e la luce rossa/verde si spegnerà.

(SK) Slovenskýjazyk

PREVÁDZKA

Spínač je umiestnený na spodnej časti a je možné ho ovládať stlačením plochého dna produktu alebo stlačením vrchnej časti

produktu za predpokladu, že bezpečne sedí na tvrdom povrchu.

ON / OFF: Svetlo sa rozsvieti jedným kliknutím na tlačidlo. Stlačením a podržaním tlačidla ho vypnete a predchádzajúci režim sa uloží do pamäte.

ZMENIŤ VÝSTUP: Keď svieti svetlo, prepínaním režimov jedným kliknutím. Kruhové poradie je nasledujúce: Biele svetlo (slabé)→Biele svetlo (vysoké)→Červené→Zelené→ Modré→Miznutie medzi farbami→Cyklus medzi farbami→Blikanie červenej farby→VYPNUTIE→Biele svetlo (slabé)→ ...

ŠPECIÁLNY REŽIM: Špeciálny režim je rozdelený na režim „náhodný" a režim „výzvy". Predvolené trvanie náhodného režimu je 30 sekúnd. Vstupom do režimu výzvy a absolvovaním úrovní možno dosiahnuť dlhšie trvanie náhodného režimu.

POZNÁMKA: Zapamätá sa iba prejdená najvyššia úroveň.

NÁHODNÝ REŽIM: Stlačte tlačidlo 20 až 200-krát s intervalom kratším ako 5 sekúnd a výrobok náhodne prejde do špeciálneho režimu s rýchlo sa otáčajúcimi farbami. Otáčanie farieb sa postupne spomaľuje a po 30 sekundách sa zariadenie Obulb MCs automaticky prepne na slabé biele svetlo. Ak chcete znova prejsť do náhodného režimu, znova stlačte tlačidlo 20 až 200-krát.

REŽIM VÝZVY:

1. Uistite sa, že svetlo v akomkoľvek farebnom režime okrem náhodného režimu, a potom stlačte a podržte tlačidlo na viac ako 3 sekundy, aby ste vstúpili do režimu výzvy s rýchlo sa otáčajúcimi farbami. V tomto okamihu môžete okamžite začať čistiť úrovne. Ak nezačnete, Obulb MCs po 5 sekundách ukončí režim výzvy a vráti sa do režimu slabého bieleho svetla. Nabíjanie výrobku v tomto procese tiež spôsobí ukončenie režimu výzvy.
2. Stlačte tlačidlo s intervalom približne 1 s, aby ste vymazali úrovne. Prvá úroveň výzvy sa vymaže, keď interval medzi prvým stlačením tlačidla a druhým bude 1 s ± 500 ms. Pri každom opätovnom stlačení tlačidla sa zvyšuje úroveň výzvy a tým aj obtiažnosť. Zlyháte, ak je interval medzi stlačením tlačidla príliš krátky alebo príliš dlhý. Keď zlyháte, aktivuje sa slabé biele svetlo a systém zaznamená najvyššiu úroveň, ktorú ste vymazali. Každá vymazaná úroveň pridá 10 sekúnd do náhodného režimu.
3. Keď neuspejete, ale chcete pokračovať vo výzve, pokračujte v stláčaní tlačidla v intervale približne 1 sekundy. Ak dosiahnete interval požadovaný prvou úrovňou výzvy do 5 sekúnd, výzva sa reštartuje na úrovni 1 a svetlo začne rýchlo točiť farby. Keď dosiahnutá úroveň prekročí predchádzajúci záznam, nový záznam sa

uloží do pamäte a trvanie náhodného režimu sa primerane predĺži.

4. Ak ste nezlyhali, ale prestali ste stláčať tlačidlo, farby sa budú rýchlo otáčať 10*X sekúnd (X označuje najvyššiu úroveň, ktorú ste prešli), po ktorých sa režim výzvy deaktivuje.

5.Trvanie náhodného režimu je 30＋10*X sekúnd, kde X označuje najvyššiu úroveň, ktorú ste prešli. Po prejdení 100 úrovní je trvanie náhodného režimu neobmedzené.

SLABÉ BIELE SVETLO: Keď je svetlo vypnuté, stlačte a podržte spínač na menej ako 2 sekundy, aby ste priamo dosiahli slabé biele svetlo.

ZAMKNÚŤ / ODOMKNÚŤ: Keď je svetlo vypnuté, stlačte a podržte spínač na viac ako 2 sekundy, svetlo sa po krátkom bliknutí zablokuje. Ak v režime blokovania stlačíte spínač na menej ako 1 sekundy, svetlo sa na chvíľu rozsvieti slabým bielym svetlom. Ak chcete opustiť režim blokovania, stlačte a podržte spínač na viac ako 1 sekundy, kým sa po rýchlom bliknutí nerozsvieti svetlo slabým bielym svetlom.

SNÍMAČ POHYBU A PLYNULÉ STMIEVANIE: Senzor pohybu bude v stave nabíjania zapnutý. Pri prvom pripojení produktu je svetlo predvolene vypnuté. Keď okolité svetlo klesne na prah snímača

pohybu, produkt sa rozsvieti nabielo, keď prídu ľudia, a automaticky sa vypne po 15 sekundách, keď zacíti, že sa nikto nehýbe. Keď je svetlo zapnuté, stlačením a podržaním tlačidla vykonáte plynulé stmievanie. Plynulý rozsah stmievania je 5%-100%, keď je batéria dostatočne nabitá.

Po odpojení zariadenia Obulb MCs od zdroja napájania sa svetlo vypne, ak je práve aktivované, a snímač pohybu bude deaktivovaný.

ZAPNUTIE/VYPNUTIE SNÍMAČA POHYBU: V režime bieleho svetla (nízke) stlačte a podržte tlačidlo na 3 sekundy, červené svetlo znamená, že snímač pohybu je vypnutý, zatiaľ čo zelené svetlo znamená, že snímač pohybu je zapnutý. Uvoľnite tlačidlo a červené/zelené svetlo zhasne.

(KR) 한국어

작동 방법

버튼은 제품의 하단면에 있습니다. 제품 하단의 평평한

가운데 면을 클릭하거나 단단한 지면에 제품을 두고 상단 머리 부분을 눌러주면(누르는 힘을 살짝 줘야합니다) 작동됩니다.

전원ON/OFF: 버튼을 1회 클릭하면 전원이 켜집니다. 버튼을 다시 클릭한체로 유지하면 꺼지며 마지막에 사용했던 모드가 설정됩니다. 다시 켰을 때 설정된 모드로 켜집니다.

모드 변경: 전원이 켜져 있는 상태에서, 1회 클릭 때마다 순차적으로 모드가 아래와 같이 변경됩니다.

화이트 라이트(low)→화이트 라이트(high)→레드→그린→블루→부드러운 다색 변경 →순차적 다색 변경→레드 섬광→꺼짐→화이트 라이트 (low)→

스페셜 모드: 스페셜 모드는 "랜덤" 모드와 "챌린지" 모드로 구분됩니다. 랜덤 모드의 기본 지속 시간은 30초입니다.

챌린지 모드를 성공하고 레벨이 올라갈 수록 랜덤 모드 시간이 길어집니다.

참고: 가장 높은 레벨을 통과한 것만 저장됩니다.

랜덤 모드 : 5초 미만의 간격으로 20~200회 정도 버튼을 누르면 여러가지 컬러가 빠르게 빛나며 회전하는 스페셜 모드로 무작위로 들어갑니다. 컬러의 움직임이 점차 느려지고 30초 후에 Obulb MCs는 로우 화이트 모드로 돌아갑니다. 임의 모드로 다시 들어가려면 버튼을 20번에서 200번 다시 누릅니다.

챌린지 모드

1. 라이트가 랜덤 모드를 제외한 색상 모드에 있음을 확인 후, 버튼을 3초 이상 길게 누르면 여러가지 색상으로 빠르게 회전하는 챌린지 모드로 들어갑니다. 이때 레벨 도전을

시작할 수 있으며 시작하지 않으면 OBulb MCs의 챌린지 모드가 종료되고 5초 후에 로우 화이트 라이트로 돌아갑니다. 또한 이 과정에서 제품을 충전하면 챌린지 모드가 종료될 수 있습니다.

2. 1초 간격으로 버튼을 눌러 레벨 도전을 시작합니다. 첫 번째 도전 레벨은 초기 버튼을 누르는 간격과 두 번째 버튼 사이의 간격이 1s±500ms 이내일 때 성공하게 됩니다. 버튼을 다시 누를 때마다 도전 레벨이 증가하고 난이도도 증가합니다. 버튼을 누르는 간격이 너무 짧거나 길면 실패합니다. 실패하면 로우 화이트 라이트가 활성화되고 시스템은 사용자가 통과한 최고 레벨을 저장합니다. 레벨을 통과 할 때마다 랜덤 모드의 지속 시간이 10초 추가됩니다.

3. 도전에 실패 후, 다시 도전하고 싶다면 약 1초 간격으로 버튼을 계속 누릅니다 . 첫 번째 도전 레벨에 필요한 간격을 5

초 이내에 달성하면 도전은 레벨 1에서 다시 시작되고 라이트가 빠르게 회전하기 시작합니다. 성공한 레벨이 이전 기록을 초과하면 새 기록으로 기억되고 이에 따라 랜덤 모드 지속 시간이 증가합니다.

4. 도전에 실패하지 않고 버튼 누르기를 중지하면 10 * X초 동안 색상이 빠르게 회전하며(X는 통과한 최고 레벨) 이후 챌린지 모드가 비활성화됩니다.

5.임의 모드 지속 시간은 30 + 10 * X초이며, 여기서 X는 통과한 최고 레벨을 나타냅니다. 100개의 레벨을 통과하면 랜덤 모드 지속 시간이 무제한으로 설정됩니다.

화이트 라이트(Low): 전원이 꺼져 있을 때, 2초 이내 버튼을 클릭한체로 유지하면 화이트 라이트(Low) 모드로 바로 진입할 수 있습니다.

잠금 및 잠금 해제: 전원이 꺼져 있는 상태에서, 2초 이상 버튼을 누른 채로 유지하면 라이트가 켜졌다가 꺼지면서 잠금 모드가 됩니다. 잠금 모드에서, 1초 이내로 짧게 버튼을 눌르면 로우 라이트가 일시적으로 켜집니다. 다시 1초 이상 버튼을 누른 채로 유지하면 로우 라이트 모드가 켜지고 불빛이 '깜박' 하고 꺼졌다가 다시 켜지며 잠금 모드를 해제할 수 있습니다.

모션 센서 & 스텝리스 조도 조절: 모션 센서는 충전중에 켜지며 최초 기본값은 꺼져있는 것으로 설정되어 있습니다. 주변의 밝기가 어두워졌을 때 동작이 감지되면 화이트 라이트가 15초 동안 자동으로 켜졌다가 꺼집니다.

스위치를 누른체로 유지하면 조도를 5%~100%까지 조절 하실 수 있습니다(충분한 배터리 용량 시)

OBulb MCs가 전원에서 분리되면 라이트가 꺼지고 동작 센서가 비활성화됩니다.

모션 센서 ON/OFF: 로우모드 켜져있는 상태에서 버튼을 누르고 있으면 녹색으로 반짝 빛나고 그때 손을 때면 모션 센터 온이고 다시 버튼을 누르고 있으면 레드 불빛이 반짝하고 버튼에서 손을 때면 모션 센서가 꺼집니다.

(PT) Português

COMO OPERAR

O botão está localizado na parte inferior do produto. Sua operação pode ser pressionando a parte plana da parte inferior ou pressionando a parte superior da tampa, desde que o produto esteja com segurança sobre uma superfície rígida.

ON (LIGA) / OFF (DESLIGA) : Clique uma vez no botão para ligar a

luz. Pressione e segure o botão para desligá-lo e o último modo utilizado será memorizado.

ALTERNAR A LUZ : Quando a luz estiver acesa, clique uma vez para alternar os modos. A ordem circular é a seguinte: Luz branca (baixa) → Luz branca (alta) → Vermelho → Verde → Azul → Esmaecimento entre as cores → Alternar entre as cores → Vermelho intermitente → DESLIGADO → Luz branca (baixa) → ...

MODO ESPECIAL (MARAVILHA DA SORTE): O modo especial é dividido nos modos "aleatório" e "desafio". A duração por defeito do modo aleatório é de 30 segundos. Pode alcançar uma duração de modo aleatório maior ao entrar no modo de desafio e passar os níveis.

NOTA: Só será memorizado o nível passado mais alto.

MODO ALEATÓRIO: Continue a pressionar o botão entre 20 e 200 vezes com intervalo de menos de 5 segundos e o produto entra no modo especial aleatoriamente com as cores que giram rapidamente. A cor gira gradualmente mais devagar e, após 30 segundos, o Obulb MCs regressa automaticamente para o modo de luz branca fraca. Se desejar entrar novamente no modo aleatório, pressione o botão entre 20 a 200 vezes novamente.

MODO DE DESAFIO:

1.Certifique-se que a luz está no modo de qualquer cor, excluindo o modo aleatório, e mantenha o botão pressionado por mais de 3 segundos para entrar no modo de desafio com cores que giram rapidamente. Neste ponto, pode começar a passar níveis imediatamente. Se não começar, o Obulb MCs sai do modo de desafio e regressa ao modo de luz branca fraca após 5 segundos. Carregar o produto durante o processo também irá fazer com que saia do modo de desafio.

2.Continue a pressionar o botão com um intervalo aproximado de 1s para passar os níveis. O primeiro nível de desafio será passado quando o intervalo entre a pressão do botão inicial e o segundo é dentro de 1s±500ms. Sempre que o botão for pressionado novamente, o nível do desafio aumenta, assim como a dificuldade. Irá falhar se o intervalo entre a pressão do botão for demasiado curto ou demasiado longo. Quando falhar, a luz branca fraca é activada e o sistema regista o nível mais alto que passou. Cada nível passado adiciona 10 segundos ao modo aleatório.

3.Quando falhar mas desejar continuar o desafio, continue a pressionar o botão dentro de um intervalo de aproximadamente 1

segundo. Se alcançar o intervalo necessário pelo primeiro nível de desafio dentro de 5 segundos, o desafio reinicia no nível 1 e a luz começa a girar as cores rapidamente. Quando o nível alcançado excede o registo anterior, o registo novo será memorizado e a duração do modo aleatório aumenta.

4.Se não tiver falhado mas parar de pressionar o botão, as cores continuar a girar rapidamente por 10*X segundos (X simboliza o nível mais alto que tiver passado), após os quais o modo de desafio é desactivado.

5.A duração do modo aleatório é de 30＋10*X segundos (X simboliza o nível mais alto que tiver passado). Após passar os 100 níveis, a duração do modo aleatório é ilimitada.

LUZ BRANCA (BAIXA): Quando a luz está desligada, pressione e segure o botão por menos de 2 segundos para acessar a luz branca (baixa) diretamente.

BLOQUEAR / DESBLOQUEAR: Quando a luz está desligada, pressione e segure o botão por mais de 2 segundos, a luz será bloqueada, após um breve flash. No modo de bloqueio, se pressionar o botão por menos de um segundo, a luz ficará acesa com luz branca fraca momentaneamente. Para sair do modo de

bloqueio, pressione e segure o botão por mais de um segundo até que a luz se acenda com luz branca baixa após um piscar rápido.

SENSOR DE MOVIMENTO E DIMMING STEPLESS: O sensor de movimento estará ligado no estado de carregamento. A luz padrão é desligada quando o produto é conectado pela primeira vez. Depois que a luz ambiente cai para o limite do sensor de movimento, o produto acenderá em branco quando as pessoas vierem e desligará automaticamente após 15 segundos ao detectar ninguém se movendo. Quando a luz estiver acesa, pressione e segure o botão para executar o escurecimento contínuo. O intervalo de escurecimento contínuo é de 5% -100% quando a energia da bateria é suficiente.

Quando o Obulb MCs é desconectado da alimentação, a luz desliga-se se estiver activadas e o sensor de movimento é desactivado.

SENSOR DE MOVIMENTO LIGADO / DESLIGADO: No modo de luz branca (baixo), pressione e segure o botão por 3 segundos, a luz vermelha significa que o sensor de movimento está desligado, enquanto a luz verde significa que o sensor de movimento está ligado. Solte o botão e a luz vermelha / verde se apagará.

WARRANTY

WITHIN 30 DAYS OF PURCHASE: Contact the original seller for repair or replacement.

WITHIN 2 YEARS OF PURCHASE: Contact Olight for repair or replacement.

This warranty does not cover normal wear and tear, modifications, misuse, disintegrations, negligence, accidents, improper maintenance, or repair by anyone other than an authorized retailer or Olight itself.

USA Customer Support

cs@olightstore.com

Global Customer Support

customer-service@olightworld.com

Visit **www.olightworld.com** to see our complete product line of portable illumination tools.

EU-DECLARATION OF CONFORMITY

EU-Declaration of Conformity can be found here: https://olightworld.com/ec-declaration

OLIGHT

Dongguan Olight E-Commerce Technology Co., Ltd

4th Floor, Building 4, Kegu Industrial Park, No 6 Zhongnan Road, Changan Town, Dongguan City, Guangdong, China.

FCC ID: 2A3J6-OBULBMCS

3.6005.6010.9003

Made in China

C.11,02,2021